

# 実践ソルバー改良①

## scalarTransportFoam の改良事例

---

Contents:

- 1 ねらい
- 2 既存のモデルと改造  
のポイント
- 3 ソルバ改造

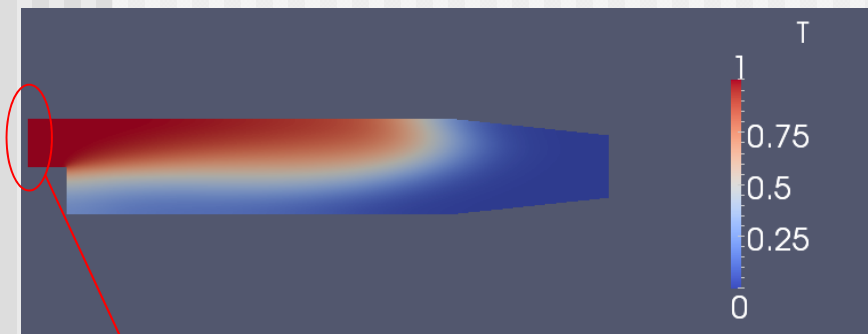
Appendix 粒子発生部の指定法

柴田貴裕

# 1 ねらい

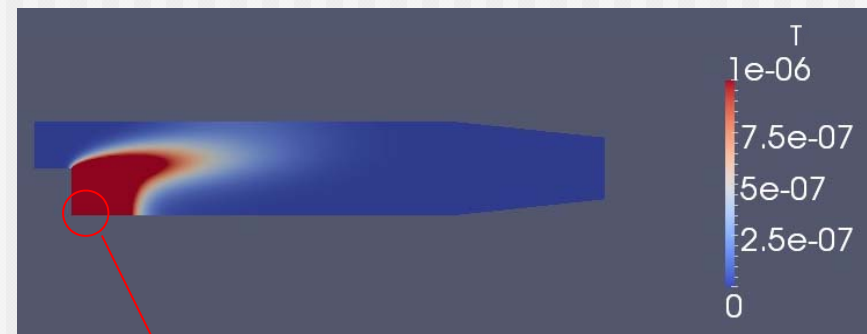
Passivescalar粒子の移流拡散に関して、既存のTutorialケースを元にソルバーのカスタマイズを行う

既存のチュートリアル



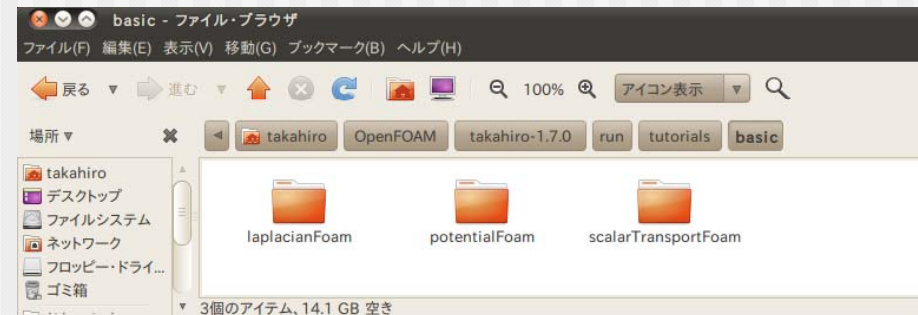
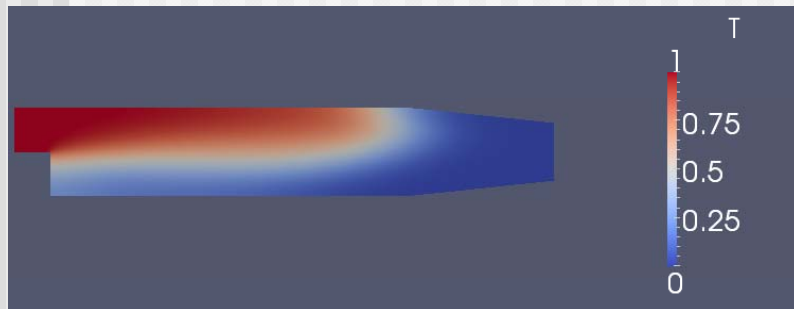
拡散する物質が境界から流入

