

OPENFOAM(R) is a registered trade mark of OpenCFD Limited, the producer of the OpenFOAM software and owner of the OPENFOAM(R) and OpenCFD(R) trade marks.

# 平成22年度OpenFOAM®非圧縮性流体解析演習シリーズ

## 第3回

非等温流れ場hotRoomのチュートリアルを題材とした離散化スキーム、線型ソルバー、初期値や境界条件の設定の基礎

今野 雅 (オープンCAE学会、東京大学)



# 自己紹介

- 所属
  - 東京大学 大学院工学系研究科 建築学専攻
- 専門
  - 建築環境工学 (温熱・空気環境、特に数値予測)
- 所属学会
  - 日本建築学会
  - 空気調和・衛生工学会
  - 日本流体力学会
  - 日本風工学会
  - オープンCAE学会(副会長)



# 目次

1. pyFoam
2. 離散化スキームの設定変更
3. 線型ソルバーの設定変更
4. 境界条件の設定変更
5. 質疑

# 端末の起動

The image shows a Linux desktop environment with a dark theme. The application menu is open, showing various categories like 'アプリケーション', 'アクセサリ', 'インターネット', etc. The 'DEXCS' application is highlighted in the 'アプリケーション' category. A red circle highlights the 'DEXCS' icon, and another red circle highlights the '端末(OF-1.7.x)' icon. A callout box points to the '端末(OF-1.7.x)' icon with the text '2. 端末(OF-1.7.x)'. Another callout box points to the 'アプリケーション->DEXCS' path with the text '1. アプリケーション->DEXCS'. Below the application menu, a terminal window titled '端末' is open, displaying the prompt 'dexcs@dexcs-desktop:~\$' and some instructions about running commands as administrator.

1. アプリケーション->DEXCS

2. 端末(OF-1.7.x)

端末が表われる  
(OpenFOAM-1.7.x用  
環境設定済み)

# チュートリアル場所に行く

赤字を打ってください! 青字は補足、黒字は出力です。

```
run ↵
```

```
cd tutorials/ ↵
```

```
cd heatTransfer/ ↵
```

```
cd buoyantBoussinesqSimpleFoam/ ↵
```

```
cd hotRoom/ ↵
```

```
ls ↵
```

←ディレクトリ名はTab  
キーで補完できます

出力

```
0 Allclean Allrun constant system
```

# チュートリアルの実行

事前準備において ./Allrun をしていない方は以下を実行

foamRunTutorials ↵

←Tabキーで補完できます

Allrunがあるチュートリアル・ケースにおいては、上記は Allrun を実行するのと同様です。  
Allrunが無いケースでは、blockMeshと、そのケースに対応するソルバーが順次実行されます。

# 実行結果の全消去

今回は以下は実行しないでください

foamCleanTutorials ↵

←Tabキーで補完できます

## 出力

```
0 Allclean Allrun constant system
```

Allcleanがあるチュートリアル・ケースにおいては、  
上記は ./Allclean を実行するのと同様です。

# PyFoam

## ▶ PyFoamとは？

- OpenFOAMの動作やデータを操作するPythonライブラリとユーティリティ群(約50個)
- 非標準だが、DEXCSではインストール済

## ▶ 主なユーティリティ

- [pyFoamClearCase.py](#): 初期値以外の結果の削除
- [pyFoamPlotRunner.py](#): 方程式の残差や連続の式の誤差をプロットしながら計算実行
- [pyFoamCloneCase.py](#): 計算結果以外のケースの複製

# チュートリアル解析結果の消去

再計算するので一度解析結果を消します。

pyFoamClearCase.py . ↵

← 引数にケース名  
(ディレクト名が必要)

ls ↵

ここでは、. (ドット=現ディレクトリ)

## 出力

```
0 Allclean Allrun constant logs system
```

- ▶ 指定時刻以降の結果を消すことも可能
- ▶ 並列計算の計算結果も消去可能

# 計算開始・終了時刻の修正

gedit system/controlDict ↵ ←ファイル名はTabキー  
で補完できます

- ▶ geditで起動して、ファイル名を選んでも良いですが、ファイル名を指定すると早いです。
- ▶ emacsやvi等、他の慣れているエディターに慣れている方は、それらを使ってください。

# 計算開始・終了時刻の修正

```
{
  version      2.0;
  format       ascii;
  class        dictionary;
  location     "system";
  object       controlDict;
}
// *****

application    buoyantBoussinesqSimpleFoam;
startFrom      latestTime;
startTime      0;
stopTime      ;
endTime      ;
```

修正→保存してgeditを終了

計算開始時刻を初期時刻 (=0) に固定

startFrom latestTime; ← 開始時刻は最終時刻

↓

startFrom startTime; ← 開始時刻は初期時刻

# 計算の実行と残差のプロット

## 計算実行

buoyantBoussinesqSimpleFoam ↵

↑コマンド名もTabキーで補完できます

## 残差をプロットしながら実行



←カーソル↑(またはCtrl+P)で前のコマンド履歴が出ます

buoyantBoussinesqSimpleFoam █ Ctrl+A

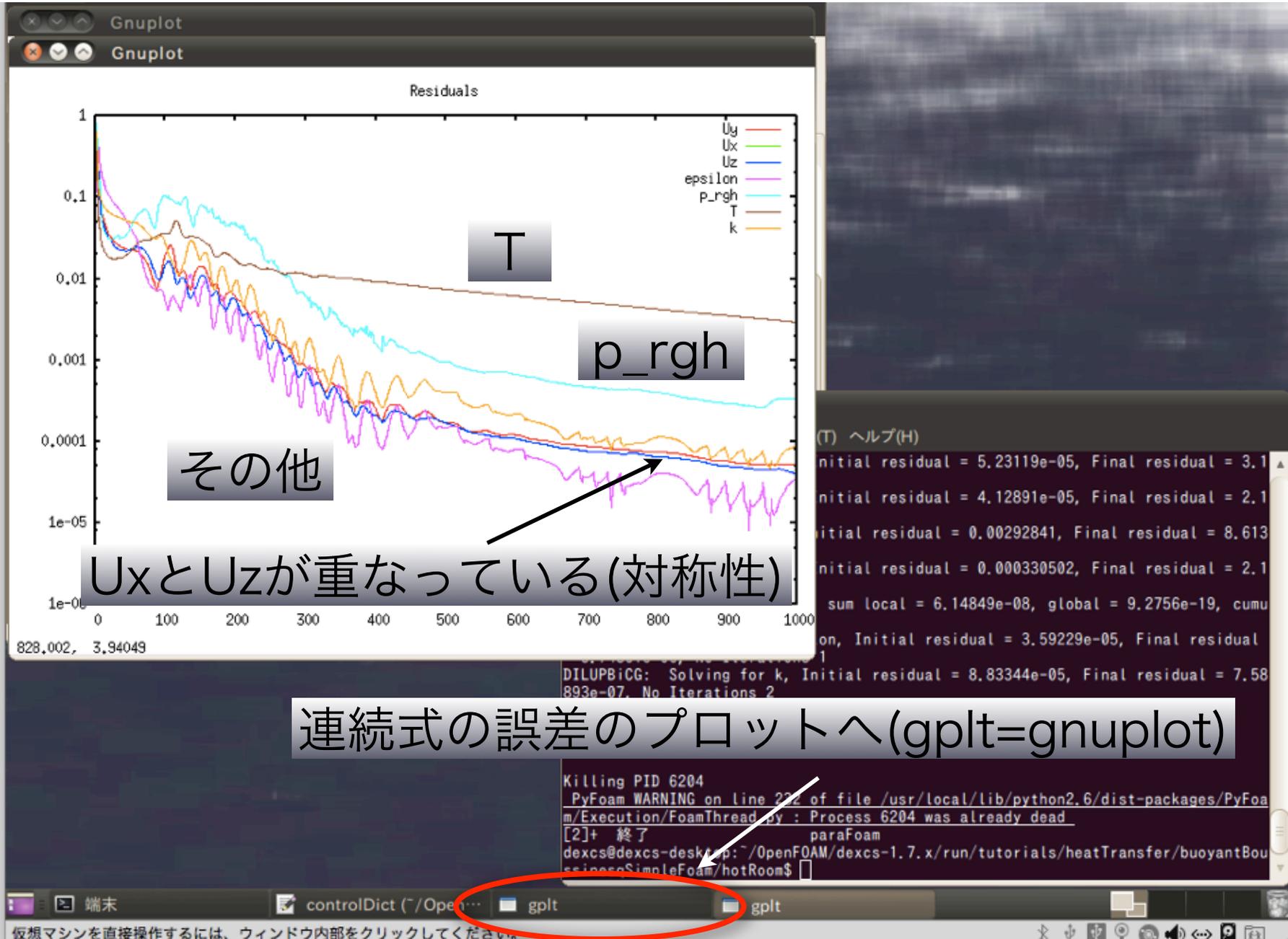
buoyantBoussinesqSimpleFoam █

↓行頭からpyFoam...を打ちEnter。Tab補間も可能

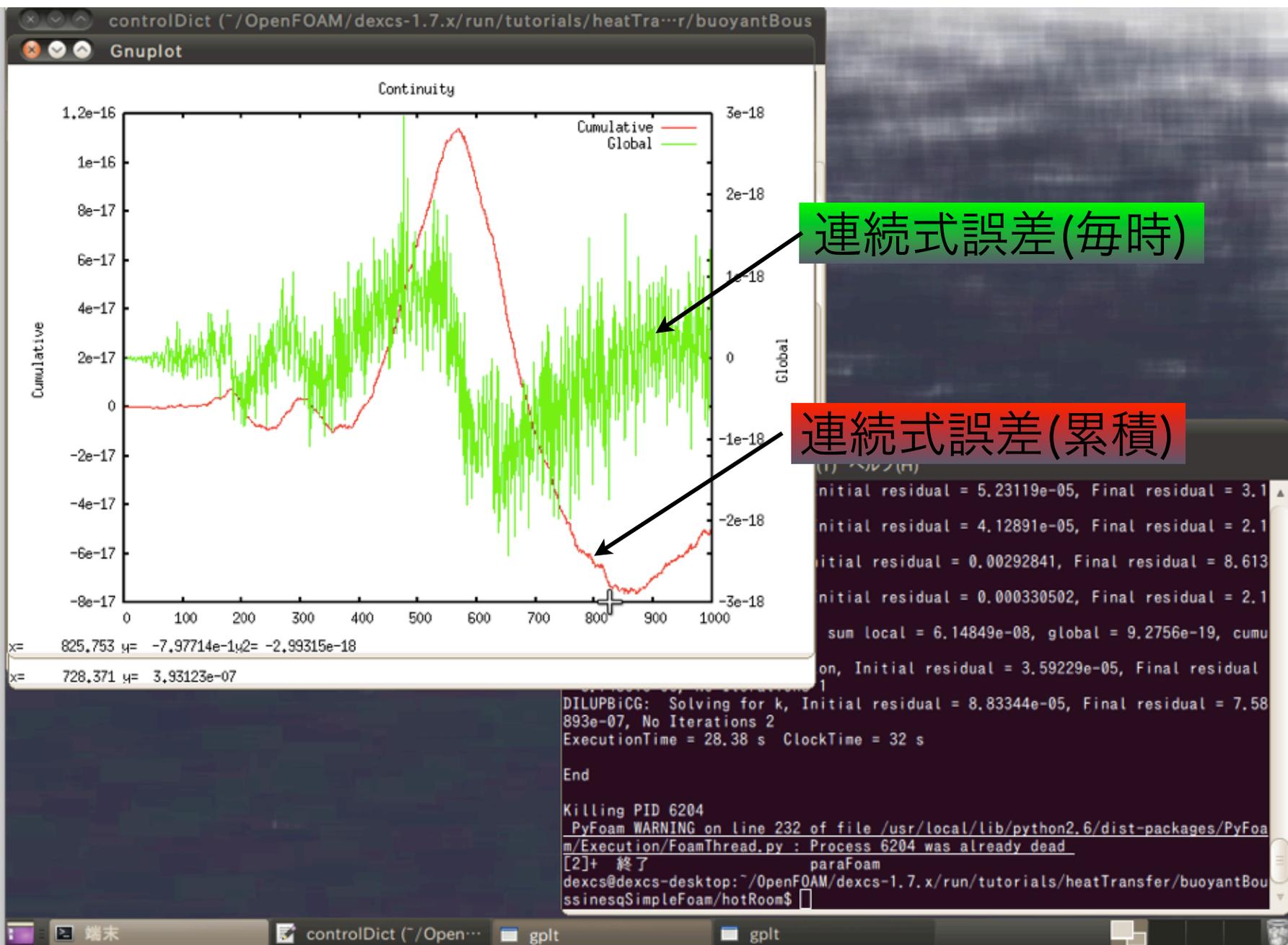
pyFoamPlotRunner.py buoyant... ↵

←Ctrl+A  
(または←)で  
行頭にカーソ  
ル █ が移動

# 計算の実行と残差のプロット



# 計算の実行と残差のプロット



# 結果の可視化

paraFoam & ↵

← コマンドの後に&を付けると、コマンドがバック・グラウンドで動き、続けて他のコマンドを実行できます。

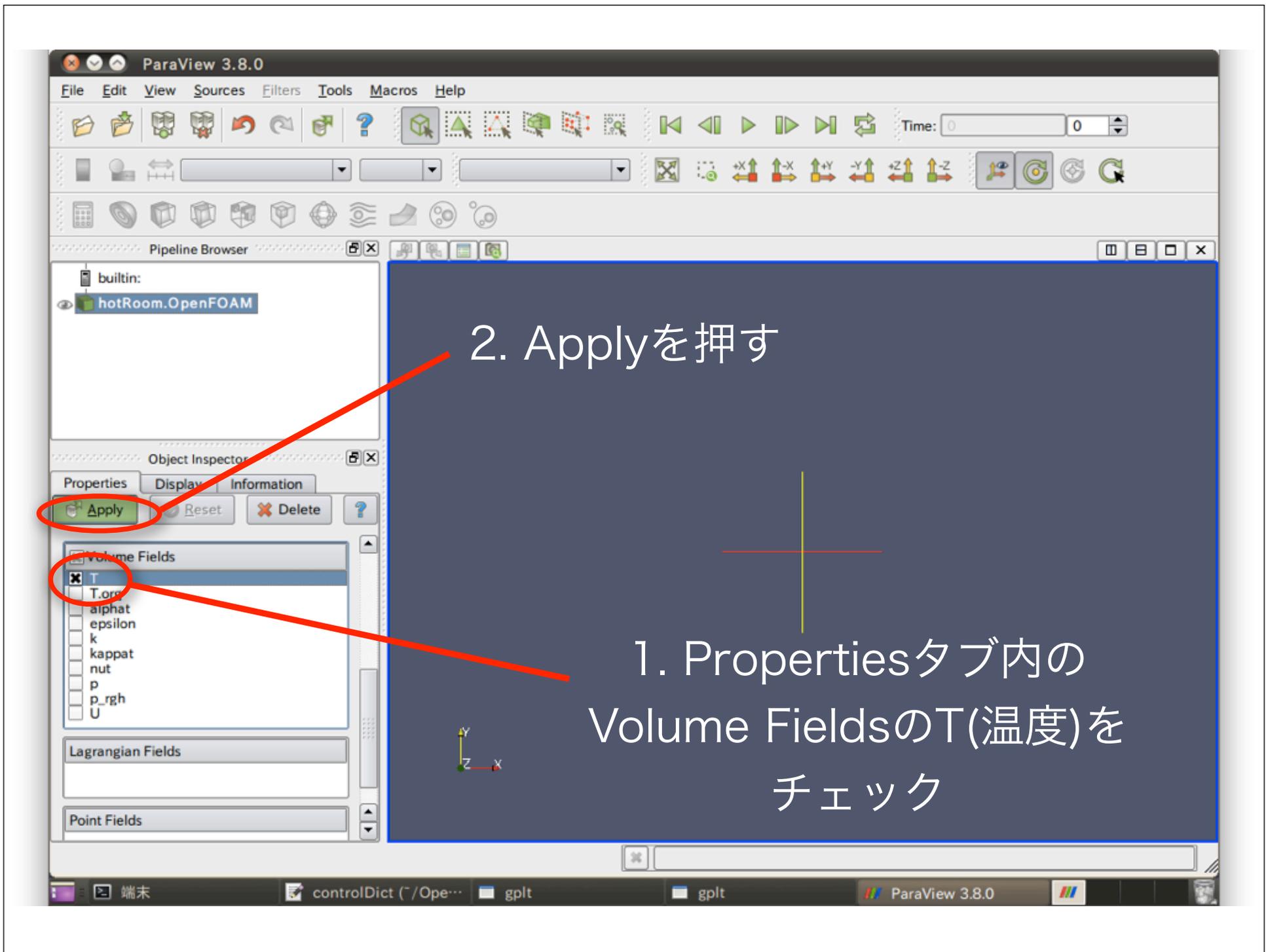
既にフォアグラウンドで実行していても...

