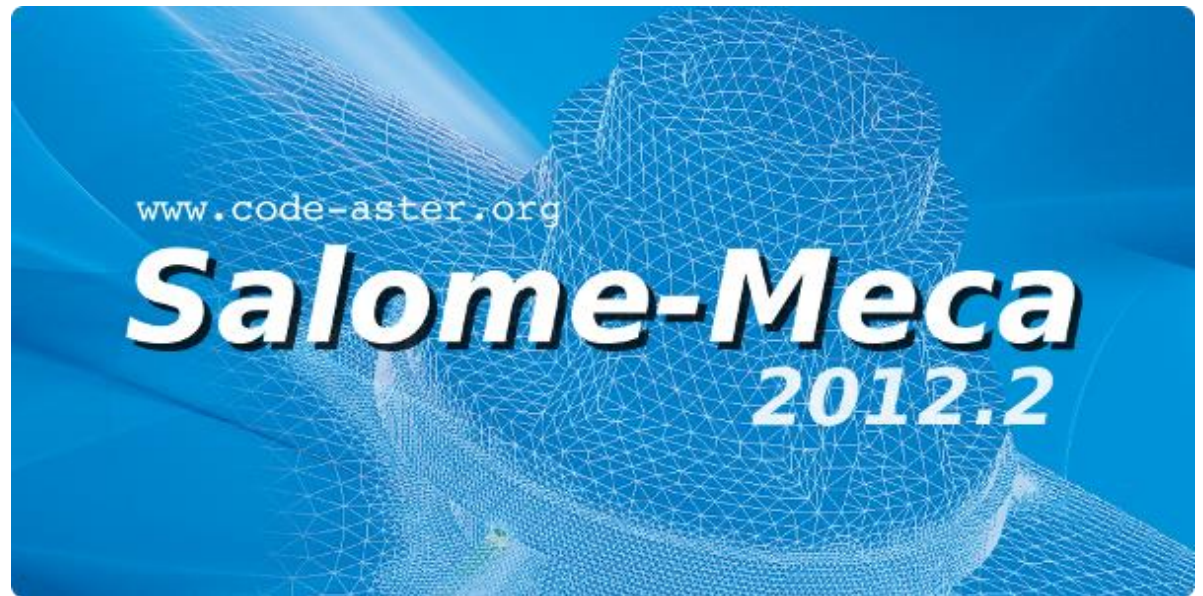


# 線形動解析



**Code\_Aster, Salome-Meca course material**

GNU FDL licence (<http://www.gnu.org/copyleft/fdl.html>)

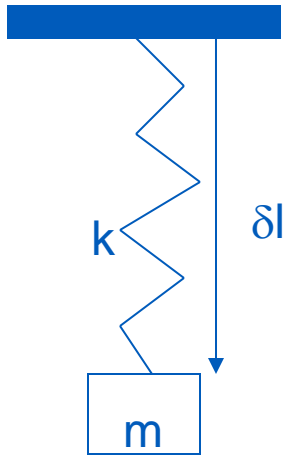


# 概要

- ▶ 動的解析とは何か？ 慣性！
- ▶ 固有ベクトルから何がわかるか？
- ▶ 過渡解析
- ▶ 過渡解析と固有ベクトル
- ▶ 周波数応答
- ▶ より広い視点
- ▶ いくつかのアドバイス
- ▶ 参考文献