今回の課題



拡散する物質が左下隅の1セルから発生

## 2 既存のモデルと改造のポイント



- ① tutorials/basic/scalarTransportFoam のケースファイルを改造する
- ② このケースファイルは与えられた風にpassivescalar粒子を乗せ、粒子の濃度についての移流拡散方程式を解く
- ③ 既存のソルバーには発生項がないので、発生項入りのソルバーを作る

$$\frac{\partial T}{\partial t} + v \cdot \nabla T = D \nabla^2 T + \textcircled{S} \quad \text{発生項}$$

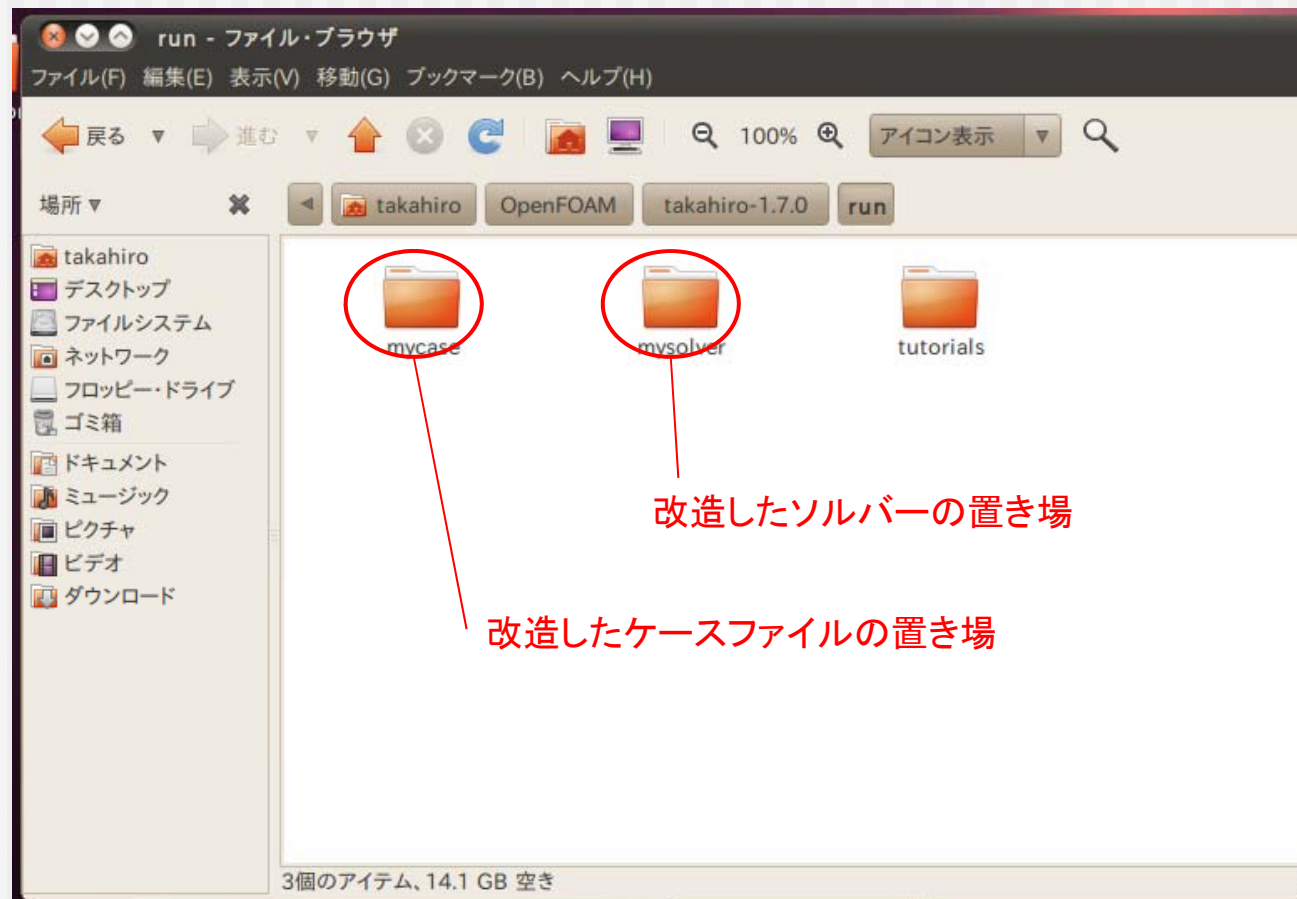
T: 粒子濃度  
D: 拡散係数

v: 風速  
S: 粒子発生量

# 3 ソルバーの改造

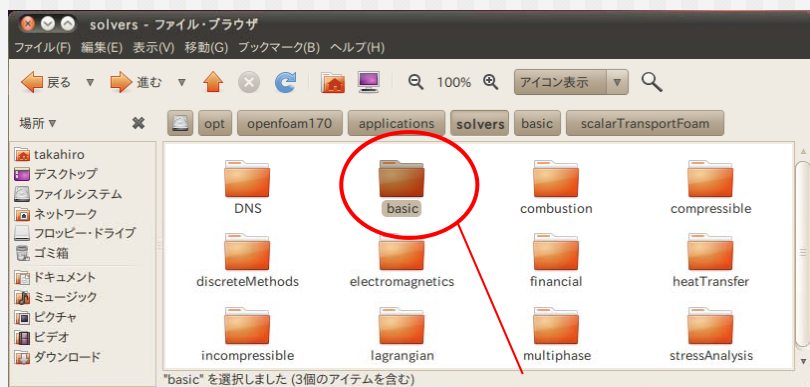
## Step1 ソルバー & ケースファイルのコピー

### ① コピー先のフォルダの作成

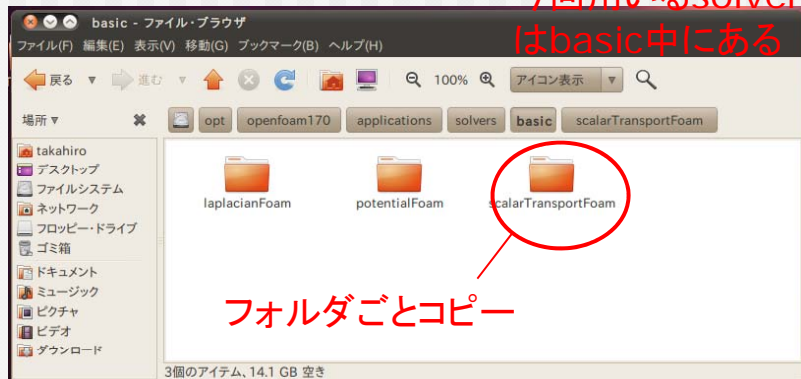