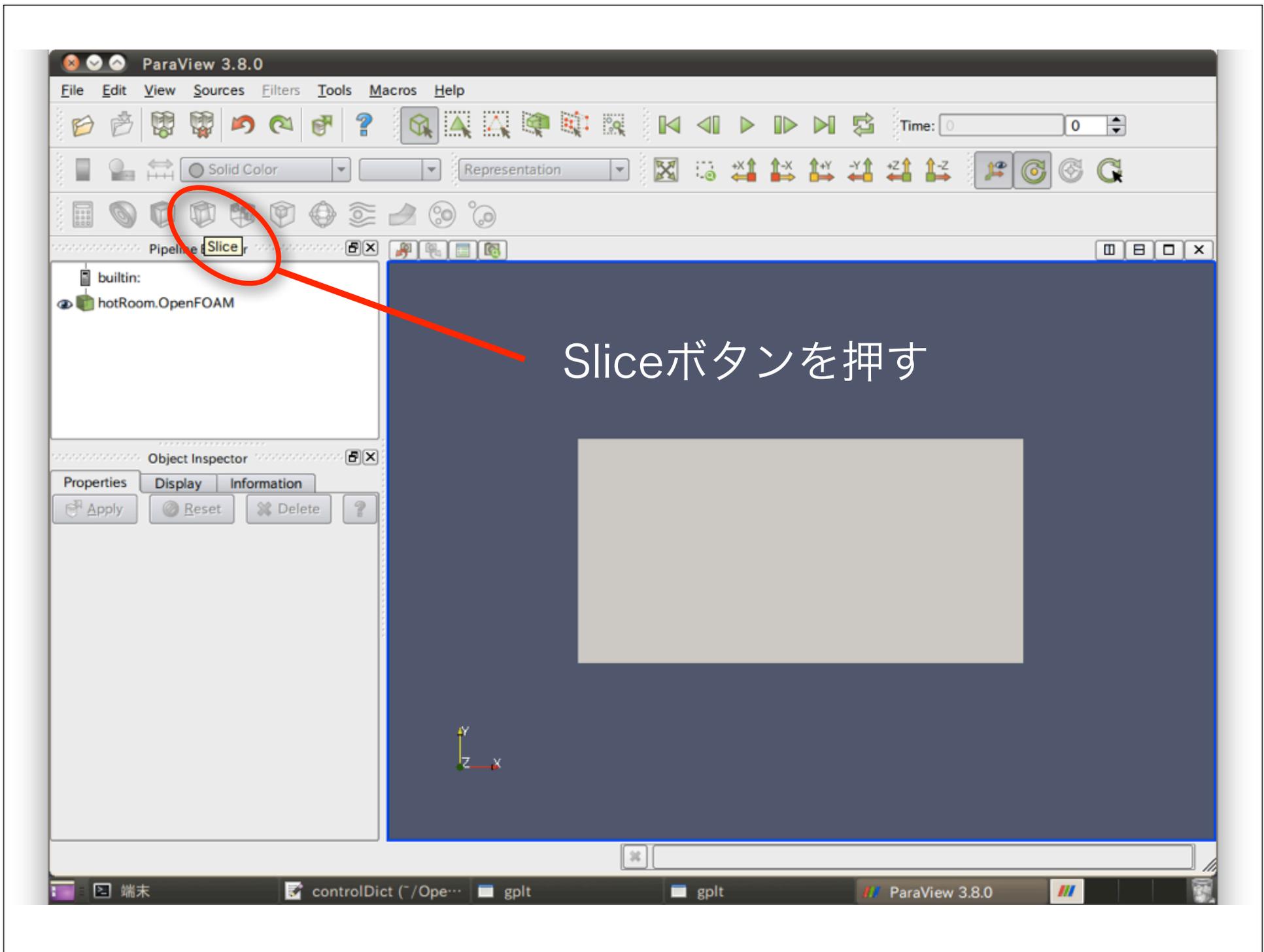
paraFoam ↵

Ctrl+Z

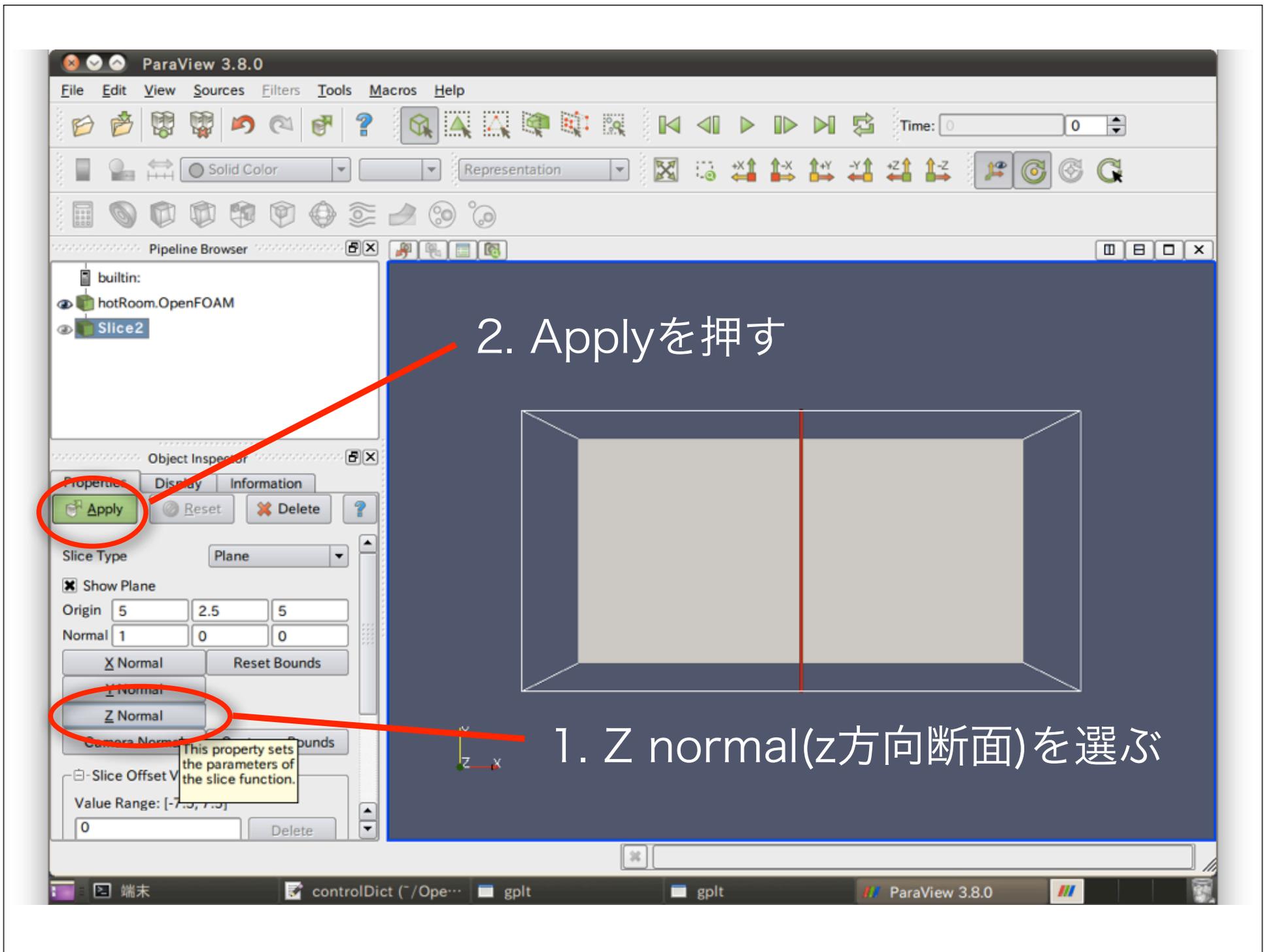
bg ↵

←Ctrl+Zで一度停止させてから、bgコマンドでバックグラウンド・ジョブにすることも可能です。



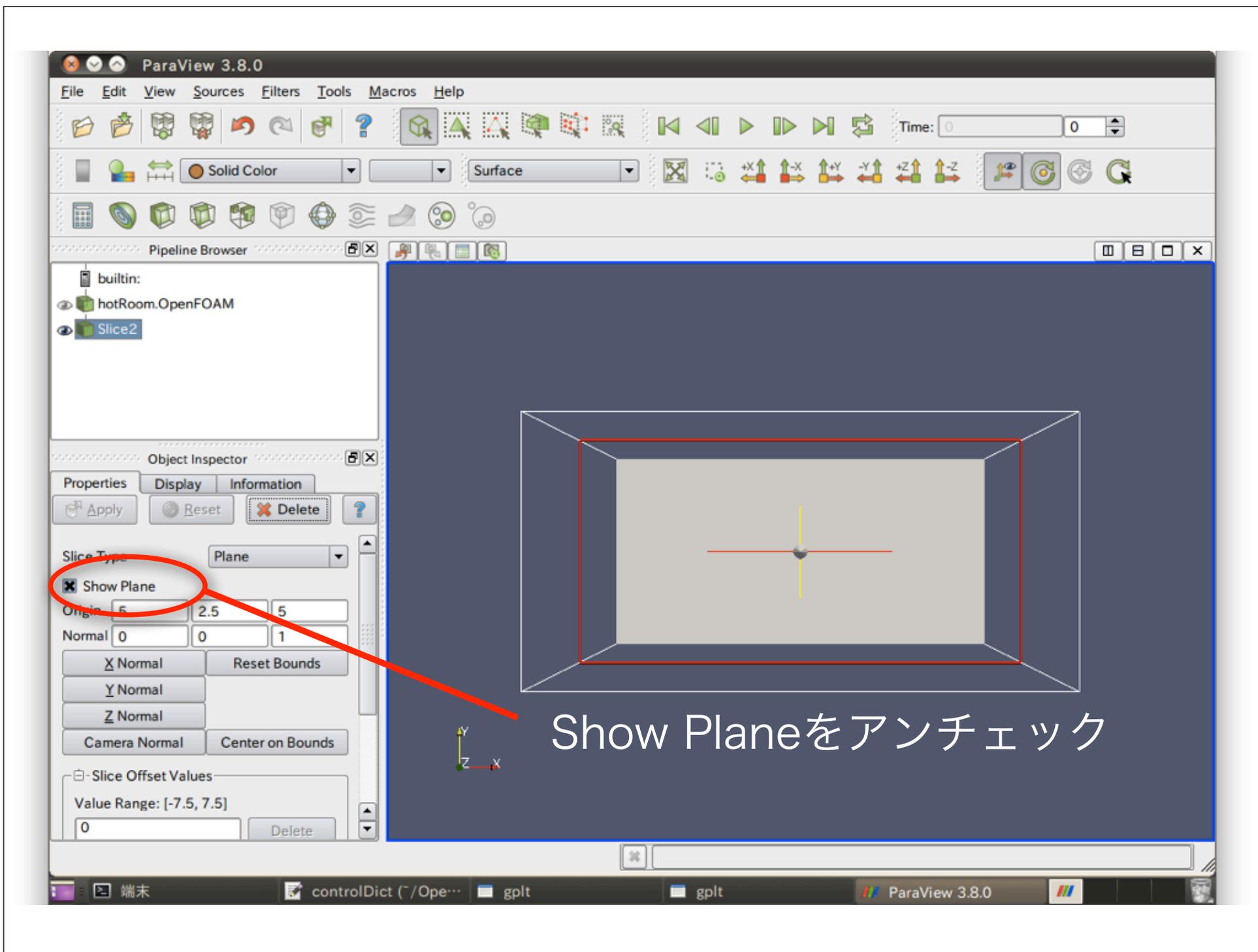


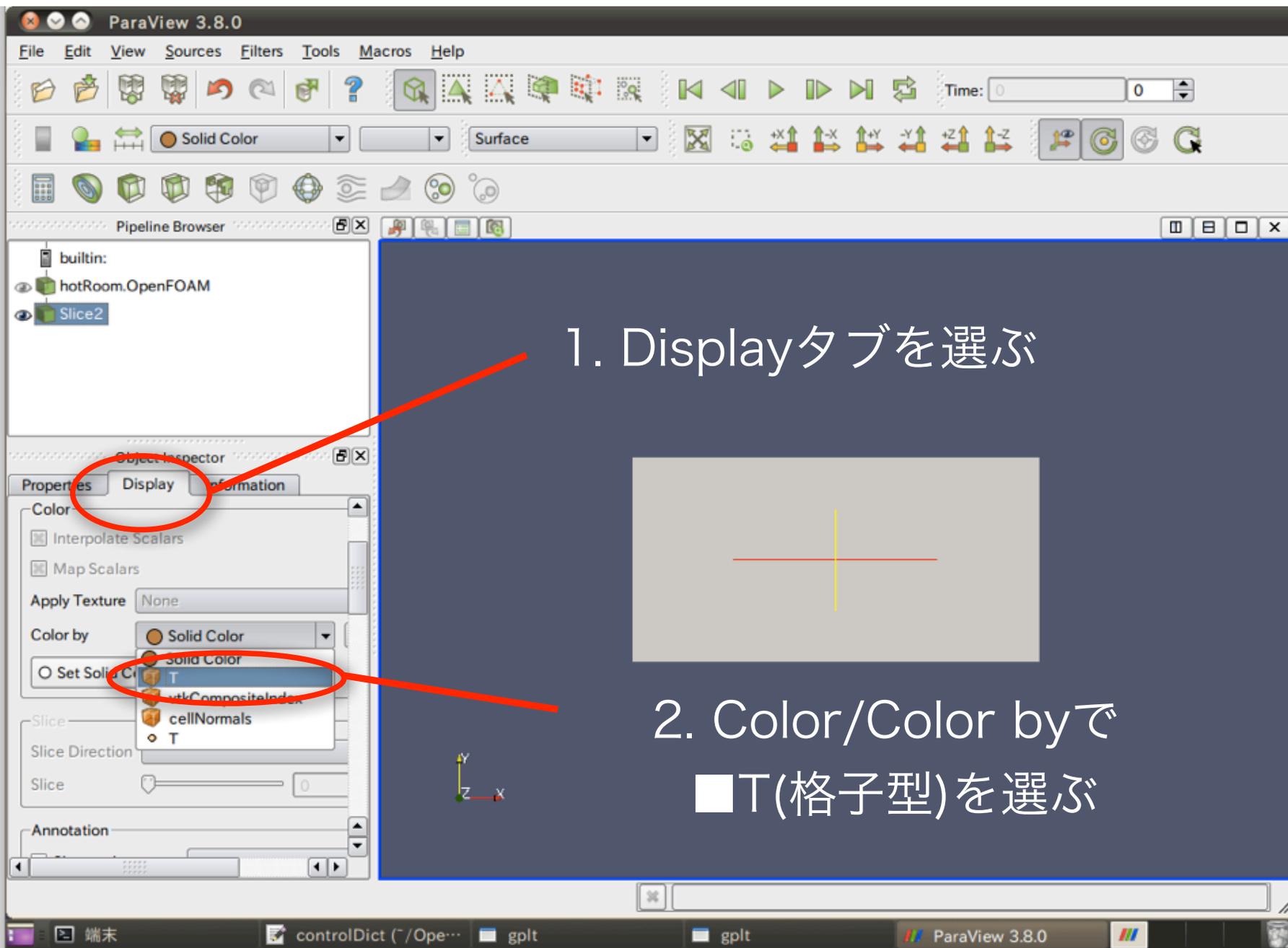
Sliceボタンを押す

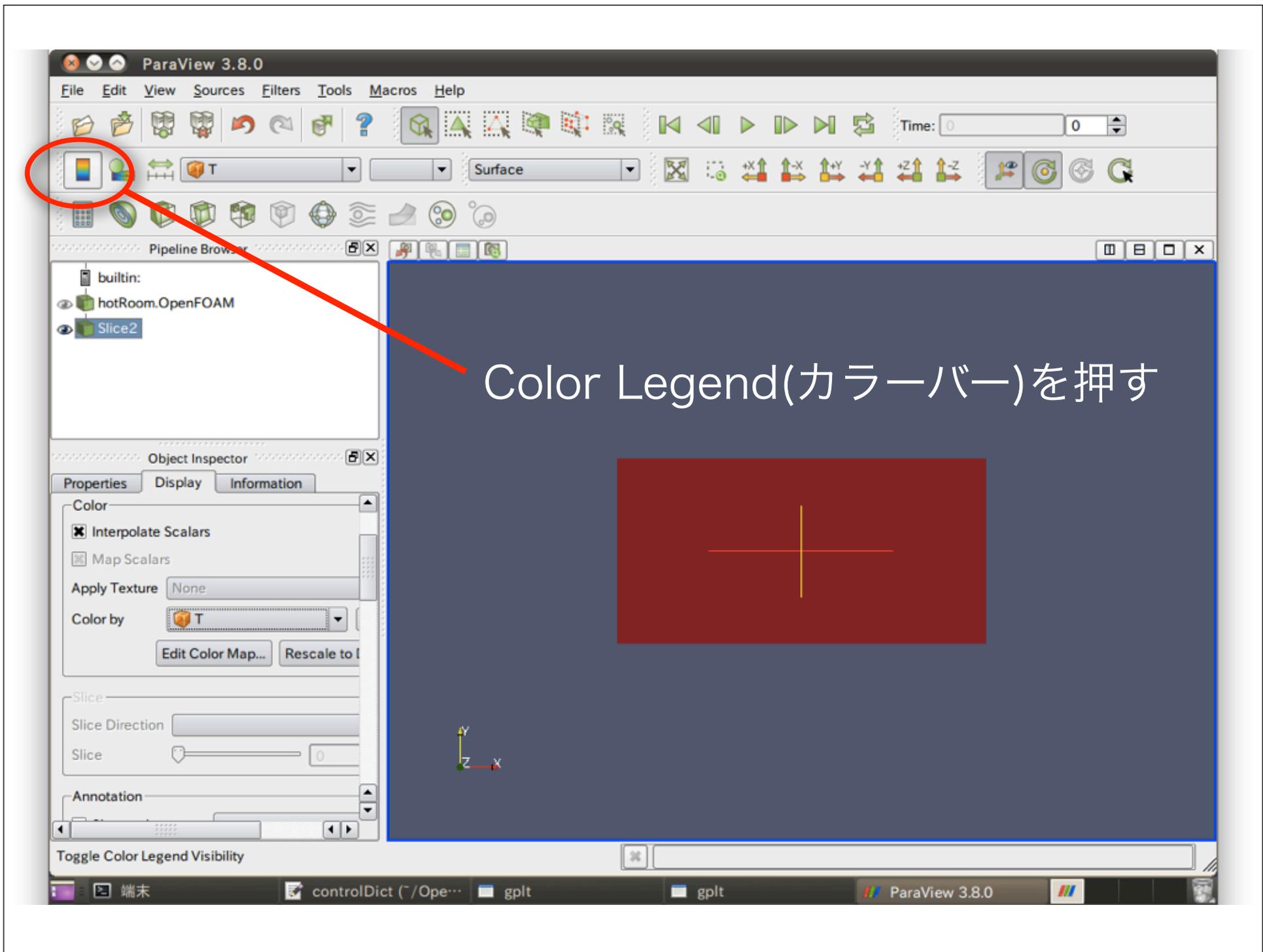


2. Applyを押す

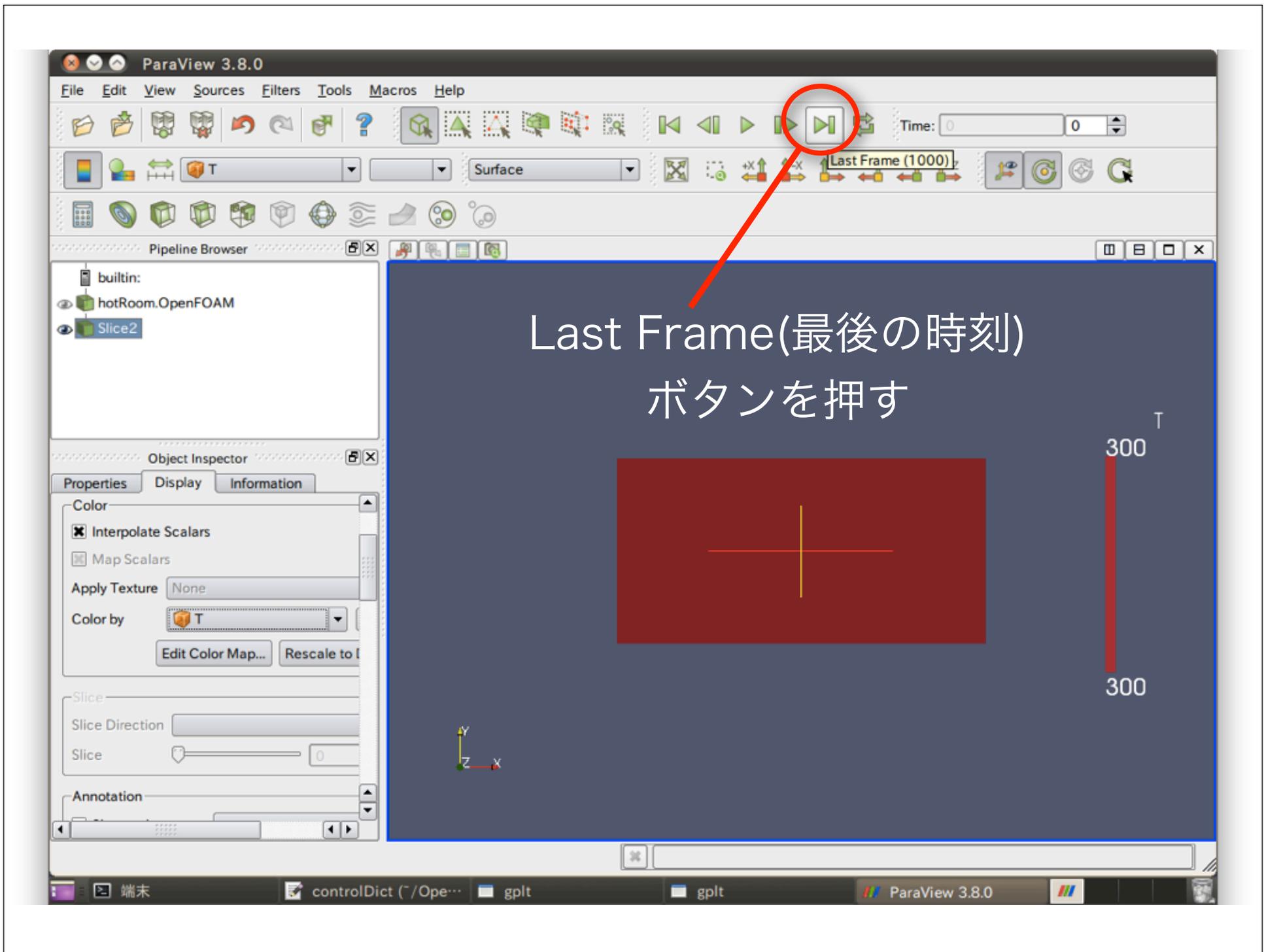
1. Z normal(z方向断面)を選ぶ



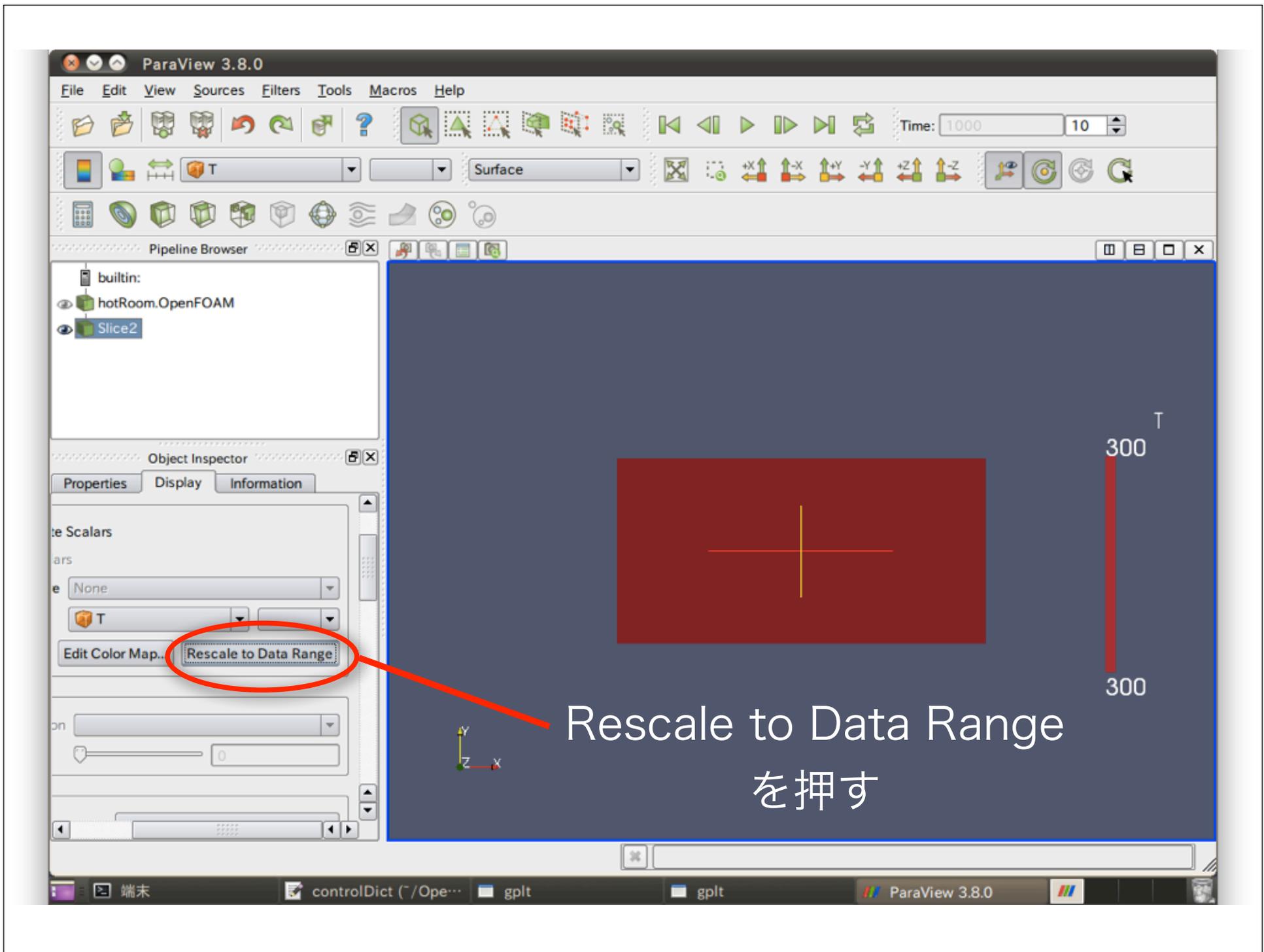




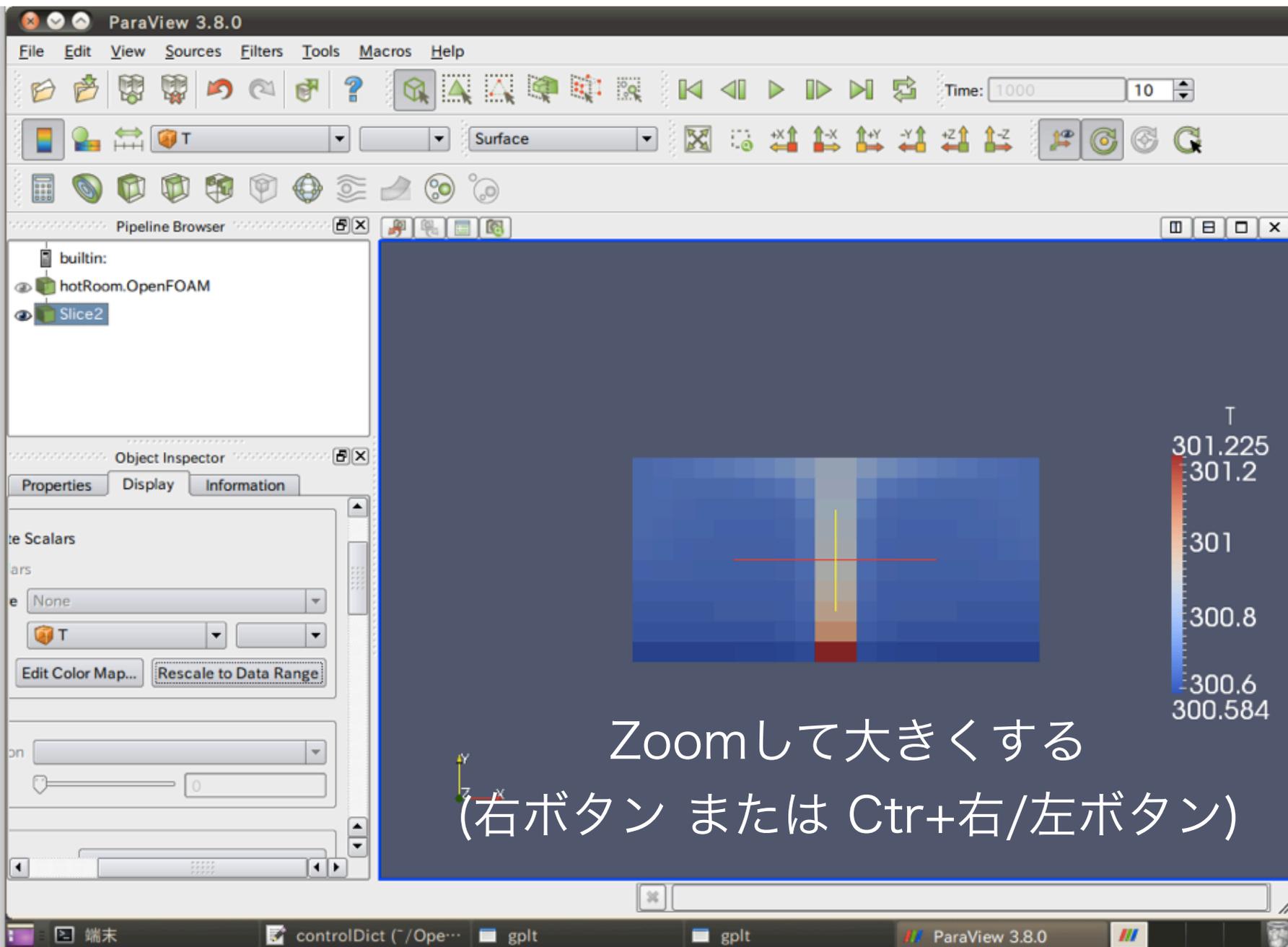
Color Legend(カラーバー)を押す

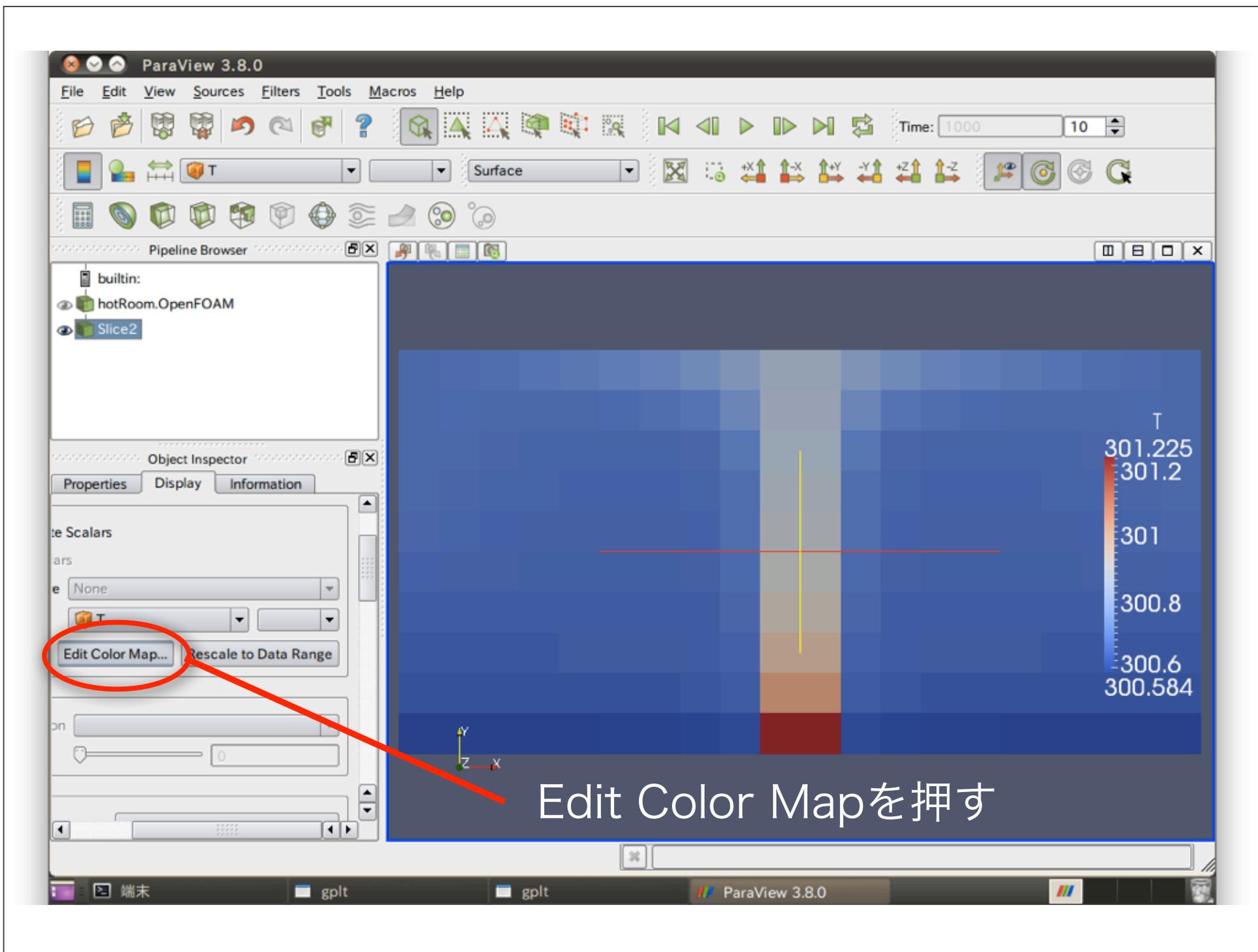


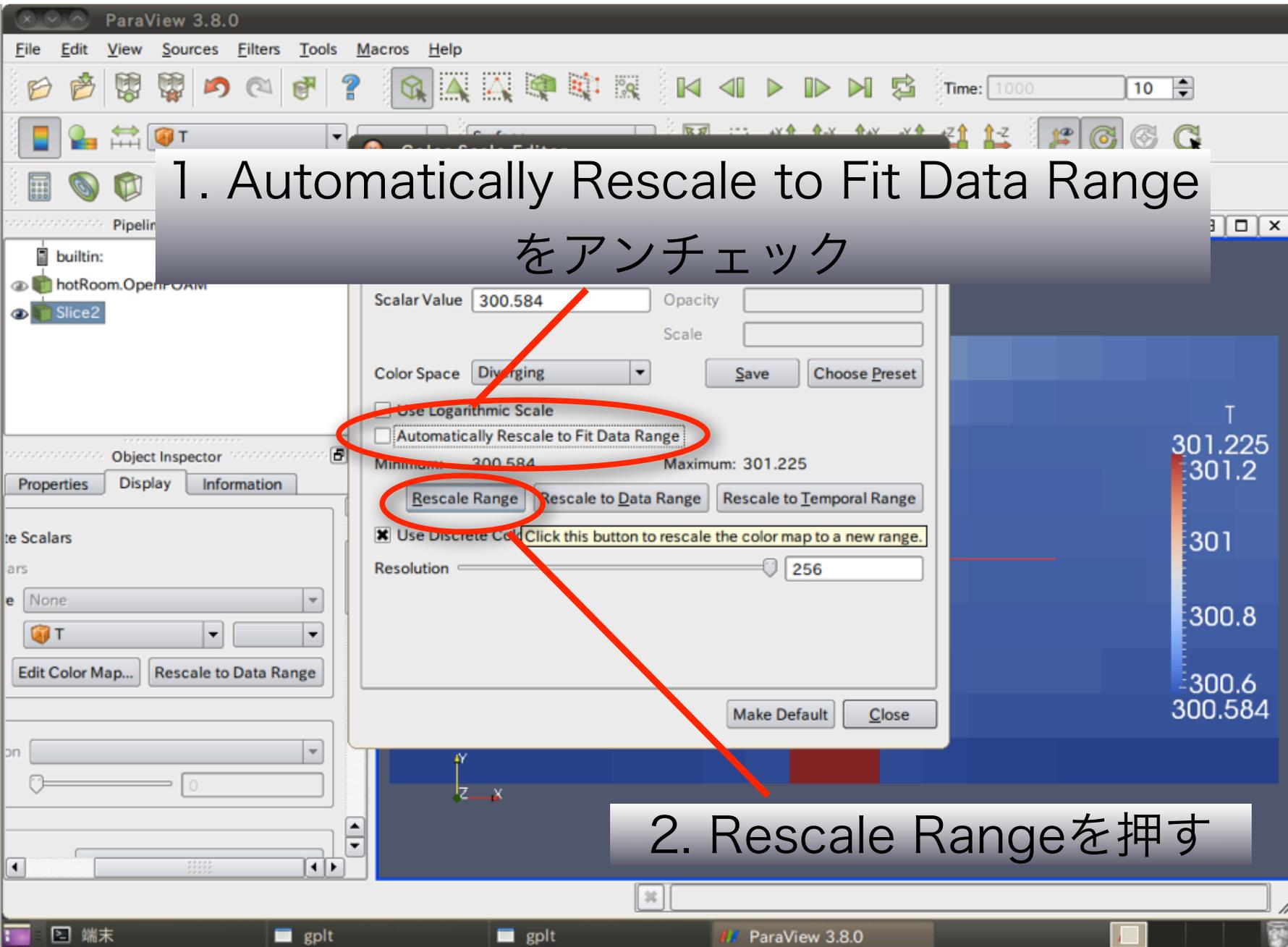
Last Frame(最後の時刻)  
ボタンを押す



Rescale to Data Range  
を押す

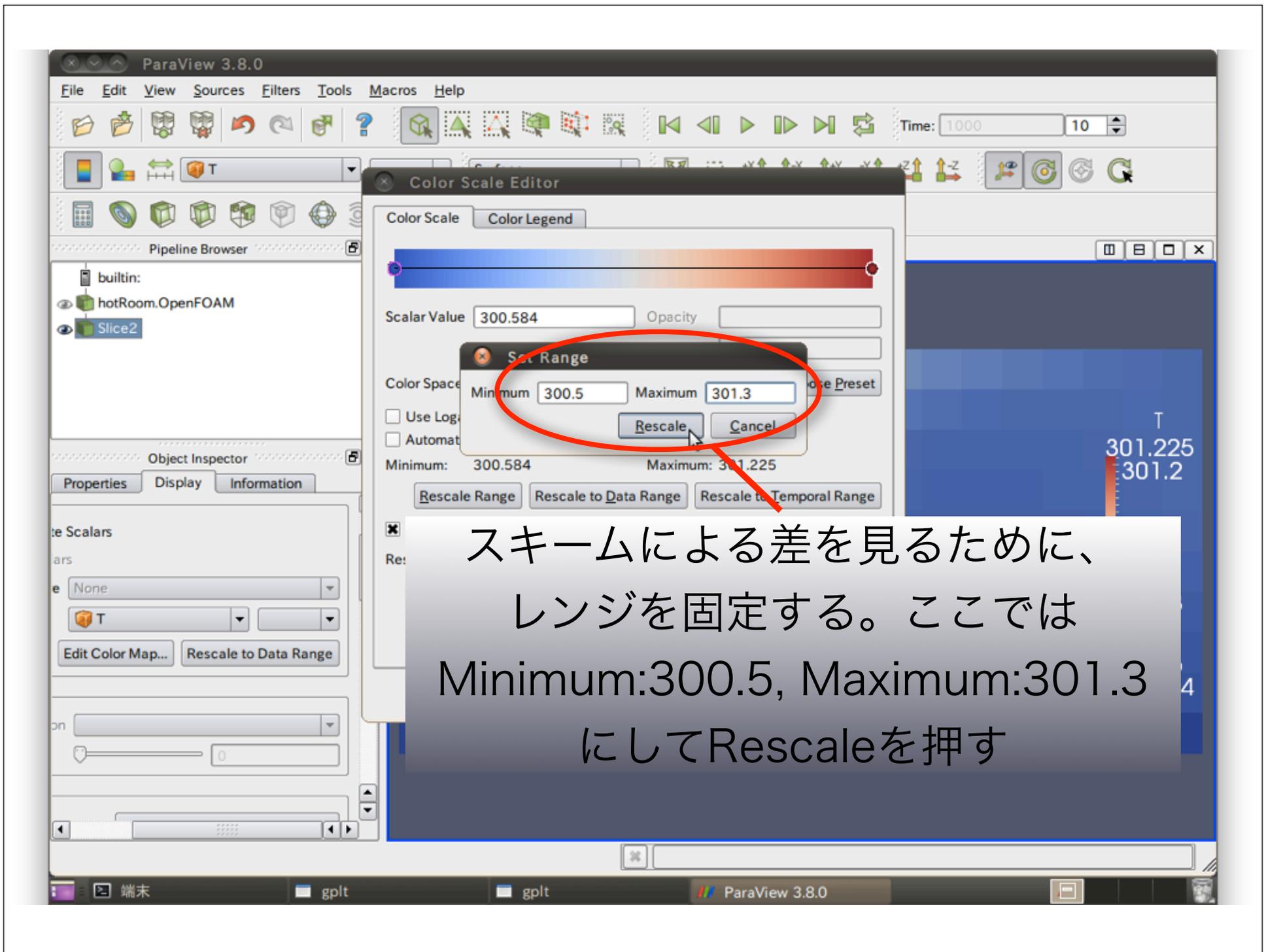




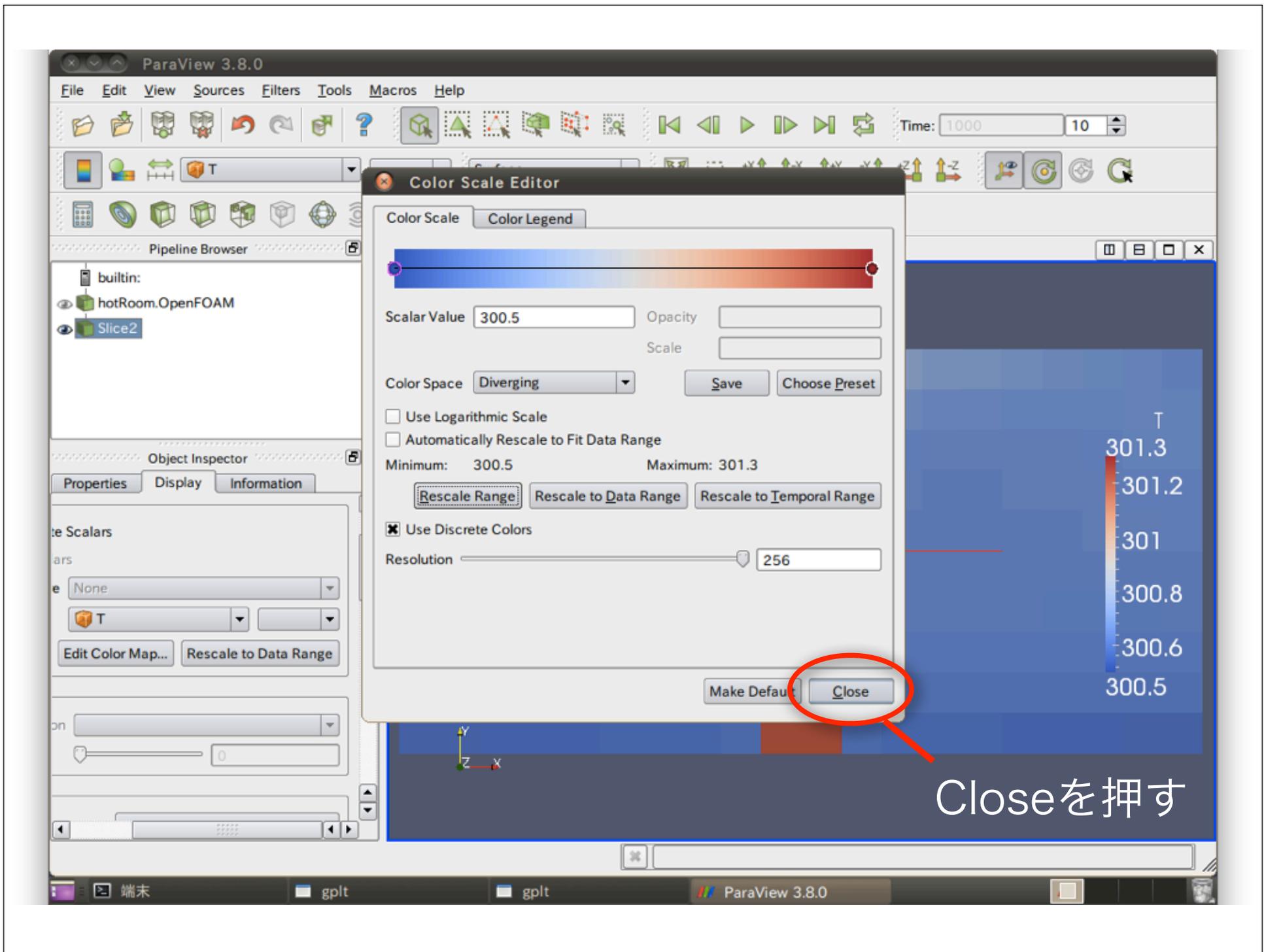