# 単純な系: バネ, 質点 & 重力

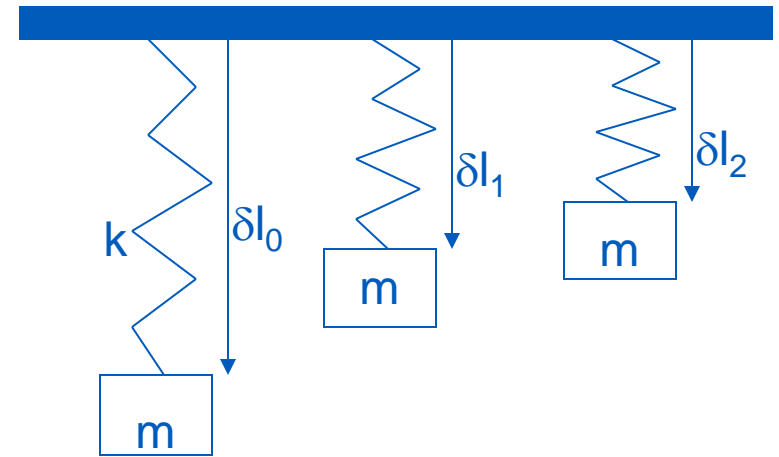
## ◆ 静的



## ◆ 1つの静止位置:

- ポテンシャルエネルギーを最小化  
 $\delta l = mg/k$

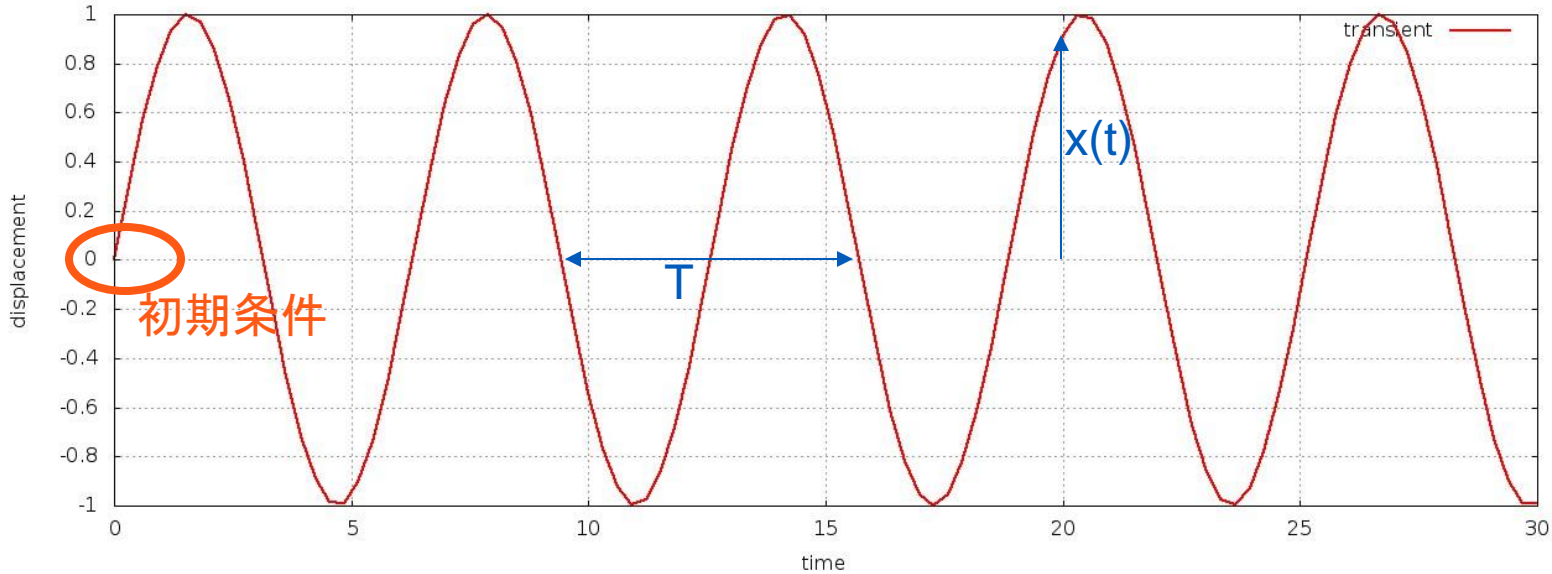
## ◆ 動的



- ◆ 解は点ではなく, 以下の方程式を満たす軌跡:

$$m\ddot{x} + kx = mg$$

# 単純な軌跡：表現



▶ 初期条件

▶ 固有周期と周波数

$$T = 2\pi \sqrt{\frac{m}{k}} \quad \left( \text{or } f = \frac{1}{2\pi} \sqrt{\frac{k}{m}} \right)$$