# Step1 ソルバー & ケースファイルのコピー

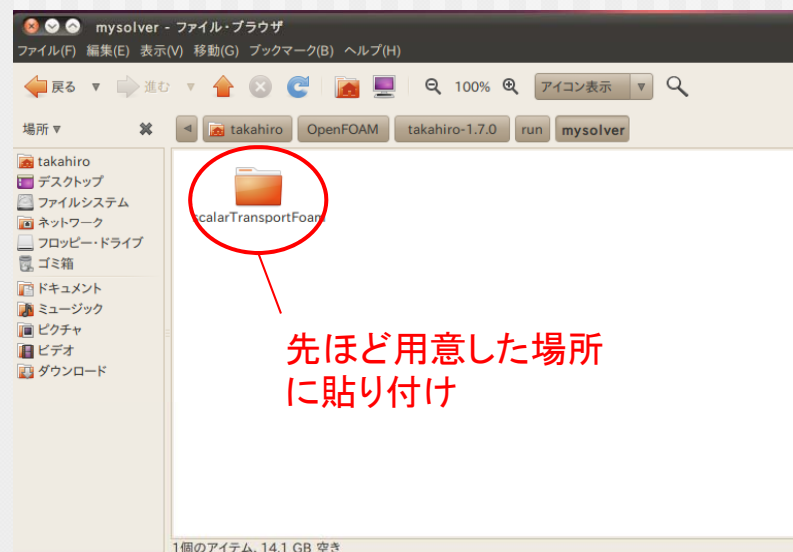
## ② 既存ソルバーのコピー & ペースト



今回用いるsolver  
はbasic中にある



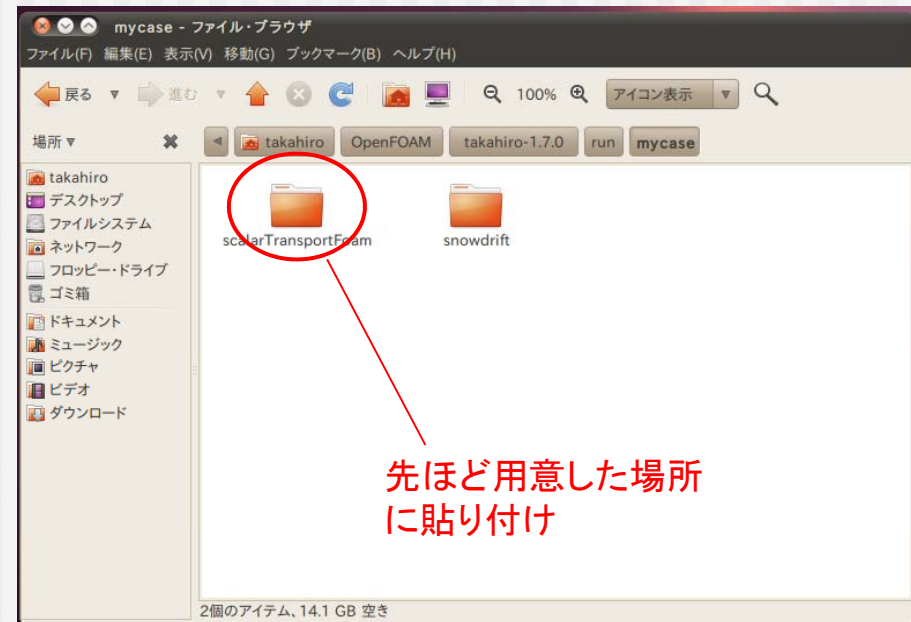
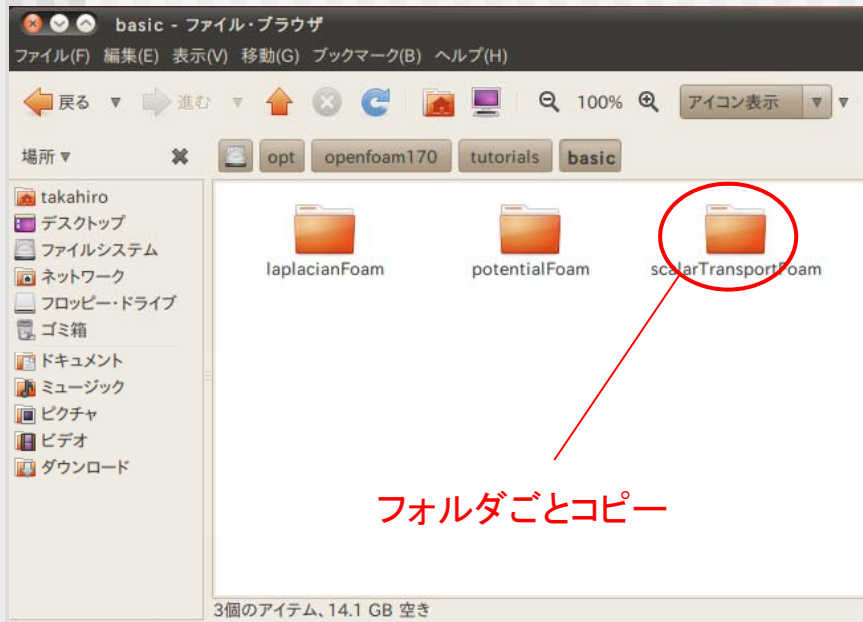
フォルダごとコピー