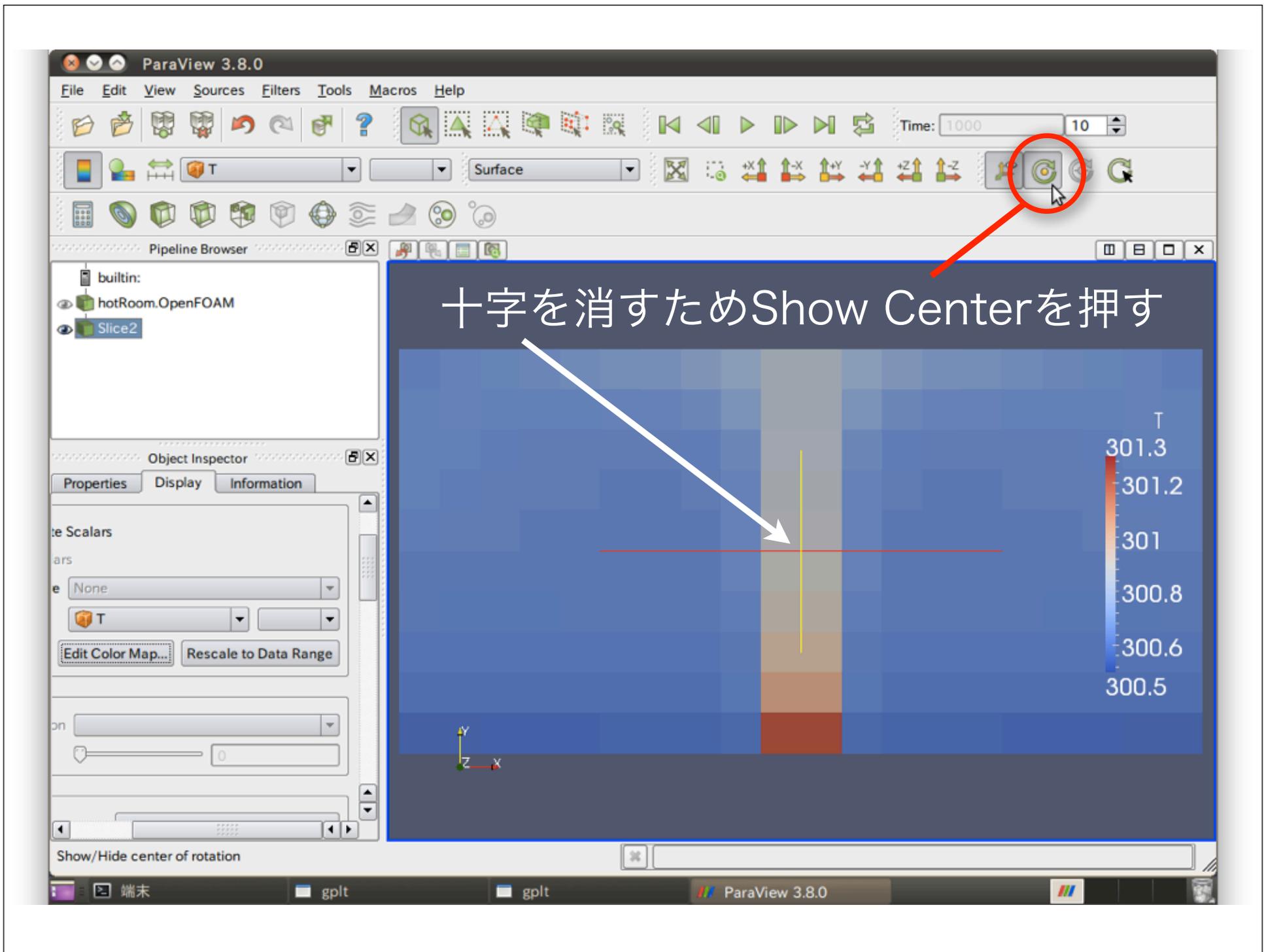
1. Automatically Rescale to Fit Data Range  
をアンチェック

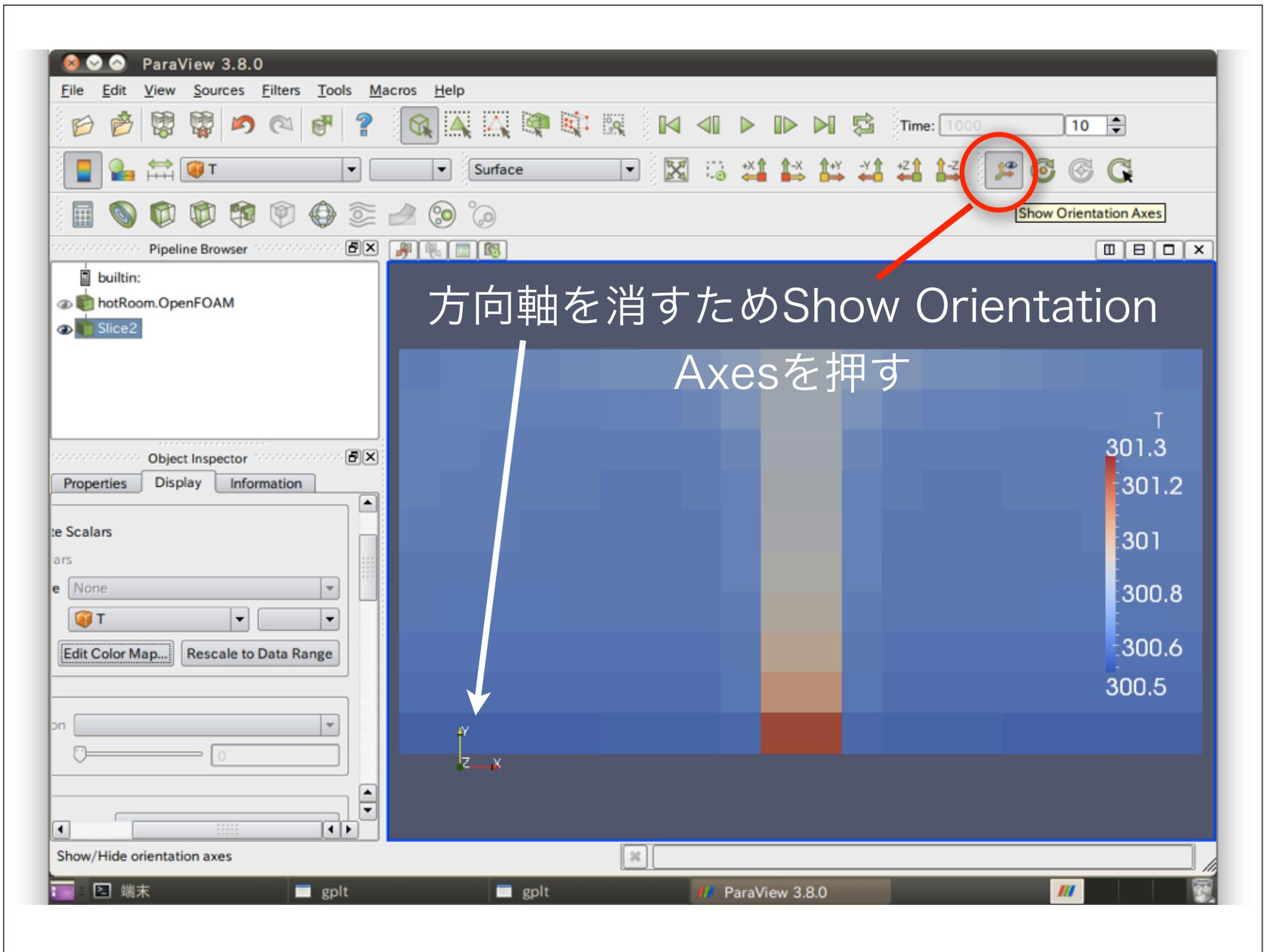
2. Rescale Rangeを押す

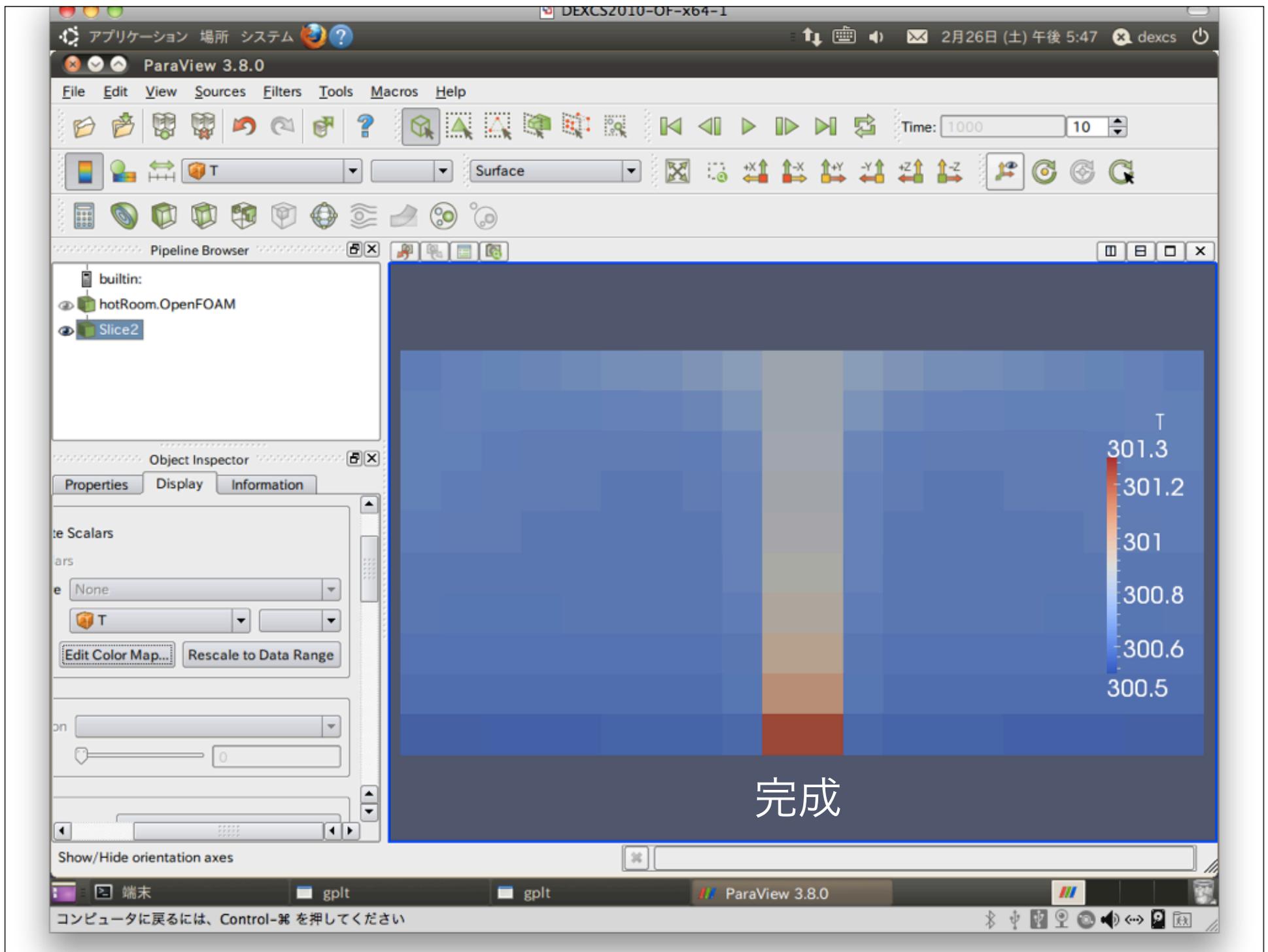


スキームによる差を見るために、レンジを固定する。ここでは Minimum:300.5, Maximum:301.3 にしてRescaleを押す











# 離散化スキームの設定変更

# 離散化スキームの変更

```
gedit system/fvSchemes & ↵
```

←ファイル名はTab  
キーで補完できます

スキームの変更と計算実行を繰り返し行うため、エディターを動かしたまま計算を実行できるように、最後に&を付けます。

# 離散化スキームの変更

The image shows a code editor window with the following content:

```
default Gauss linear;
}

divSchemes
{
  default none;
  div(phi,U) Gauss upwind;
  div(phi,T) Gauss upwind;
  div(phi,k) Gauss upwind;
  div(phi,epsilon) Gauss upwind;
  div((nuEff*dev(grad(U).T()))) Gauss linear;
}

laplacianSchemes
{
  default none;
  laplacian(nuEff,U) Gauss linear corrected;
  laplacian(1|A(U),p_rgh) Gauss linear corrected;
  laplacian(kappaEff,T) Gauss linear corrected;
  laplacian(DkEff,k) Gauss linear corrected;
  laplacian(DepsilonEff,epsilon) Gauss linear corrected;
  laplacian(DREff,R) Gauss linear corrected;
}

interpolationSchemes
```

A callout box with a black border and white background contains the text: **divSchemes内のT(温度)の移流項スキームdiv(phi,T)を変更**. The text in the callout box is black.

The editor's status bar at the bottom shows: C ▾ タブの幅:: 8 ▾ (29行, 3列) [挿入]. The taskbar at the very bottom shows several windows: 端末, gplt, gplt, ParaView 3.8.0, and \*fvSchemes (~ / Ope...).