▶ 個々の系は固有の動的特性を持つ

# 連続から離散へ：有限要素

## ▶ 力学的な系はラグランジアンによって決まる

- 運動エネルギー-ポテンシャルエネルギー

- 例：バネ/マス

$$L = \frac{1}{2} m \dot{x}^2 - V(x)$$

- $V(x)$  は機械的なポテンシャル（重力，弾性力，流体との連成...）

## ▶ 軌跡はラグランジアン の作用積分 $S$ を最小化

$$S = \int_{t_1}^{t_2} L(x, \dot{x}, t) dt$$

## ▶ オイラー-ラグランジュ方程式

$$\frac{\partial L}{\partial x} = \frac{d}{dt} \left( \frac{\partial L}{\partial \dot{x}} \right)$$

## ▶ 離散化

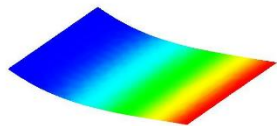
$$M \ddot{X} + K X = F(t)$$

# 固有周波数と固有モードとは

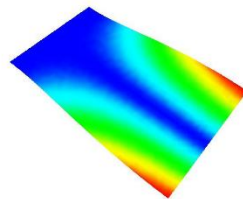
- ▶ 2つのエネルギー(運動エネルギーとポテンシャルエネルギー)間の交換は容易に起こる
- ▶ 数学的な記述 :

$$-\omega^2 M\phi + K\phi = 0$$

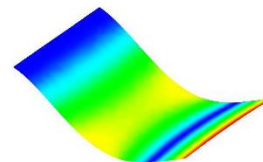
- ▶ 境界条件に依存するが外力には依存しない
  - 固有周波数 : 1秒間の周波数
  - 固有モード(固有ベクトル) : 変形形状



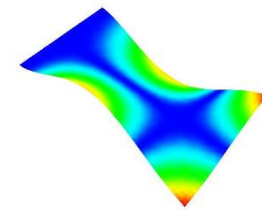
33 Hz



141 Hz



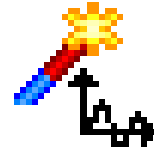
206 Hz



460 Hz

# Code\_Asterによる固有モードの求め方

## ▶ 最も簡単な方法: <<ウィザード>>



- グラフィカルインターフェース
- しかし機能が限られる

## ▶ 普通の方法 : `MODE_ITER_SIMULT`

- 多くのオプションが用意されているが、たいがいデフォルトでOK

- 低い方から10個の周波数を求めたいとき

```
modes = MODE_ITER_SIMULT (   MATR_A= matrigi, MATR_B= matmass
                             CALC_FREQ=_F(NMAX_FREQ= 10) )
```

- $f1 = 0.0$  Hz から  $f2 = 100.0$  Hz までの周波数を求めたいとき

```
modes = MODE_ITER_SIMULT (   MATR_A= matrigi, MATR_B= matmass,
                             CALC_FREQ=_F(OPTION=BANDE, FREQ= (0.,100.) )
```

## ▶ さらに複雑なスタディ : `CALC_MODAL`

# 有限要素 & 簡単な線形代数

## ▶ 剛性と質量マトリクスの作り方

## ▶ 線形動解析

- 質量マトリクス(`matrmass`)と剛性マトリクス(`matrigi`)を構築する必要がある
- 基本コマンド: `MACRO_MATR_ASSE`
- 以下の定義が必要:
  - モデル
  - 材料
  - 境界条件

## ▶ 構文 (syntax)

```
MACRO_MATR_ASSE( MODELE= mo, CHARGE= blocag, CHAM_MATER= cmat,  
                 NUME_DDL=CO( 'nddl' ),  
                 MATR_ASSE= _F(  
                     ( MATRICE= CO( 'matrigi' ) , OPTION= 'RIGI_MECA' ) ,  
                     ( MATRICE= CO( 'matmass' ) , OPTION= 'MASS_MECA' ) ) )
```