先ほど用意した場所に  
貼り付け

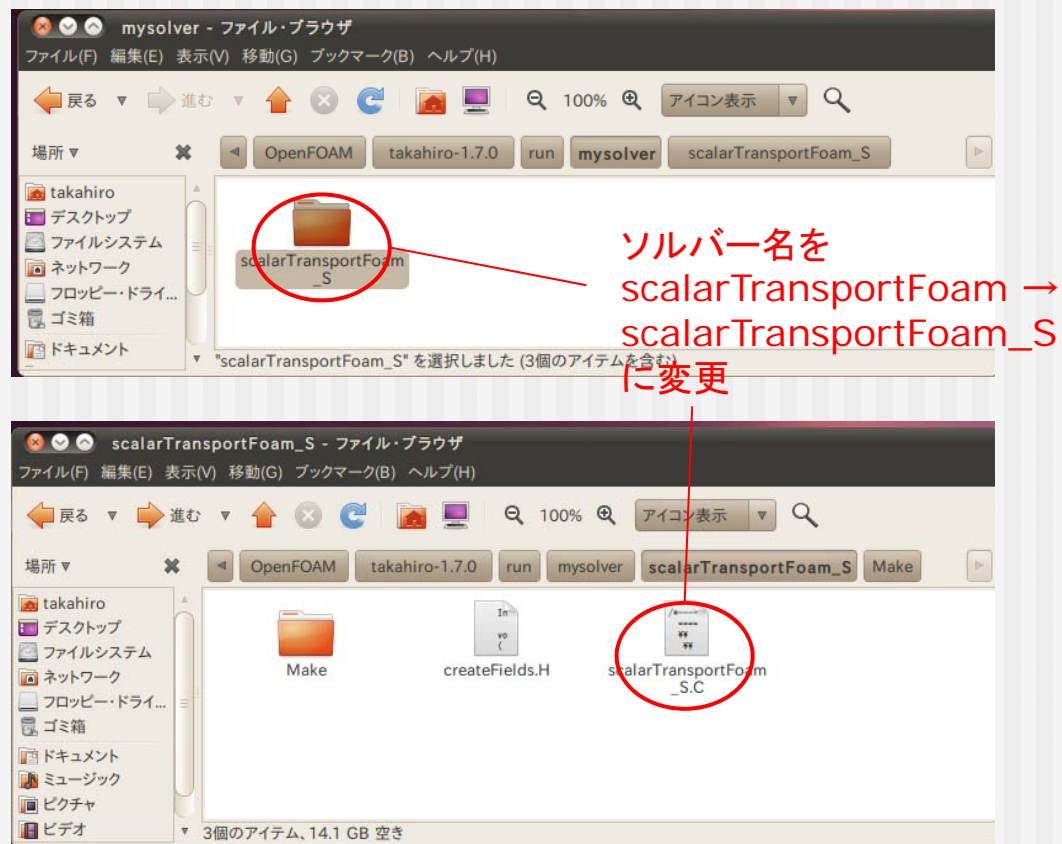
# Step1 ソルバー & ケースファイルのコピー

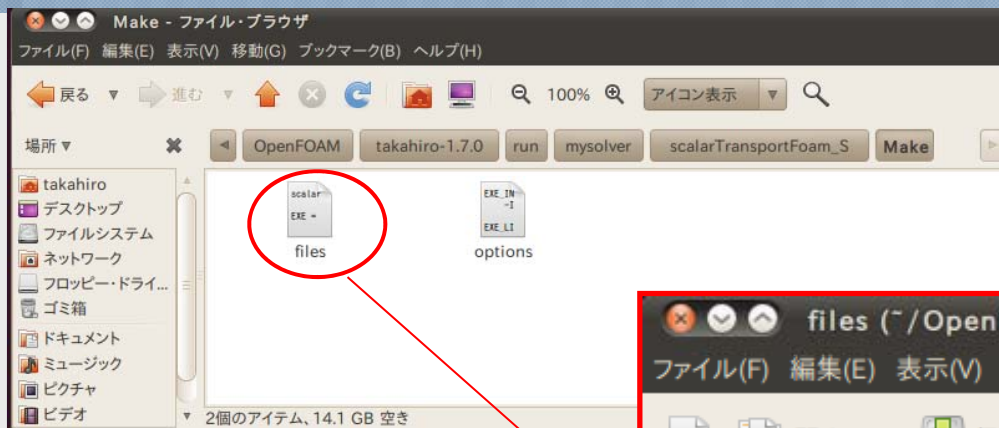
## ③ 既存ケースファイルのコピー & ペースト



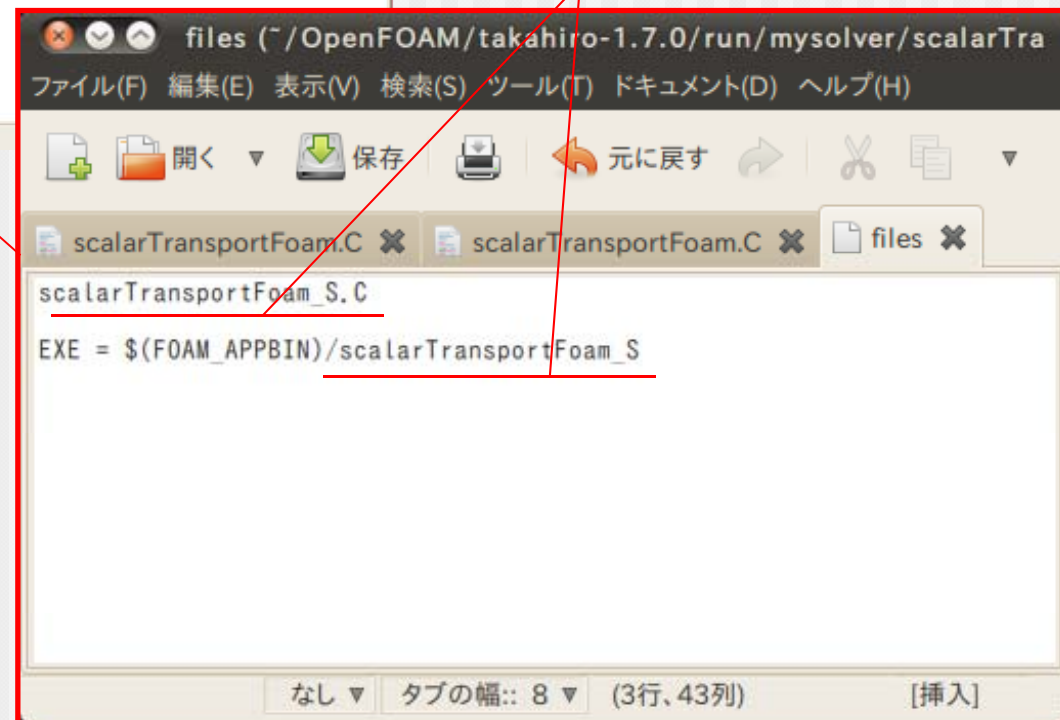
# Step2 ソルバー改造

## ① ソルバーの名前の変更





ソルバー名を  
scalarTransportFoam →  
scalarTransportFoam\_S  
に変更





# Step2 ソルバー改造

## ② 輸送方程式に発生項を加える

scalarTransportFoam\_S.C

```
while (runTime.loop())
{
    Info<< "Time = " << runTime.timeName() << nl << endl;
#    include "readSIMPLEControls.H"
    for (int nonOrth=0; nonOrth<=nNonOrthCorr; nonOrth++)
    {
        solve
        (
            fvm::ddt(T)
            + fvm::div(phi, T)
            - fvm::laplacian(DT, T)
            == S
        );
    }
    runtime.write();
}
```

$$\frac{\partial T}{\partial t} + v \cdot \nabla T = D \nabla^2 T + S$$

== S

この項を追加

発生項

## Step2 ソルバー改造

- ③ 発生項変数Sに関する処理を  
createFields.Hで定義

コピーして変数T  
をSに変更する

createFields.H

```
Info<< "Reading field T%n" << endl;
```

```
volScalarField T  
(  
  IObject  
  (  
    "T",  
    runTime.timeName(),  
    mesh,  
    IObject::MUST_READ,  
    IObject::AUTO_WRITE  
  ),  
  mesh  
);
```

```
Info<< "Reading field S%n" << endl;
```

```
volScalarField S  
(  
  IObject  
  (  
    "S",  
    runTime.timeName(),  
    mesh,  
    IObject::MUST_READ,  
    IObject::AUTO_WRITE  
  ),  
  mesh  
);
```

ここを変更する

```
Info<< "Reading field U%n" << endl;
```

## Step2 ソルバー改造

### ③ ソルバーのコンパイル

ターミナルを立ち上げ先ほど改変したソルバーのフォルダに移動

```
cd OpenFOAM/takahiro-1.7.0/run/mysolver/scalarTransportFoam_S/
```