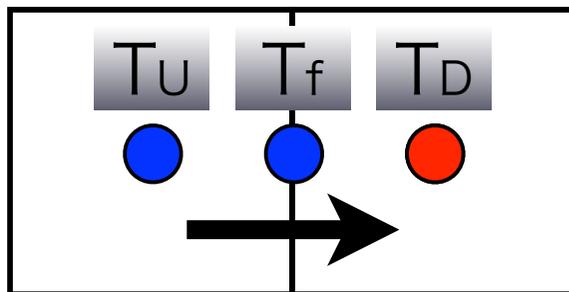
# 離散化スキームの変更

div(phi,h) Gauss upwind; ← 風上差分 (1次精度)



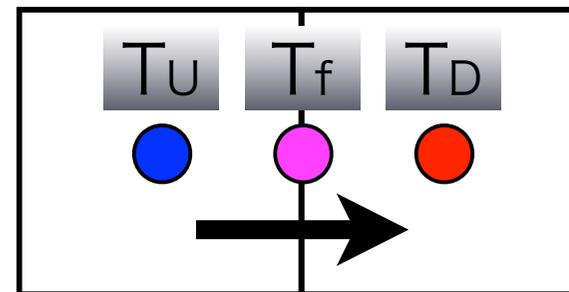
div(phi,h) Gauss **linear**; ← 中心差分 (2次精度)

upwind(風上差分)



$T_f = T_U$ : 風上を用いる

linear(中心差分)



$T_f = (T_U + T_D)/2$   
:線型補間した中心の  
値を用いる

# 離散化スキームの変更

ファイル(F) 編集(E) 表示(V) 検索(S) ツール(T) ドキュメント(D) ヘルプ(H)

開く 保存 元に戻す

```
default Gauss linear;
}

divSchemes
{
  default none;
  div(phi,U) Gauss upwind;
  div(phi,T) Gauss linear;
  div(phi,k) Gauss upwind;
  div(phi,epsilon) Gauss upwind;
  div((nuEff*dev(grad(U).T()))) Gauss linear;
}

laplacianSchemes
{
  default none;
  laplacian(nuEff,U) Gauss linear corrected;
  laplacian((1|A(U)),p_rgh) Gauss linear corrected;
  laplacian(kappaEff,T) Gauss linear corrected;
  laplacian(DkEff,k) Gauss linear corrected;
  laplacian(DepsilonEff,epsilon) Gauss linear corrected;
  laplacian(DREff,R) Gauss linear corrected;
}

interpolationSchemes
```

2. 「保存」を押す (Ctrl+Sでも可)

1. upwind → linear に変更

3. 「端末」を押して、端末に移動

端末 gplt gplt ParaView 3.8.0 \*fvSchemes (/Ope... [挿入]

コンピュータに戻るには、Control-⌘ を押してください

# 離散化スキームの変更

Ctrl+P

←Ctrl+P(または↑)で直前のコマンド履歴が出ます

Ctrl+P

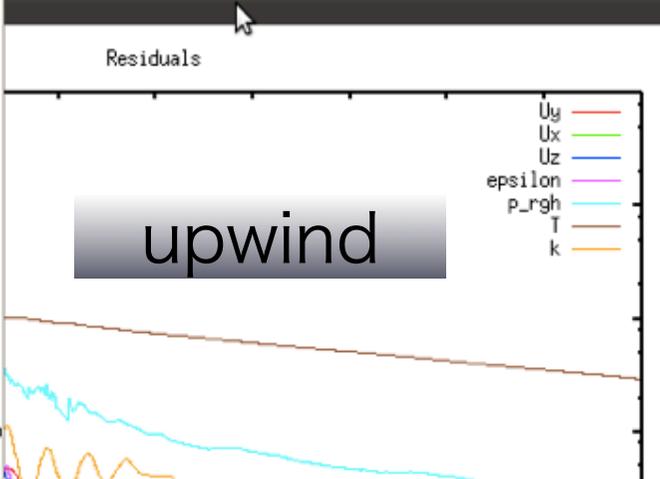
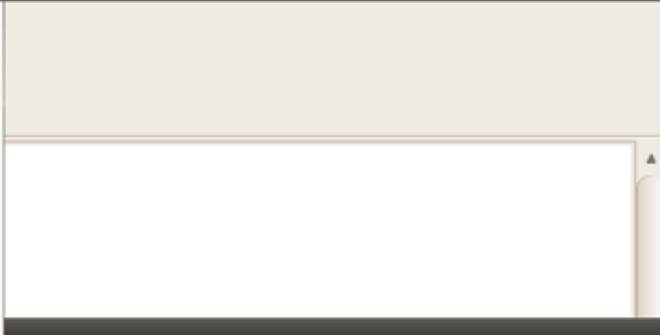
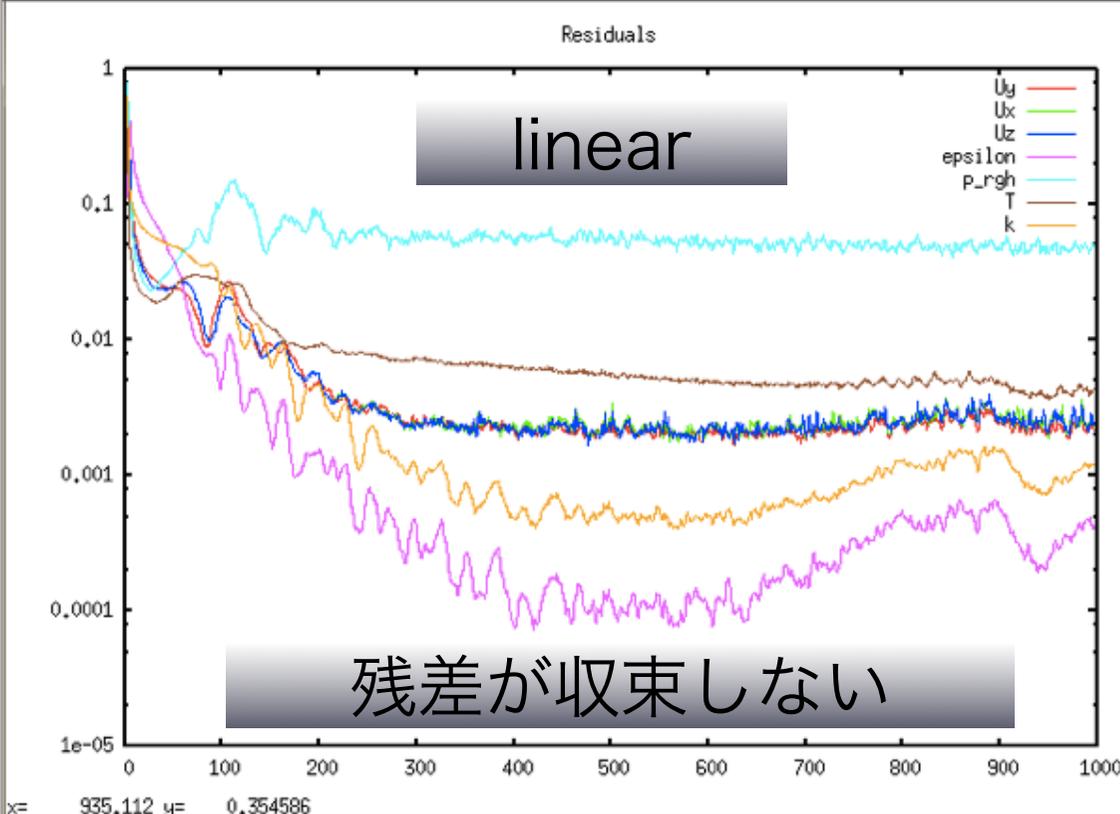
←何回かpyFoamPlot...の行が出るまで続けます

...

pyFoamPlotRunner.py buoyant...

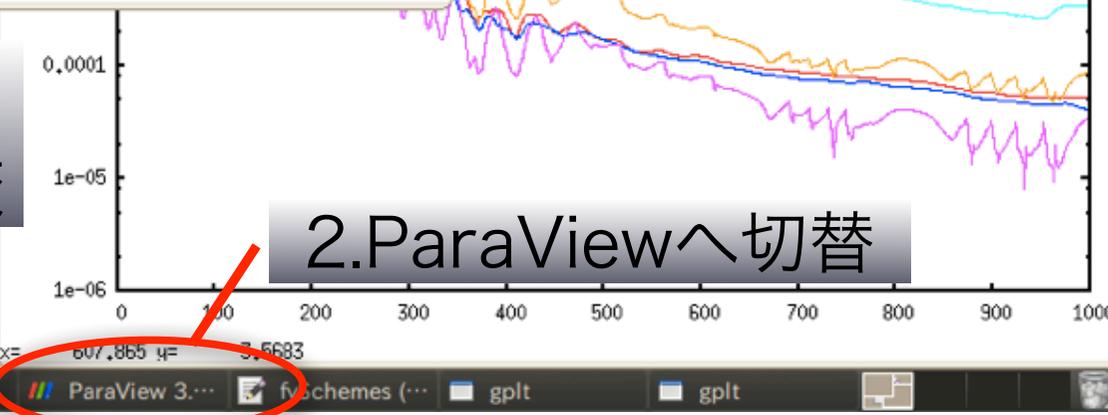


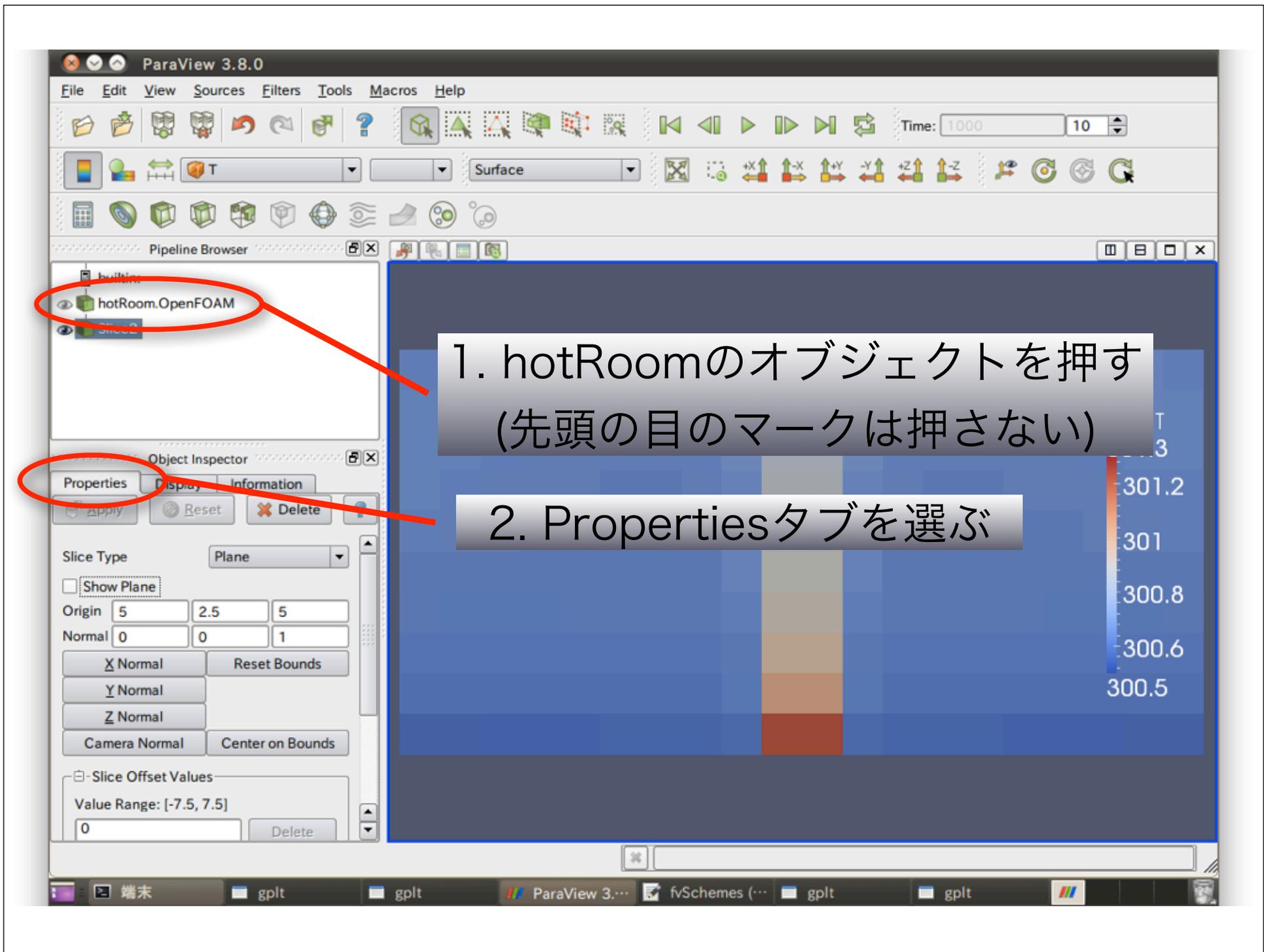
←出たらEnter

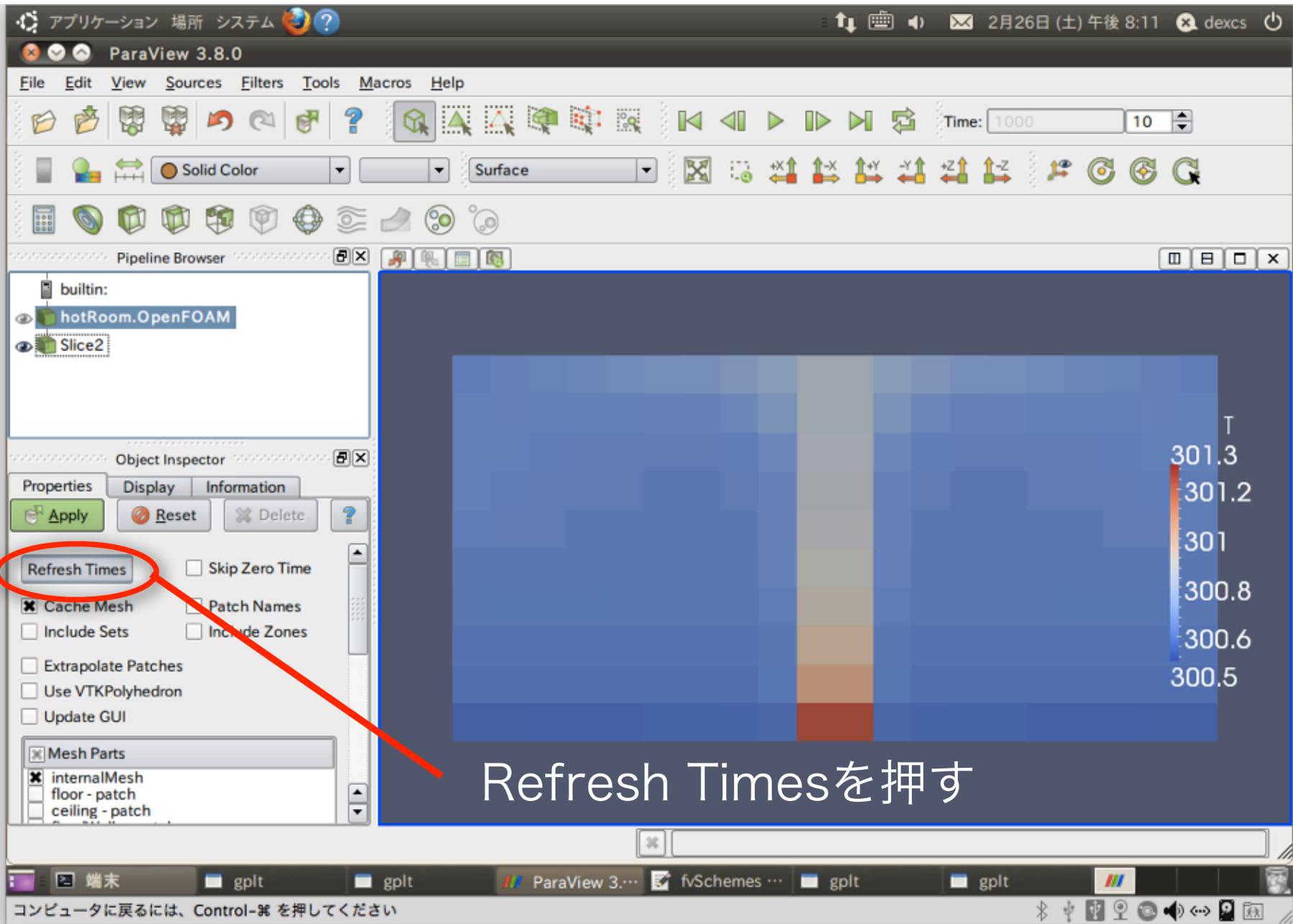


```
laplacian((1/A(U)),p_rgh) Gauss  
interpolationSchemes
```

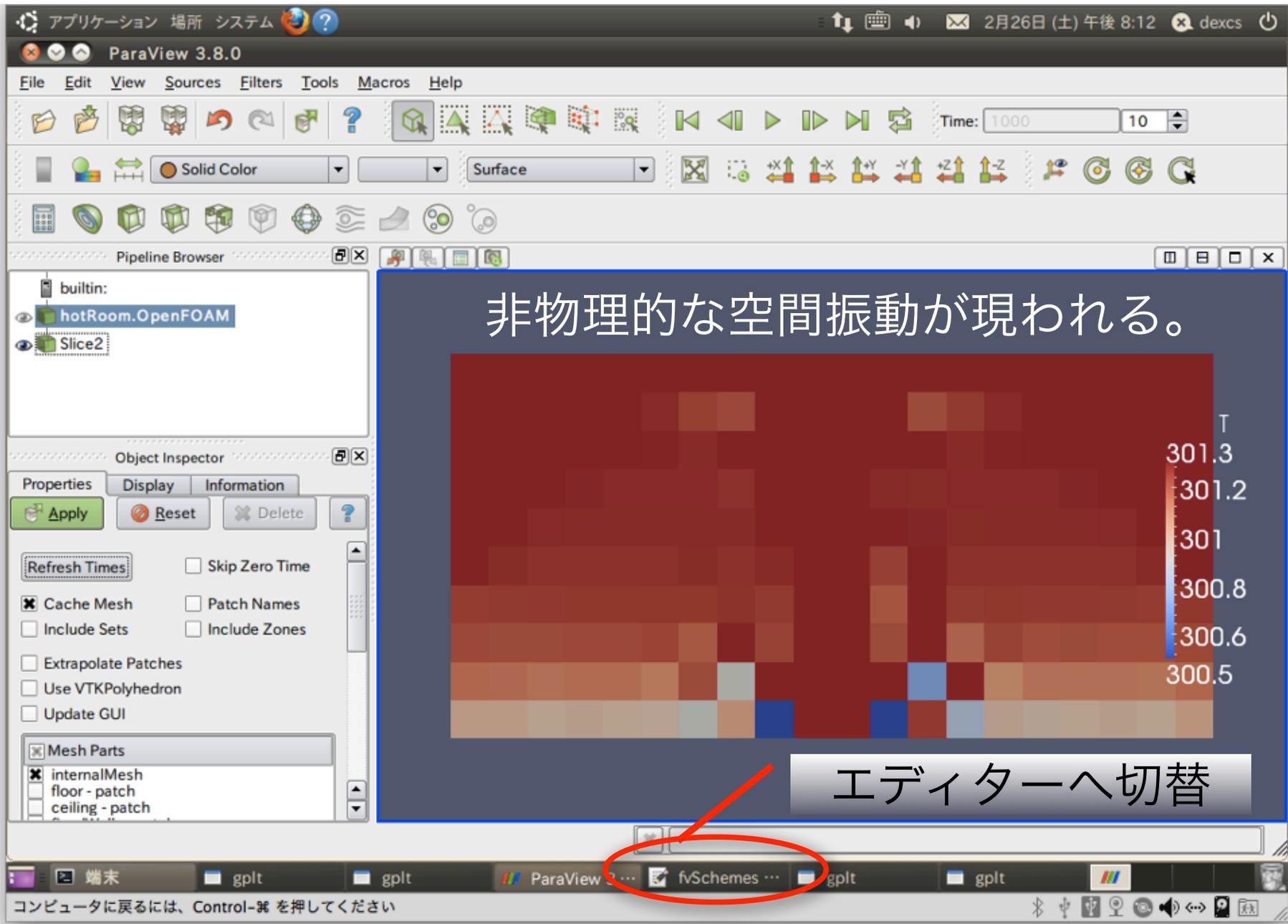
1.upwindの残差プロットも出して比較







Refresh Timesを押す



非物理的な空間振動が現われる。

エディターへ切替

# 離散化スキームの修正

div(phi,h) Gauss linear;