# 出力と結果の可視化

## ▶ SALOME\_MECA 内

- アニメーション再生 <<Sweep>>
- 振幅は任意

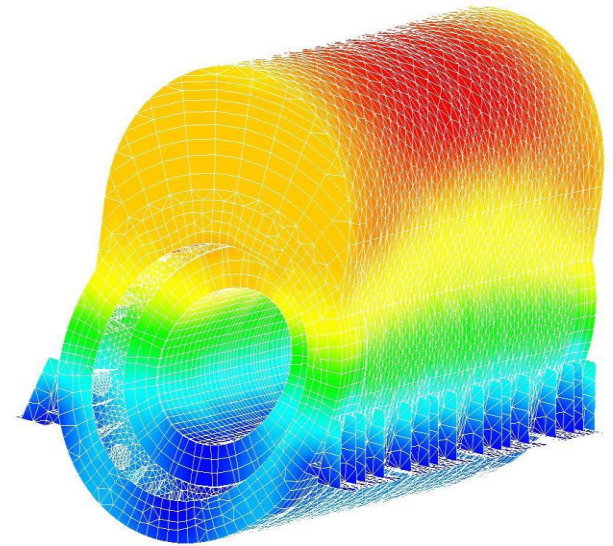
## ▶ もしくは別のツールを使う: 例えば GMSH

```
IMPR_RESU (      FORMAT='GMSH' , UNITE=37 ,  
              RESU=_F (RESULTAT=modes ,  
                      NOM_CHAM='DEPL' ,  
                      TYPE_CHAM='VECT_3D' , NOM_CMP=('DX' , 'DY' , 'DZ' , ) , ) , )
```

## ▶ 周波数を .resu ファイルに出力

```
IMPR_RESU (      RESU=_F (RESULTAT=modes , TOUT_CHAM='NON' , NOM_PARA=('FREQ' , ) , ) )
```

## ▶ 固有モードは単純な変位場



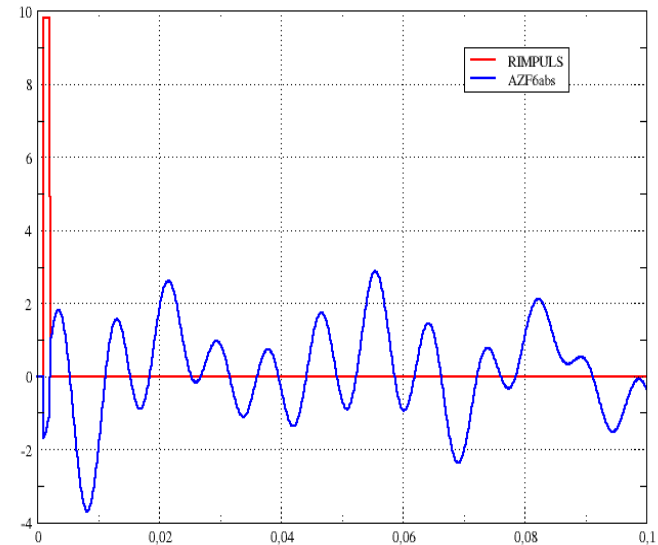
# 過渡応答解析

## ▶ 運動方程式

$$M \ddot{X} + C \dot{X} + K X = F f(t)$$

## ▶ 以下は既知とする

- M : 質量マトリクス
- K : 剛性マトリクス
- C : 減衰マトリクス
- 外力 F :
  - 定義: `AFFE_CHAR_MECA`
  - 要素ごとの寄与: `CALC_VECT_ELEM`
  - 合成: `ASSE_VECTEUR` (M と K に対する `ndd1` と同じ順序)