コンパイル

```
wmake
```

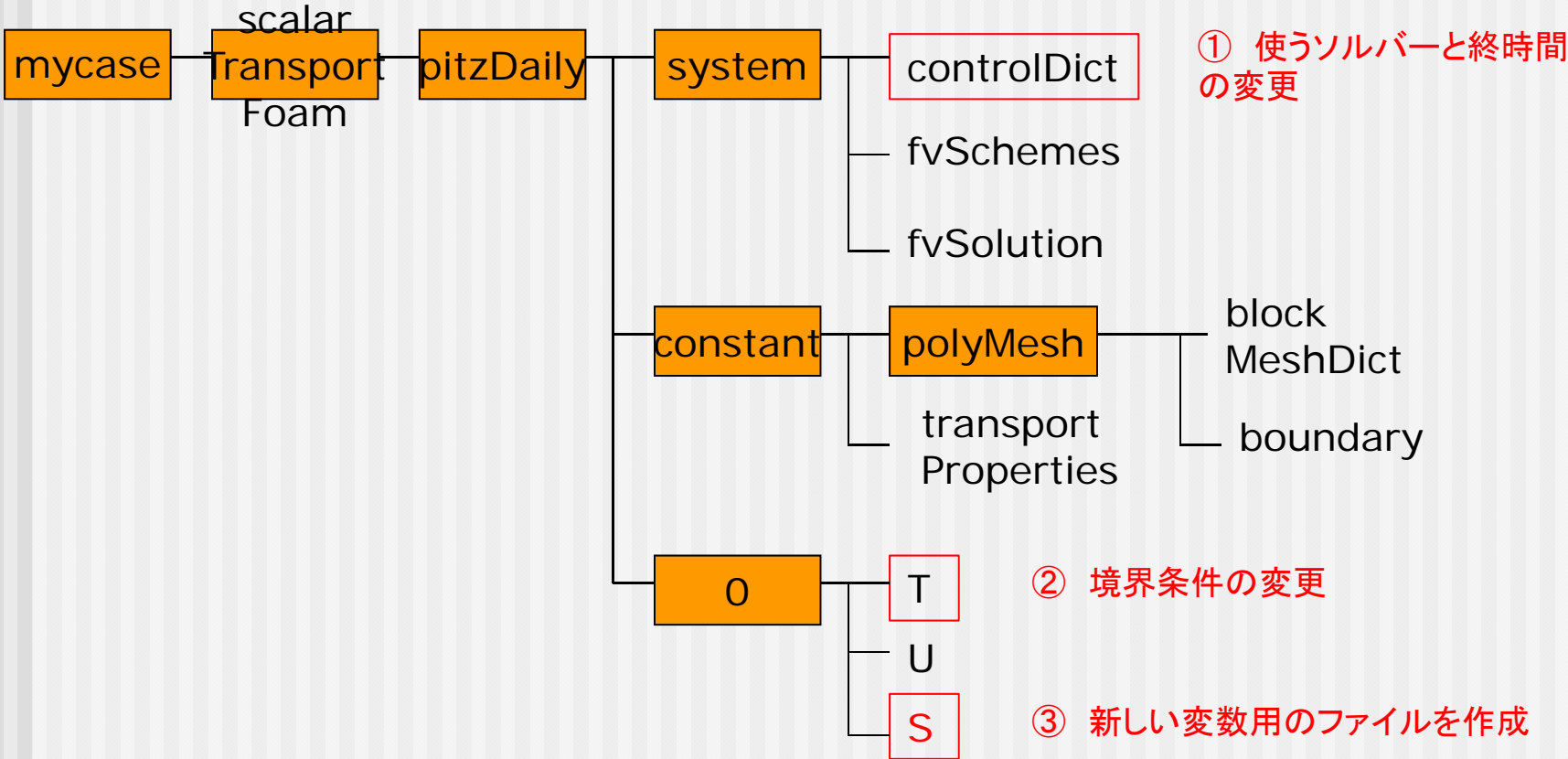
もし、permission deniedが出たら、chownで所有者を変えた後、wmake

```
sudo chown -R takahiro /opt/openfoam170/applications/
```

所有者

# Step3 ケースファイル改造

## ケースファイルの変更点



# ① controlDict

## 変更前

```
FoamFile
{
  version      2.0;
  format       ascii;
  class        dictionary;
  location     "system";
  object       controlDict;
}
// *****

application scalarTransportFoam;
startFrom    startTime;
startTime    0;
stopAt       endTime;
endTime      0.1;
deltaT       0.0001;
writeControl timeStep;
writeInterval 50;
purgeWrite   0;
writeFormat  ascii;
writePrecision 6;
writeCompression uncompressed;
timeFormat   general;
timePrecision 6;
runTimeModifiable yes;
```



## 変更後

```
FoamFile
{
  version      2.0;
  format       ascii;
  class        dictionary;
  location     "system";
  object       controlDict;
}
// *****

application scalarTransportFoam S;
startFrom    startTime;
startTime    0;
stopAt       endTime;
endTime      0.01;
deltaT       0.0001;
writeControl timeStep;
writeInterval 50;
purgeWrite   0;
writeFormat  ascii;
writePrecision 6;
writeCompression uncompressed;
timeFormat   general;
timePrecision 6;
runTimeModifiable yes;
```

## ② O/T

### 変更前

```
FoamFile
{
  version      2.0;
  format       ascii;
  class        volScalarField;
  object       T;
}
// ***** //

dimensions    [0 0 0 1 0 0 0];
internalField uniform 0;
boundaryField
{
  inlet
  {
    type      fixedValue;
    value     uniform 1;
  }

  outlet
  {
    type      zeroGradient;
  }

  upperWall
  {
    type      zeroGradient;
  }

  lowerWall
  {
    type      zeroGradient;
  }

  frontAndBack
  {
    type      empty;
  }
}
// ***** //
```