← 中心差分 (2次精度)

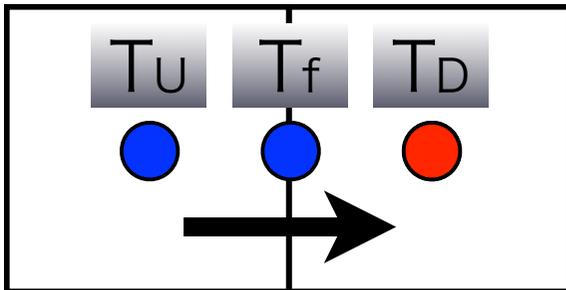


div(phi,h) Gaussauss **limitedLinear 1**;

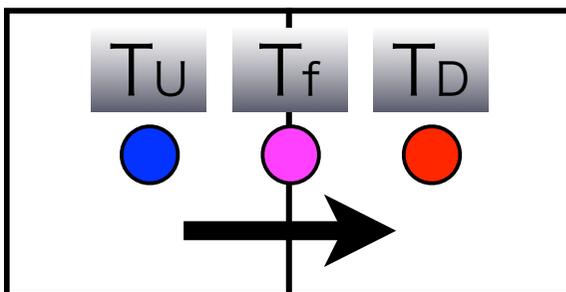
← TVD法 (1~2次)

引数: 0(精度重視)~1(安定重視)

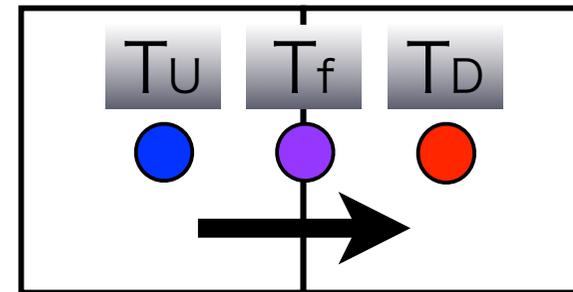
upwind(風上差分)



linear(中心差分)



limitedLinear(TVD法)



$T_f = \alpha T_U + (1 - \alpha) T_D$   
安定性と精度を保つよ  
う風上の値をブレンド

# 離散化スキームの変更

The screenshot shows a text editor window with the following content:

```
default Gauss linear;
}

divSchemes
{
    default none;
    div(phi,U) Gauss upwind;
    div(phi,T) Gauss limitedLinear 1;
    div(phi,k) Gauss upwind;
    div(phi,epsilon) Gauss upwind;
    div((nuEff*dev(grad(U).T()))) Gauss
}

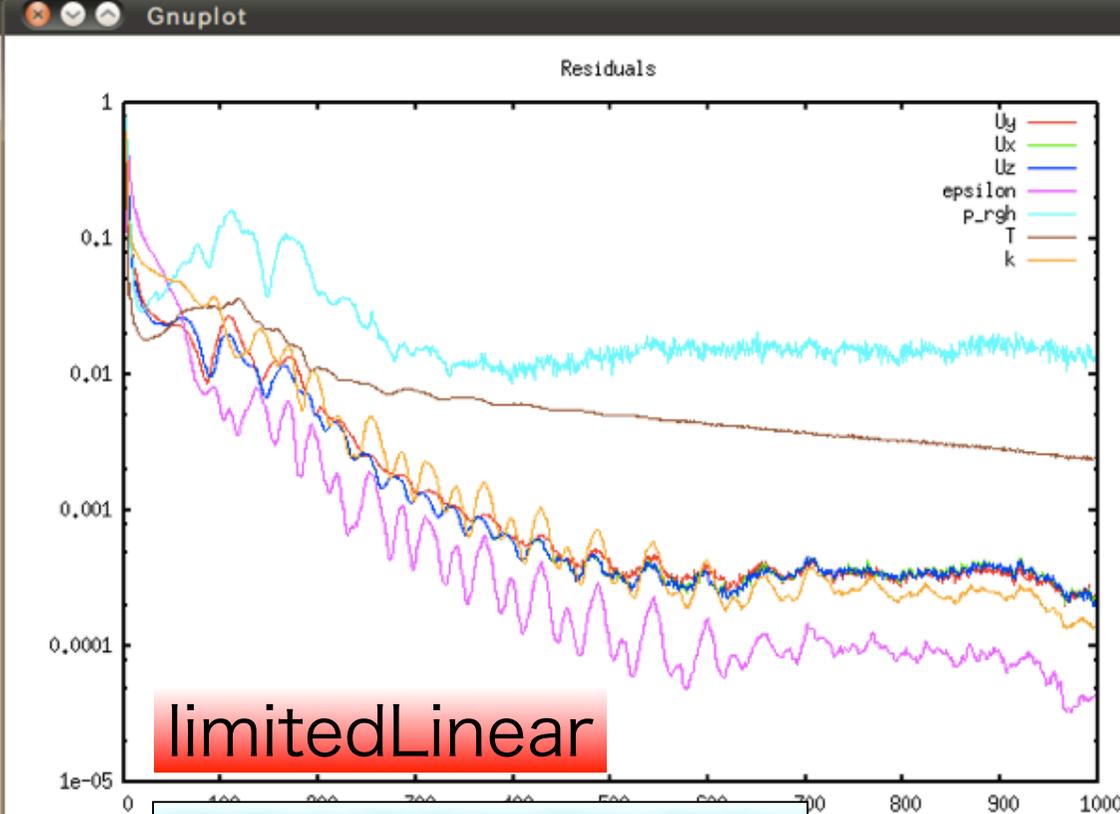
laplacianSchemes
{
    default none;
    laplacian(nuEff,U) Gauss linear corrected;
    laplacian((1|A(U)),p_rgh) Gauss linear corrected;
    laplacian(kappaEff,T) Gauss linear corrected;
    laplacian(DkEff,k) Gauss
    laplacian(DepsilonEff,eps) Gauss
    laplacian(DREff,R) Gauss linear corrected;
}
```

Annotations in the image:

- A red circle highlights the "保存" (Save) button in the toolbar.
- A red circle highlights the "端末" (Terminal) button in the taskbar.
- A red line underlines the line `div(phi,T) Gauss limitedLinear 1;` in the code.

Instructional text boxes:

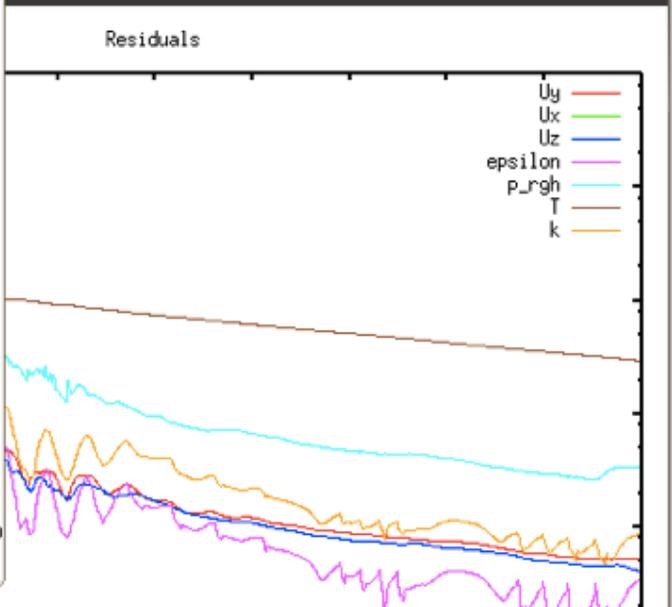
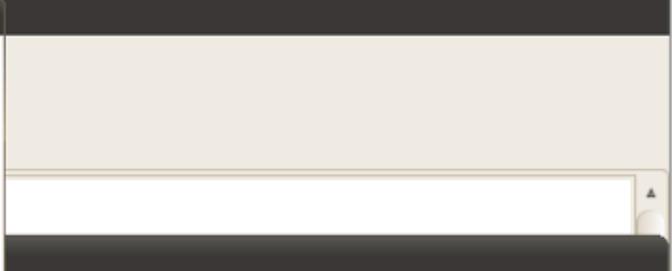
- 2. 「保存」を押す (Ctrl+Sでも可)
- 1. linear → limitedLinear 1  
に変更
- 3. 「端末」を押して、端末に移動



limitedLinear

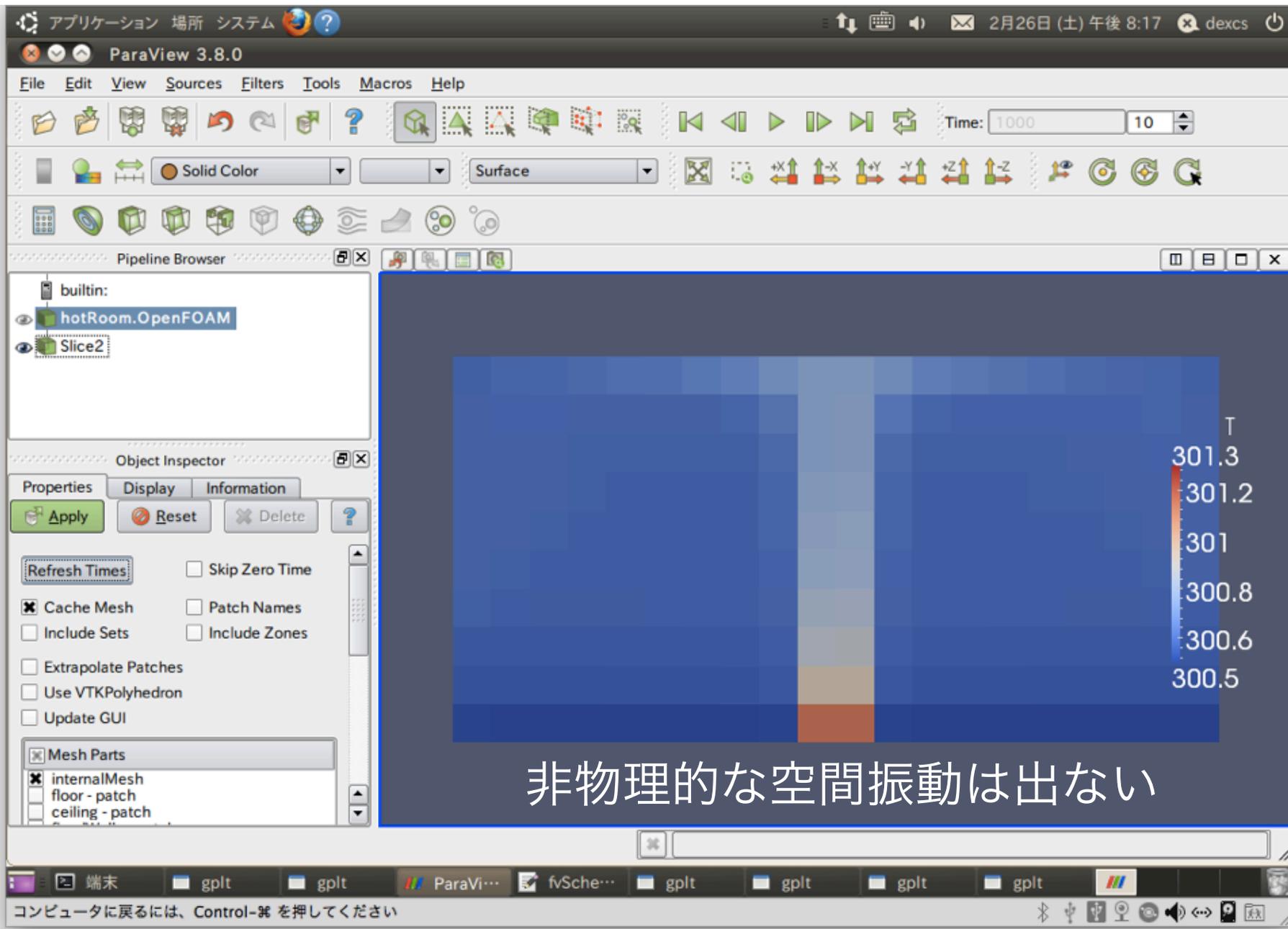
残差の収束は概ね安定

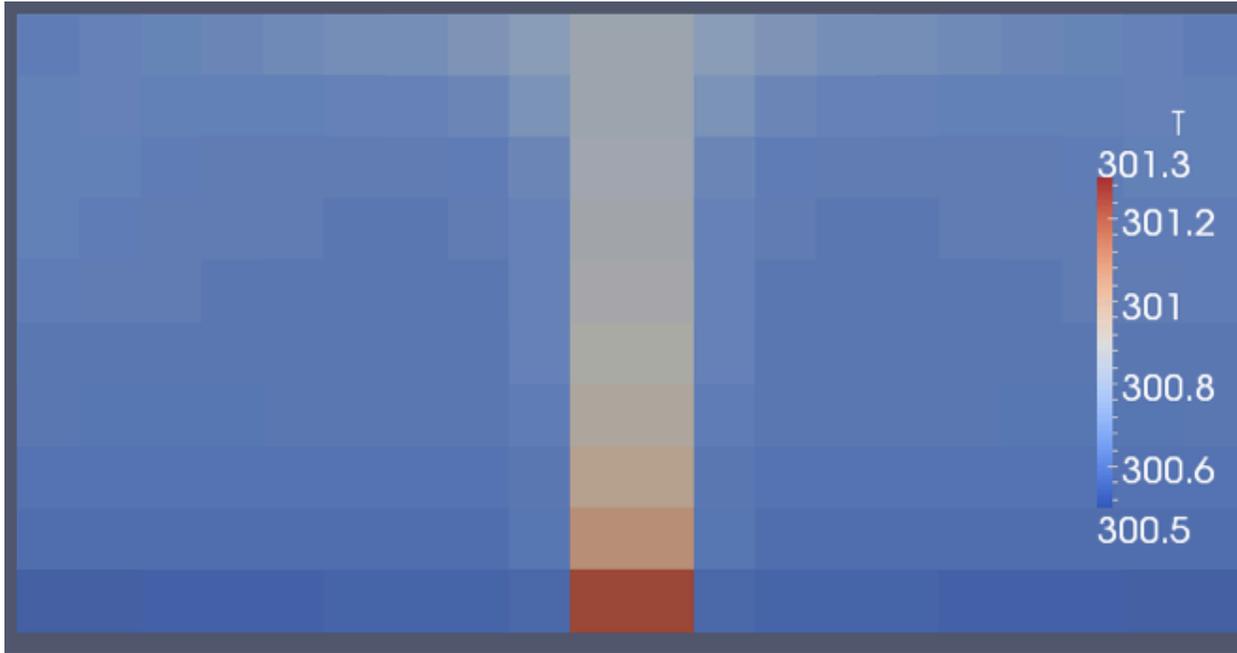
```
laplacian(kappaEff, I) Gauss U  
laplacian(DkEff, k) Gauss linea  
laplacian(DepsilonEff, epsilon)  
laplacian(DREff, R) Gauss linea
```



upwind

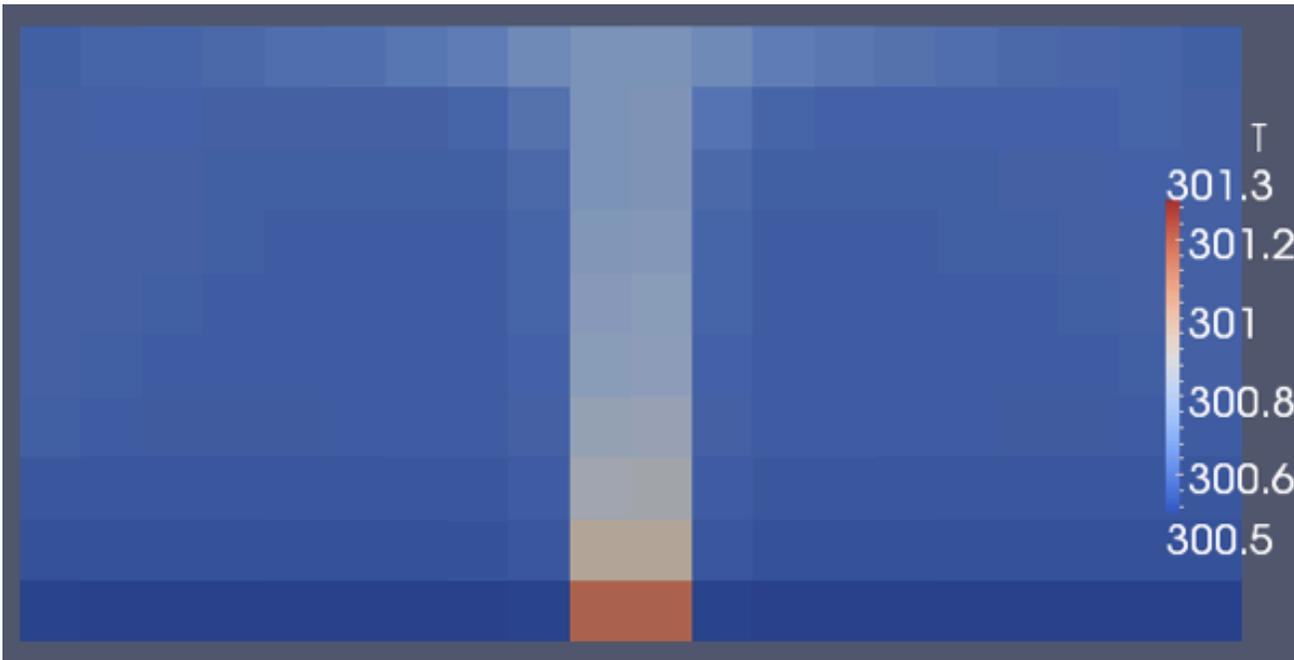
残差の収束は安定





upwind

解の分布が拡散的

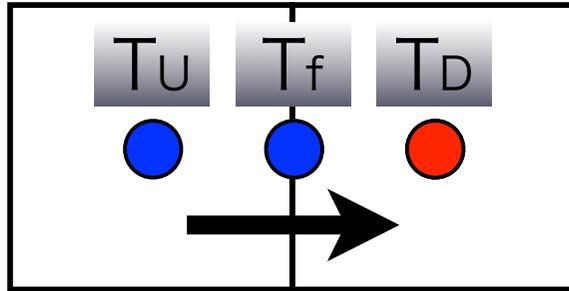


limitedLinear

分布が多少  
シャープ

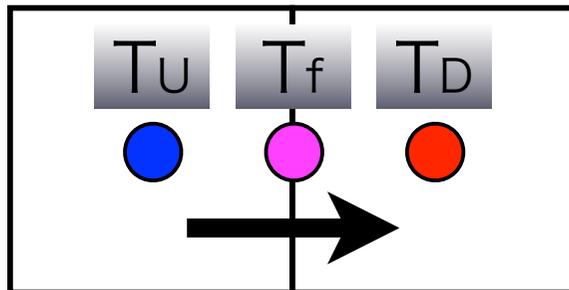
# 離散化スキームの比較

## upwind(風上差分)



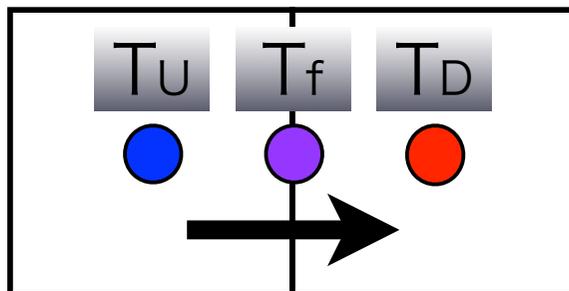
- 計算は非常に安定
- 粗い格子では精度は悪い
- 解が拡散的になる

## linear(中心差分)



- 計算は不安定
- 細かい格子では精度良い
- 粗い格子では空間振動

## limitedLinear(TVD法)



- 計算は安定
- 精度は程々良い
- 引数を取る(パラメータ依存)



# 線型ソルバーの設定変更

# 離散化スキームを戻す

The screenshot shows a code editor window with the following content:

```
default Gauss linear;
}

divSchemes
{
  default none;
  div(phi,U) Gauss upwind;
  div(phi,T) Gauss upwind;
  div(phi,k) Gauss upwind;
  div(phi,epsilon) Gauss upwind;
  div((nuEff*dev(grad(U).T()))) Gauss
}

laplacianSchemes
{
  default none;
  laplacian(nuEff,U) Gauss linear corrected;
  laplacian((1|A(U)),p_rgh) Gauss linear corrected;
  laplacian(kappaEff,T) Gauss linear corrected;
  laplacian(DkEff,k) Gauss
  laplacian(DepsilonEff,eps) Gauss
  laplacian(DREff,R) Gauss linear corrected;
}
```

Annotations in the image include:

- A red circle around the '保存' (Save) icon in the toolbar.
- A red circle around the '端末' (Terminal) icon in the taskbar.
- A red line underlining the line `div(phi,k) Gauss upwind;` in the code.