## ▶ `DYNA_LINE_TRAN` (M, K, C, F, f(t)) を使って解く

## ▶ 静解析と同じツールを用いてポスト処理

- `CALC_ELEM`, `POST_ELEM` ...
- 出力: `IMPR_RESU`

# 実用的な観点

## ▶ コマンドの使い方

### ■ 外力

- `FXELEM = AFFE_CHAR_MECA(MODELE=MODELE, FORCE_NODALE=_F(GROUP_NO='BOUT', FX=1.0))`
- `FXEL = CALC_VECT_ELEM(OPTION='CHAR_MECA', CHARGE=FXELEM, CHAM_MATER=CHMAT)`
- `fx = ASSE_VECTEUR(VECT_ELEM=FXEL, NUME_DDL=NUMEDDL,)`

### ■ 時間関数

- `FORMULE` : 時間の数学的な表現
  - `NB` : `Code_Aster`での時間は '`INST`'
- または `DEFI_FONCTION` : 表形式で定義
- `impuls=DEFI_FONCTION(NOM_PARA='INST', PROL_DROITE='CONSTANT', PROL_GAUCHE='CONSTANT', VALE=(.0,.0, 0.9,.0, 1.0,g, 2.0,g, 2.1,.0,))`

### ■ 時間ステップのリスト

- `LINST=DEFI_LIST_REEL(DEBUT=0., INTERVALLE=_F(JUSQU_A=tfin, PAS=pa))`
- `CALC_FONC_INTERP` : 計算時間を最適化するための表形式の時間ステップ  
`rimpuls=CALC_FONC_INTERP(FONCTION=IMPULS, LIST_PARA=LINST,)`

### ■ 過渡応答解析

- `DLT=DYNA_LINE_TRAN ( MATR_MASS=matmass, MATR_RIGI=matrigi,NEWMARK=_F(), EXCIT=_F(VECT_ASSE=fx, FONC_MULT=rimpuls,), INCREMENT=_F(LIST_INST=LINST))`

### - 時間ステップの選び方:

- ・ 系が含む周波数成分
- ・ 入力を含む周波数成分

# モーダル過渡応答解析

## ▶ なぜ？

- モード座標は運動の”自然な”記述
- 解析コスト削減(未知数の数はモードの数に一致)

## ▶ どうやって？

- 問題をモード座標に投影
- 関連するモードを選択
  - 経験則として, 入力を含む最大周波数の2倍以上の固有周波数まで

## ▶ どのツール？

- モード座標に投影
  - `MACRO_PROJ_BASE`
- 物理的な変位, 速度などに戻す
  - `REST_GENE_PHYS`
  - `RECU_FONCTION (RESU_GENE=...)`

# 構文

## ▶ 投影

```
MACRO_PROJ_BASE (BASE=modes,  
  MATR_ASSE_GENE=( _F(MATRICE=CO('maspro'), MATR_ASSE=matmass),  
                   _F(MATRICE=CO('ripro'), MATR_ASSE=matrigi),  
  VECT_ASSE_GENE=( _F(VECTEUR=CO('fxrpo'), VECT_ASSE=fx)))
```

## ▶ 過渡応答解析

```
DTM=DYNA_TRAN_MODAL(  
  MASS_GENE=maspro, RIGI_GENE=ripro,  
  INCREMENT=_F(INST_FIN=tfin, PAS=pa),  
  EXCIT=_F(VECT_GENE=fxpro, FONC_MULT=rimpuls))
```

## ▶ 物理的な座標系に戻す

### ■ 自然な方法 :

```
REPHYS=REST_GENE_PHYS (RESU_GENE=DTM, NOM_CHAM=('ACCE', 'DEPL'))
```

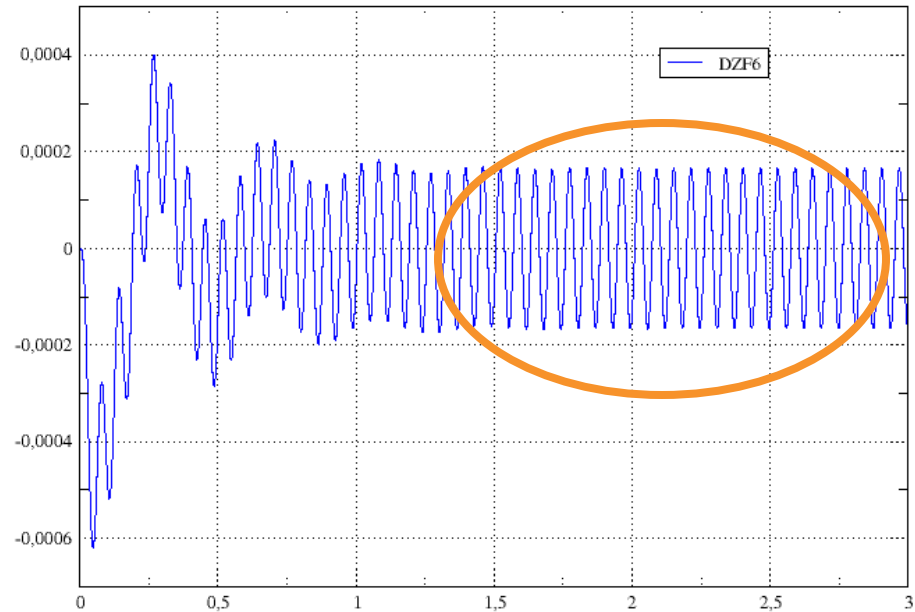
### ■ 計算コストがかかりそう !

### ■ より効率的に軌跡を求めるには

```
DXOBS=RECU_FONCTION (RESU_GENE=DTM, NOM_CHAM='DEPL', NOM_CMP='DX', GROUP_NO='OBS')
```

# 周波数応答解析

- 定常振動の励起と応答だけに  
着目することはよくある

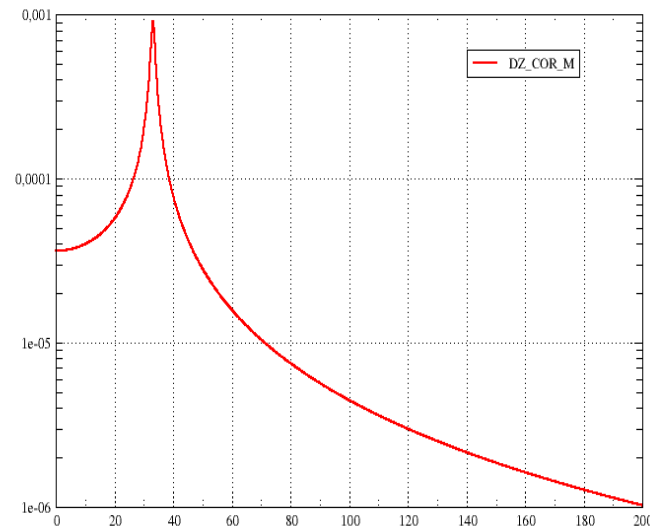


- フーリエ変換:

$$-\omega^2 M X + j\omega C X + K X = F e^{j\omega t}$$

- 周波数応答

- DYNA\_LINE\_HARM
  - 直接法またはモーダル法
- 共鳴



# 減衰

▶ モーダル減衰 
$$\ddot{\varphi}_i + \xi_i \dot{\varphi}_i + \omega_i^2 \varphi_i = \frac{F_i}{m_i} f(t)$$

■ DYNA\_TRAN\_MODAL

■ AMOR\_REDUIT = 0.01

■ DYNA\_LINE\_TRAN 構造の固有モードが既知のとき

■ AMOR\_MODAL=F (MODES=modes, AMOR\_REDUIT=0.01)

▶ 粘性減衰, 質量と剛性の線形和

$$M \ddot{X} + C \dot{X} + K X = F f(t) \quad \text{with} \quad C = \alpha K + \beta M$$