Instructional text boxes:

- 2. 「保存」を押す (Ctrl+Sでも可)
- 1. limitedLinear 1 → upwind に変更
- 3. 「端末」を押して、端末に移動

Taskbar text: コンピュータに戻るには Control-⌘ を押してください

# 線型ソルバーの設定

1. 「開く」を押す (Ctrl+Oでも可)

2. fvSolutionを選ぶ

3. 「開く」を押す  
fvSolutionをダブルクリックでも可

場所(P)	最終変更日
ControlDict.foam	14:16
fvSchemes	14:16
fvSolution	20:25
	1.4 KB 木曜日

# 線型ソルバーの設定

```
solvers
{
  p_rgh
  {
    solver          PCG;
    preconditioner  DIC;
    tolerance       1e-08;
    relTol          0.01;
  }

  "(U|T|k|epsilon|R)"
  {
    solver          PBiCG;
    preconditioner  DILU;
    tolerance       1e-05;
    relTol          0.1;
  }
}

SIMPLE
{
```

U,T,k,epsilon,Rの線型ソルバは  
PBiCG(前処理付き双共役勾配法)

行列の前処理方法は  
DILU(対角不完全LU分解)

# 線型ソルバーの設定

```
preconditioner DILU;
tolerance 1e-09;
relTol 0;
}

(U|k|epsilon|R)
{
  solver PBiCG;
  preconditioner DILU;
  tolerance 1e-05;
  relTol 0.1;
}

T
{
  solver PBiCG;
  preconditioner DILU;
  tolerance 1e-09;
  relTol 0;
}
}
```

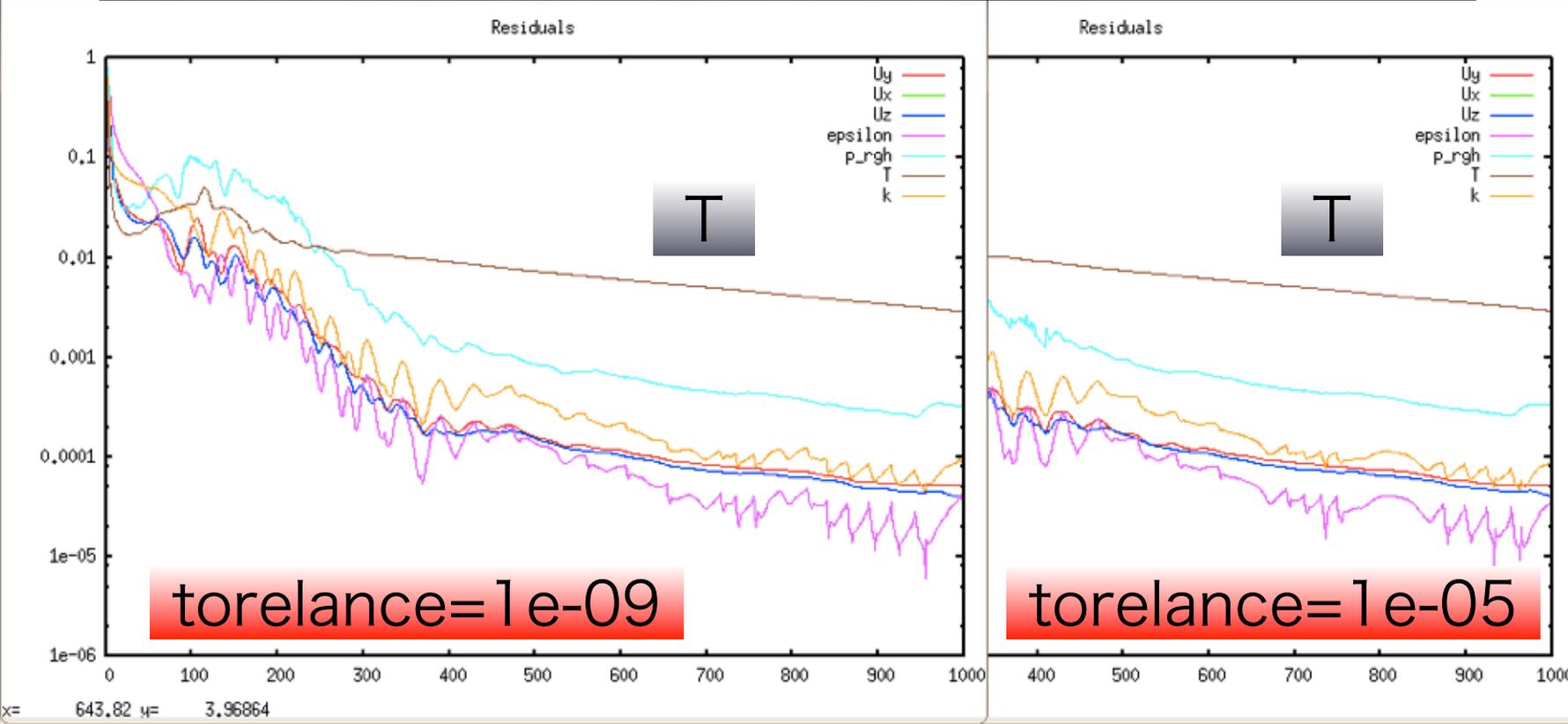
4. 「保存」を押す (Ctrl+Sでも可)

1. Tを除く

2. 上をコピーしてTのエントリを作成

3. 絶対残差の許容値 (tolerance)を1e-09に、相対残差の許容値(relTol)を0に変更

▶残差の収束性は変わらない(初期残差は減らない)  
▶ソルバの反復が増え、計算時間が増える



# 線型ソルバーの設定

```
preconditioner {
  tolerance 1e-08;
  relTol
}

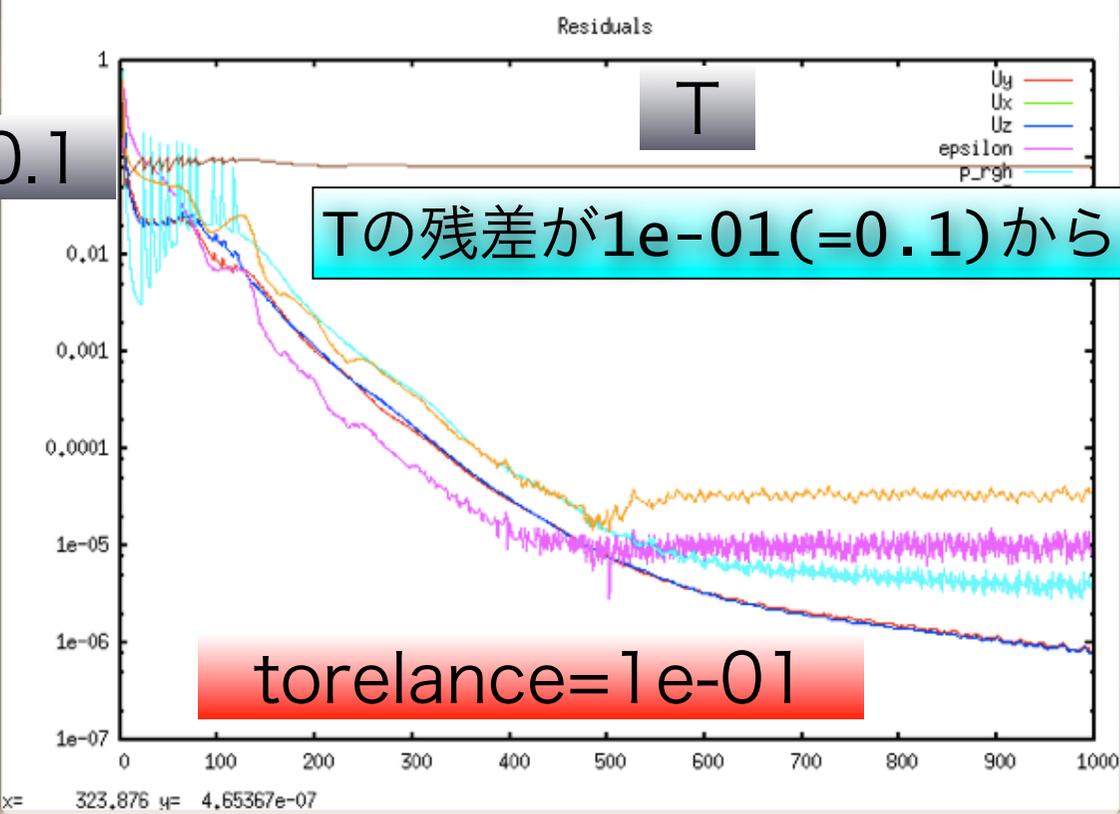
"(U|k|epsilon|R)"
{
  solver PBiCG;
  preconditioner DILU;
  tolerance 1e-05;
  relTol 0.1;
}

T
{
  solver PBiCG;
  preconditioner DILU;
  tolerance 1e-01;
  relTol 0;
}
}
```

2. 「保存」を押す (Ctrl+Sでも可)

1. 残差の許容値を1e-01に変更

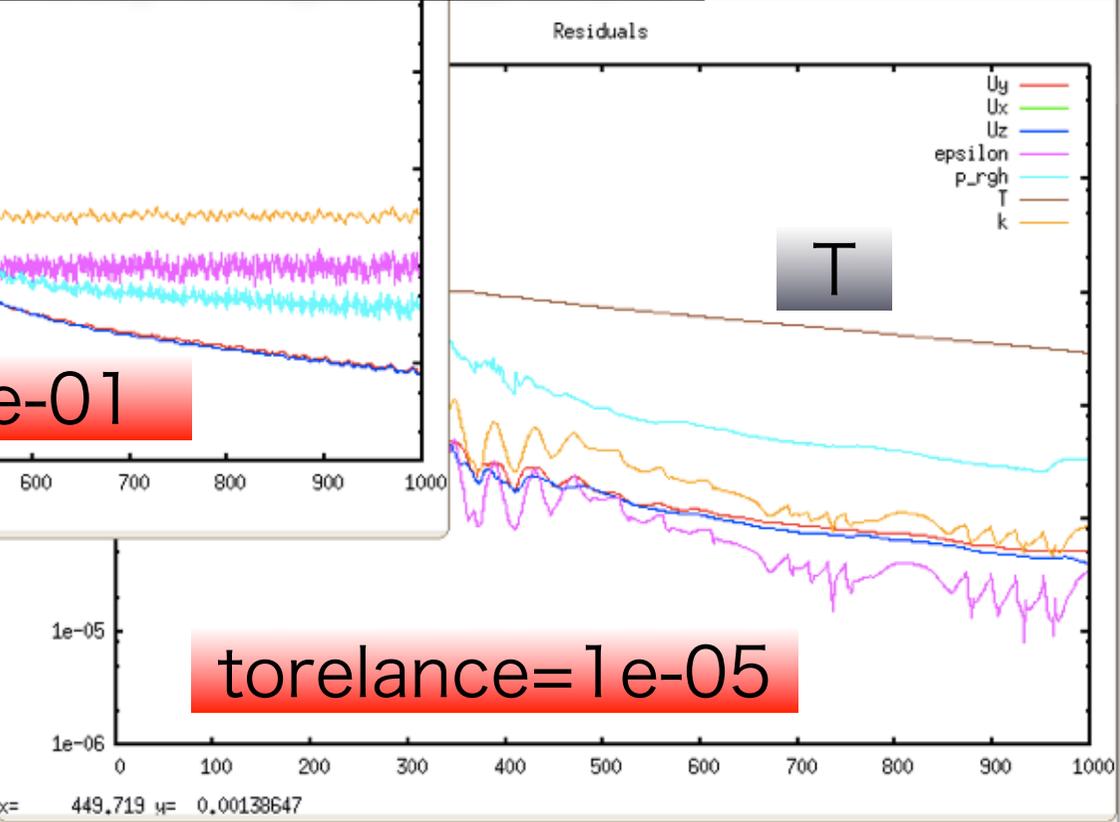
0.1



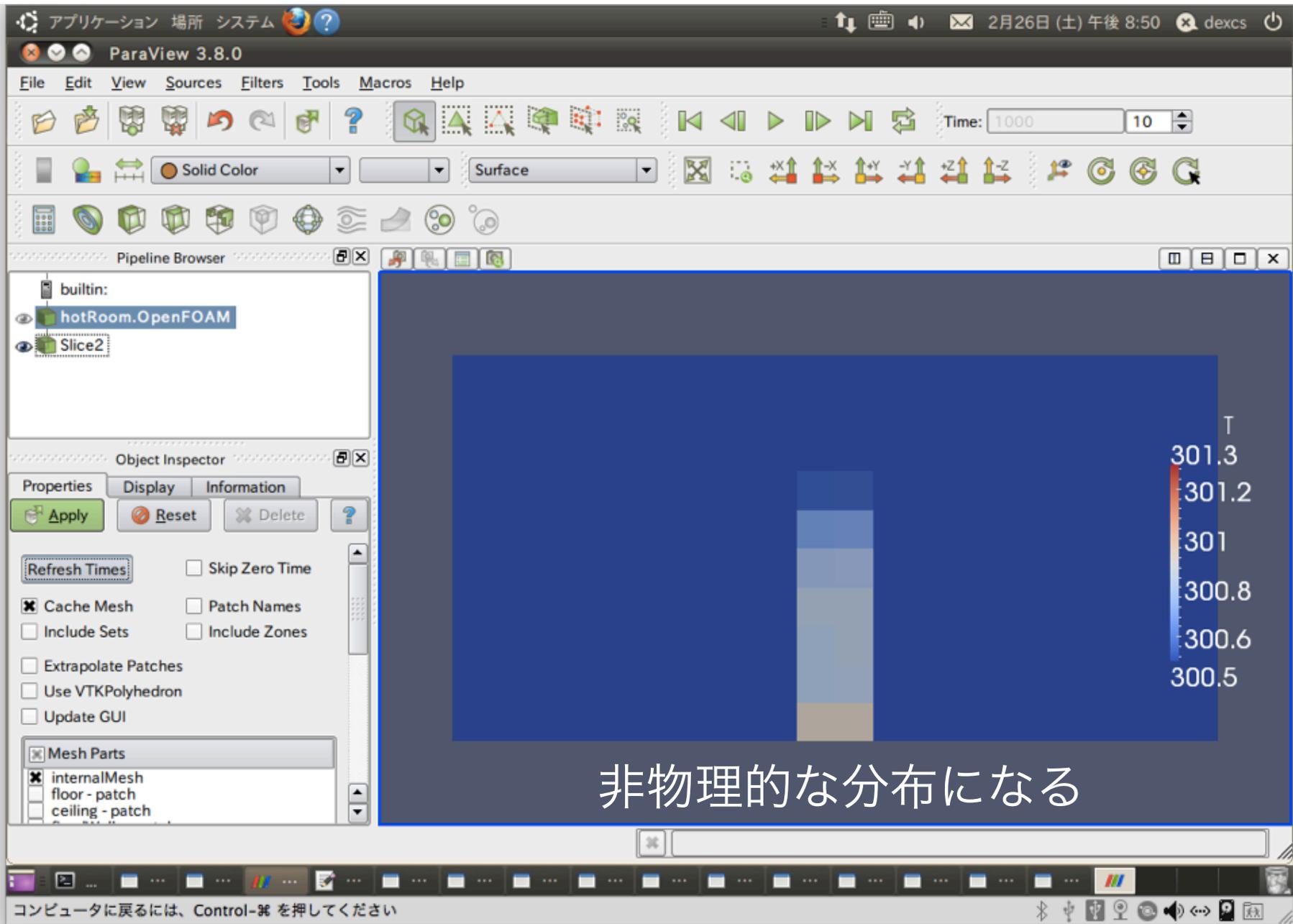
Tの残差が1e-01(=0.1)から落ちない

tolerance=1e-01

```
preconditioner DILU;  
tolerance 1e-01;  
relTol 0;  
}  
}
```



tolerance=1e-05



# 線型ソルバーの設定

2. 「保存」を押す (Ctrl+Sでも可)

```
preconditioner DILU;
tolerance 1e-05;
relTol 0.1;
}

"(U|k|epsilon|R)"
{
  solver PBiCG;
  preconditioner DILU;
  tolerance 1e-05;
  relTol 0.1;
}

T
{
  solver PBiCG;
  preconditioner DILU;
  tolerance 1e-05;
  relTol 0.1;
}
}
```