■ DEFI\_MATERIAU : AMOR\_ALPHA & AMOR\_BETA

■ MACRO\_MATR\_ASSE (OPTION='AMOR\_MECA') => Matrix C

▶ 構造(ヒステリシス)減衰

■ 周波数応答解析のみ

$$-\omega^2 M \ddot{X} + (j\eta + 1)K X = F e^{j\omega t}$$

■ MACRO\_MATR\_ASSE (OPTION='RIGI\_MECA\_HYST') => Matrix C

■ 構造減衰が構造中で均一なとき, すべてのノーマルモードに対する一定のモード減衰と等価

# より広い視点

## ▶ モード解析の限界

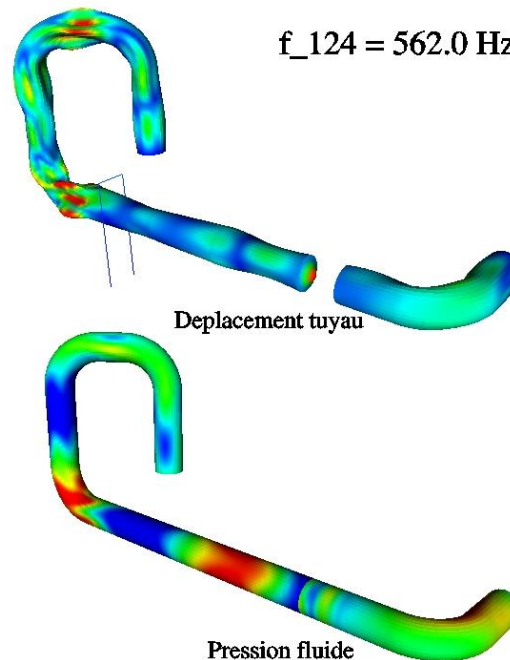
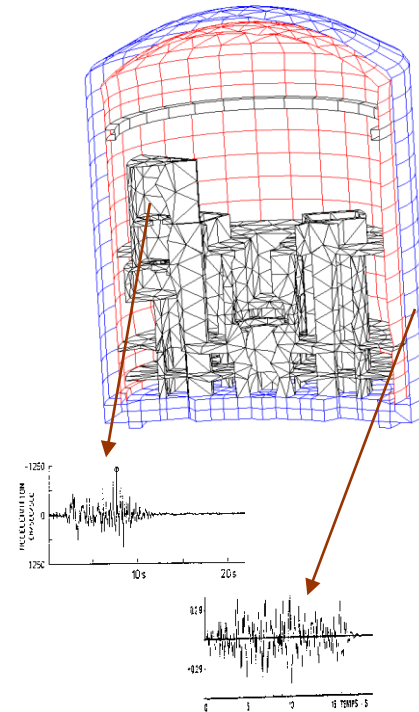
- 線形の挙動のみ
- 点接触は使える(DYNA\_TRAN\_MODAL 中で)

## ▶ 非線形動解析には

- DYNA\_NON\_LINE

## ▶ 特定のトピック

- 流体-構造連成
  - ポテンシャル流れ
  - 音波
  - 表面波
- 確率的
- 地震解析
- ...





# いくつかのアドバイス

## ▶ EFICASは有用

- 正しい構文(しかしモデルの正しさは保証しない！)
- バージョン間の行き来(書式の変更)

## ▶ U2 & U4 ドキュメントを読む

- (その上, Rドキュメントも)

## ▶ Validation testsは(しばしば)良い例

## ▶ モード解析は常に出発点

- 固有周波数
- FEモデルのチェック
- 時間ステップ選択の指針

# 参考文献

▶ *Mechanical Vibrations - Theory and Application to Structural Dynamics*

M. Géradin, D. Rixen - Wiley

▶ *Vibration Problems in Engineering*

S. Timoshenko - Wiley

▶ *Finite Element Analysis with Error Estimators*

J.E. Akin – Elsevier

▶ *Dynamics of structure*

R.W. Clough, J. Penzien – McGraw-Hill

▶ <http://www.code-aster.org>

# End of presentation

Is something missing or unclear in this document?  
Or feeling happy to have read such a clear tutorial?

Please, we welcome any feedbacks about Code\_Aster training materials.  
Do not hesitate to share with us your comments on the Code\_Aster forum  
[dedicated thread](#).