1. 絶対残差の許容値 (tolerance) を  $1e-05$  に、相対残差の許容値 (relTol) を  $0.1$  に戻す

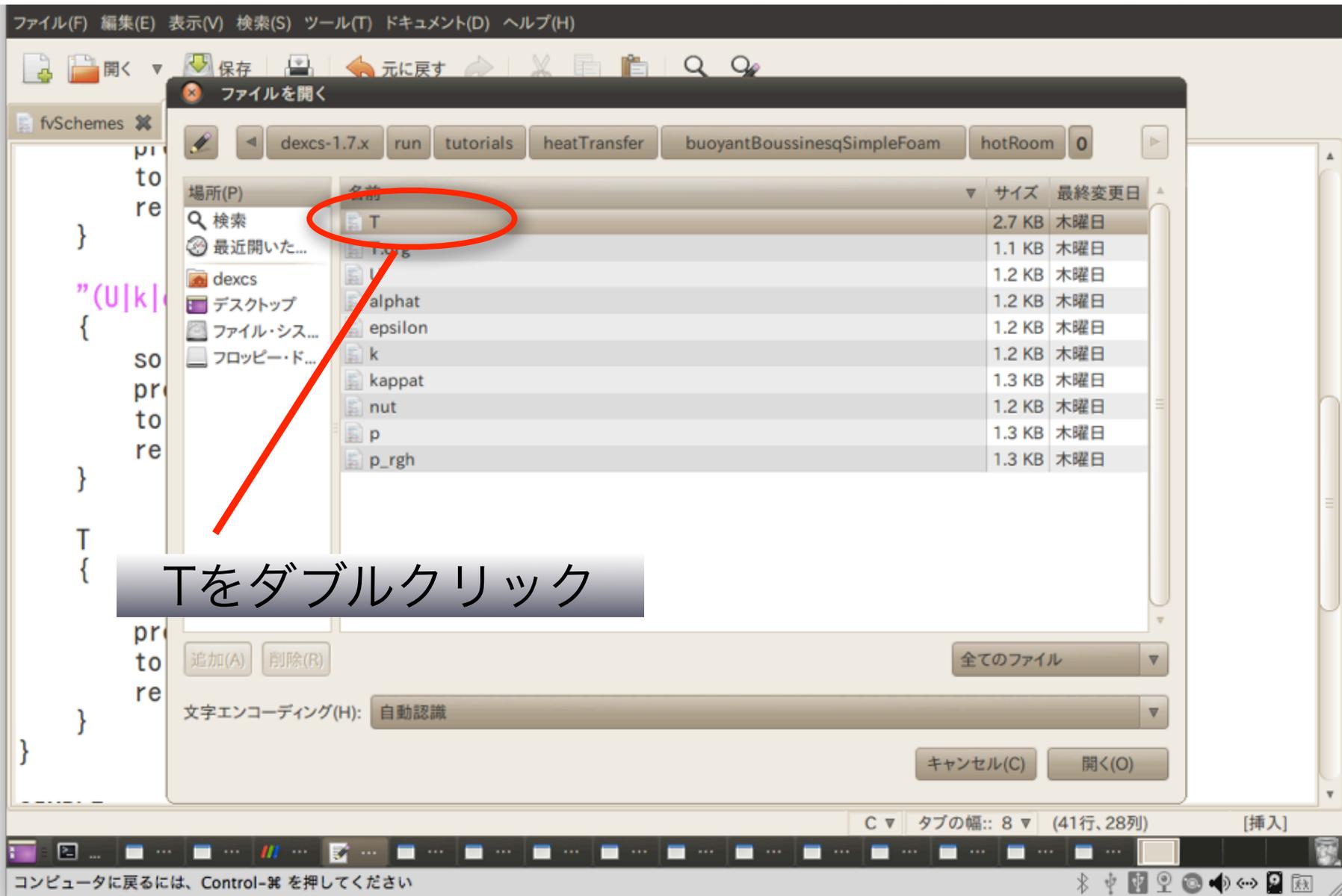


# 境界条件の設定変更

# 境界条件の設定



# 境界条件の設定



# 境界条件の設定

```
ファイル(F) 編集(E) 表示(V) 検索(S) ツール(T) ドキュメント(D) ヘルプ(H)
開く 保存 元に戻す
fvSchemes fvSolution T
300
300
300
300
300
300
300
)
;
}
ceiling
{
  type          fixedValue;
  value          uniform 300;
}
fixedWalls
{
  type          zeroGradient;
}
}

// ***** //
```

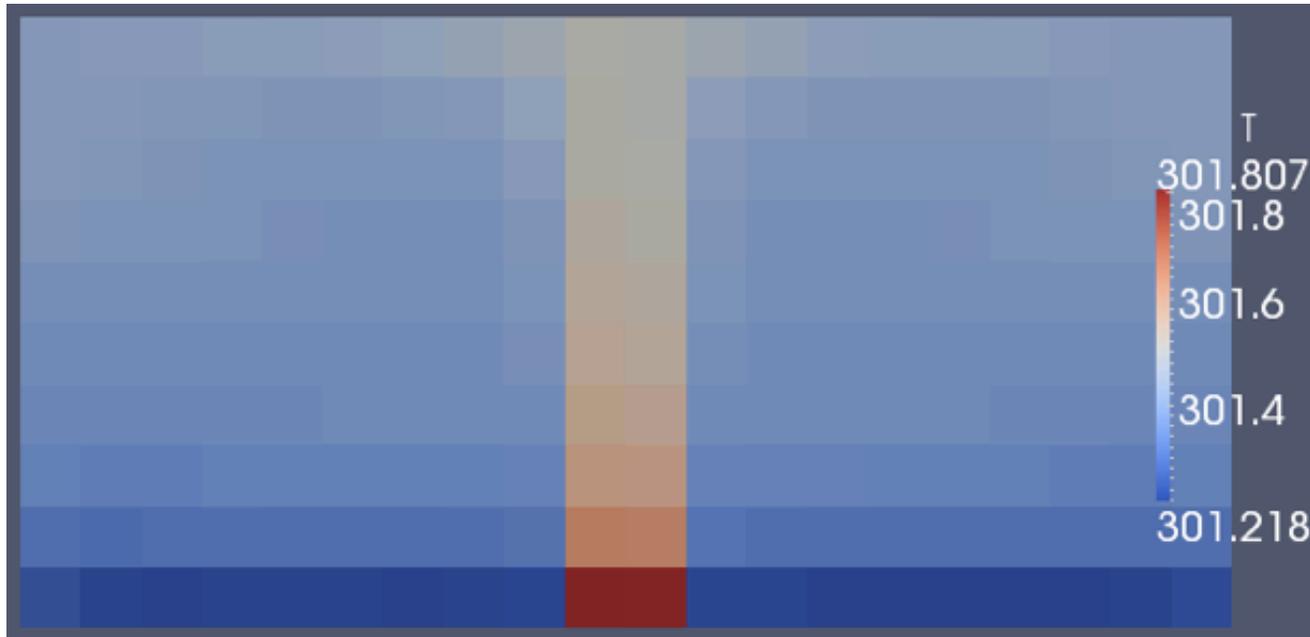
T(温度)に関するceiling(天井)  
の境界条件を変更

# 境界条件の設定

```
300
300
300
300
300
300
)
;
}
ceiling
{
//
//
    type          type          fixedValue;
                    value        uniform 300;
    type          zeroGradient;
}
fixedWalls
{
    type          zeroGradient;
}
}
```

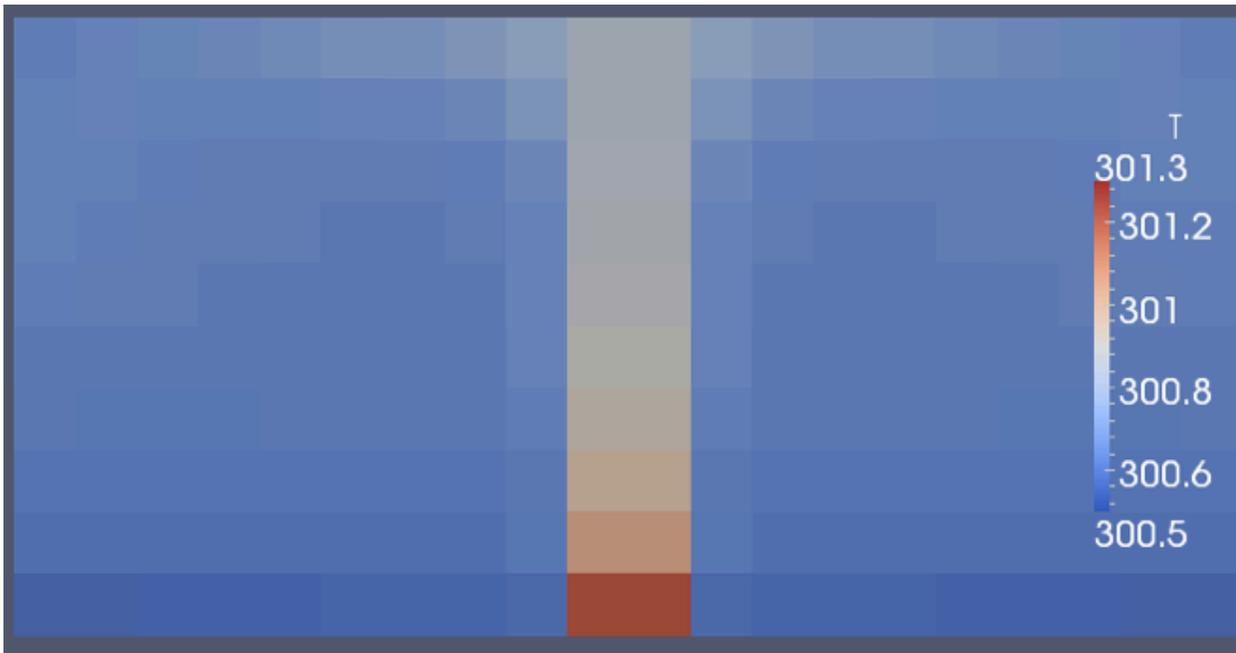
1. 行頭に//と書いて、  
行をコメントとして残す

2. zeroGradient(勾配ゼロ)  
とする(温度の場合、断熱)



zeroGradient

天井が断熱されて  
全体的に温度が上昇  
(下とレンジが異なることに注意)



type fixedValue;  
value uniform 300;

# 境界条件の設定

```
300
300
300
300
300
300
300
)
;
}
ceiling
{
//      type      fixedValue;
//      value      uniform 300;
//      type      zeroGradient;
    type      slip;
}
fixedWalls
{
    type      zeroGradient;
}
}
```

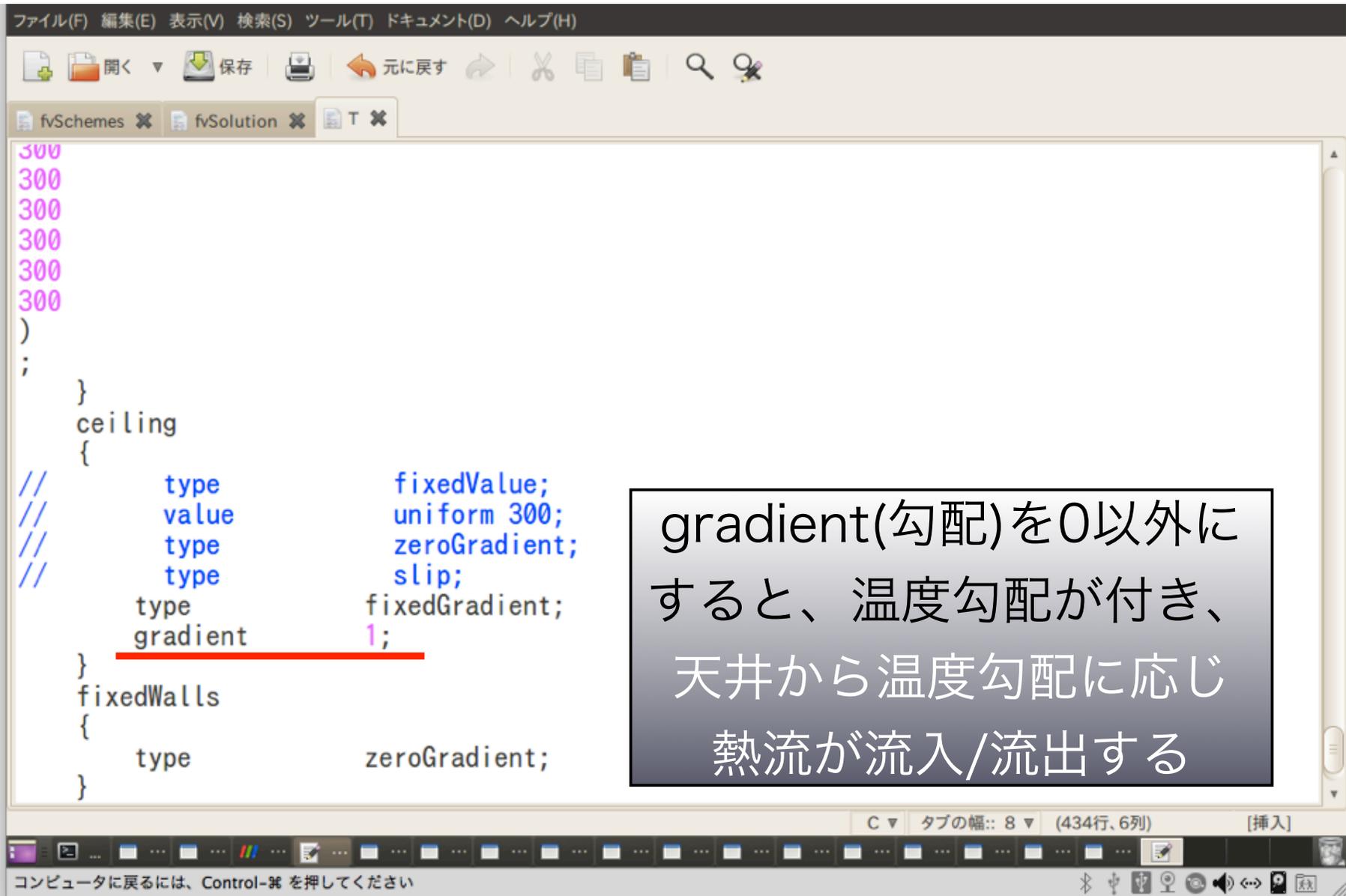
slip(滑り壁)としても、温度のようなスカラー値では zeroGradientと同じ

# 境界条件の設定

```
ファイル(F) 編集(E) 表示(V) 検索(S) ツール(T) ドキュメント(D) ヘルプ(H)
開く 保存 元に戻す
fvSchemes fvSolution T
300
300
300
300
300
300
)
;
}
ceiling
{
//      type      fixedValue;
//      value      uniform 300;
//      type      zeroGradient;
//      type      slip;
type      fixedGradient;
gradient  0;
}
fixedWalls
{
type      zeroGradient;
}
```

fixedGradient(勾配固定)で  
gradient(勾配)が0なら、  
当然zeroGradientと同じ

# 境界条件の設定



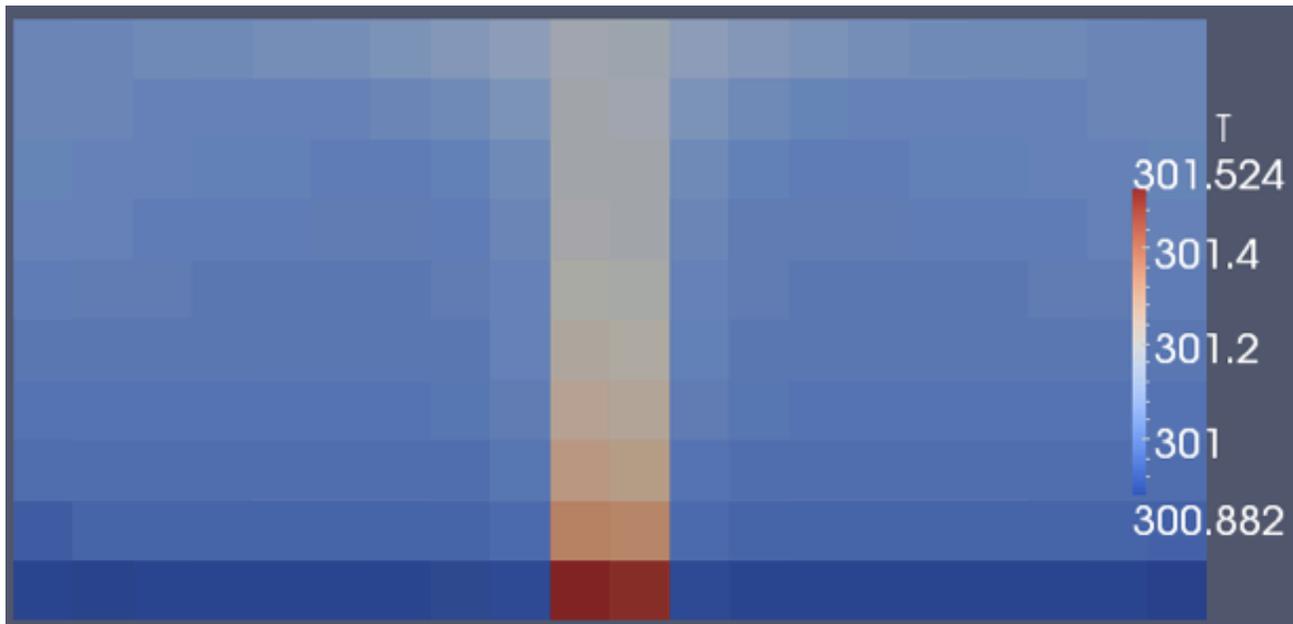
```
300
300
300
300
300
300
)
;
}
ceiling
{
//      type      fixedValue;
//      value      uniform 300;
//      type      zeroGradient;
//      type      slip;
      type      fixedGradient;
      gradient      1;
}
fixedWalls
{
      type      zeroGradient;
}
```

gradient(勾配)を0以外にすると、温度勾配が付き、天井から温度勾配に応じ熱流が流入/流出する



type fixedGradient;  
gradient 1;

天井から熱が流入し  
全体的に温度が上昇



レンジが違うのに注意

type fixedGradient;  
gradient -1;

天井から熱が流出し  
全体的に温度が下降

# 目次

1. pyFoamとは
2. 離散化スキームの設定変更
3. 線型ソルバーの設定変更
4. 境界条件の設定変更
5. 質疑

# Tips その1

- ▶ `system/fvSchemes`で、わざとスキーム名を間違えて書いてソルバーを実行すると、エラーに有効なスキーム一覧が出力される。
- ▶ `src`コマンドでソースの場所に行く
- ▶ さらに、`find . -name upwind` で`upwind`スキームのあるディレクトリの場所がわかる。
- ▶ ディレクトリ内の`*.C`や`*.H`がソース。マニュアルに詳細が書いていない場合にはソースを見てみよう。

# Tips その2

- ▶ psコマンドでプロセス一覧が出る。
- ▶ kill PID(番号) でプロセスが殺せる。
- ▶ killall プロセス名で、そのプロセスが全て殺せる。
- ▶ 例えば、killall gnuplot\_x11とすると、  
pyFoamPlotRunner.py の実行で残ったgnuplotのグラフィックが全て消える。
- ▶ 複数のソルバーの実行を全て止めたい時等にも killall が使える。

# Tips その3

- ▶ src してから、`find . -name fixedValue` で、`fixedValue`の境界条件のソースがあるディレクトリ `./finiteVolume/fields/fvPatchFields/basic/` `fixedValue` が出る。
- ▶ `cd ./finiteVolume/fields/fvPatchFields/basic/` で basicな境界条件のディレクトリに行く。ls で境界条件一覧が見れる。
- ▶ `cd ../derived` で複雑な境界条件のディレクトリに行く。ls で境界条件一覧が見れる。

# Tips その4

- ▶ `tut` でチュートリアルのある場所に行く。
- ▶ `find . -name fvSolution | xargs grep GAMG` で、線型ソルバー GAMG の設定をしている `fvSolution` の場所がわかる。
- ▶ `find . -name U | xargs grep timeVarying` 等とすれば、時刻ステップと共に変化する境界条件を設定している `U` の場所がわかる。