### 変更後

```
FoamFile
{
  version      2.0;
  format       ascii;
  class        volScalarField;
  object       T;
}
// ***** //

dimensions    [0 0 0 1 0 0 0];
internalField uniform 0;
boundaryField
{
  inlet
  {
    type      zeroGradient;
  }

  outlet
  {
    type      zeroGradient;
  }

  upperWall
  {
    type      zeroGradient;
  }

  lowerWall
  {
    type      zeroGradient;
  }

  frontAndBack
  {
    type      empty;
  }
}
// ***** //
```



# Step4 実行

---

メッシュ生成

```
blockMesh
```

計算の実行

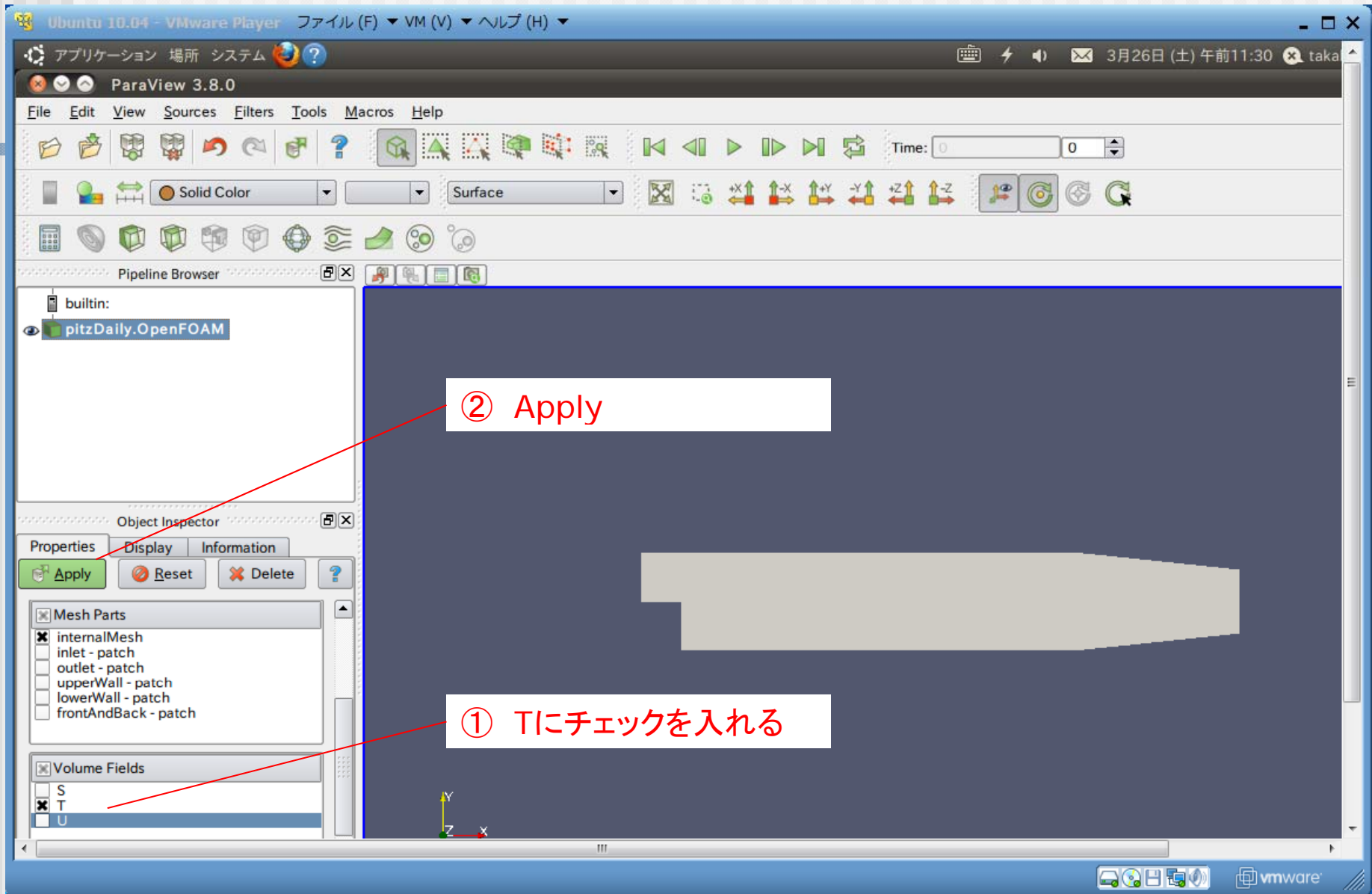
```
scalarTransportFoam_S
```

結果の可視化

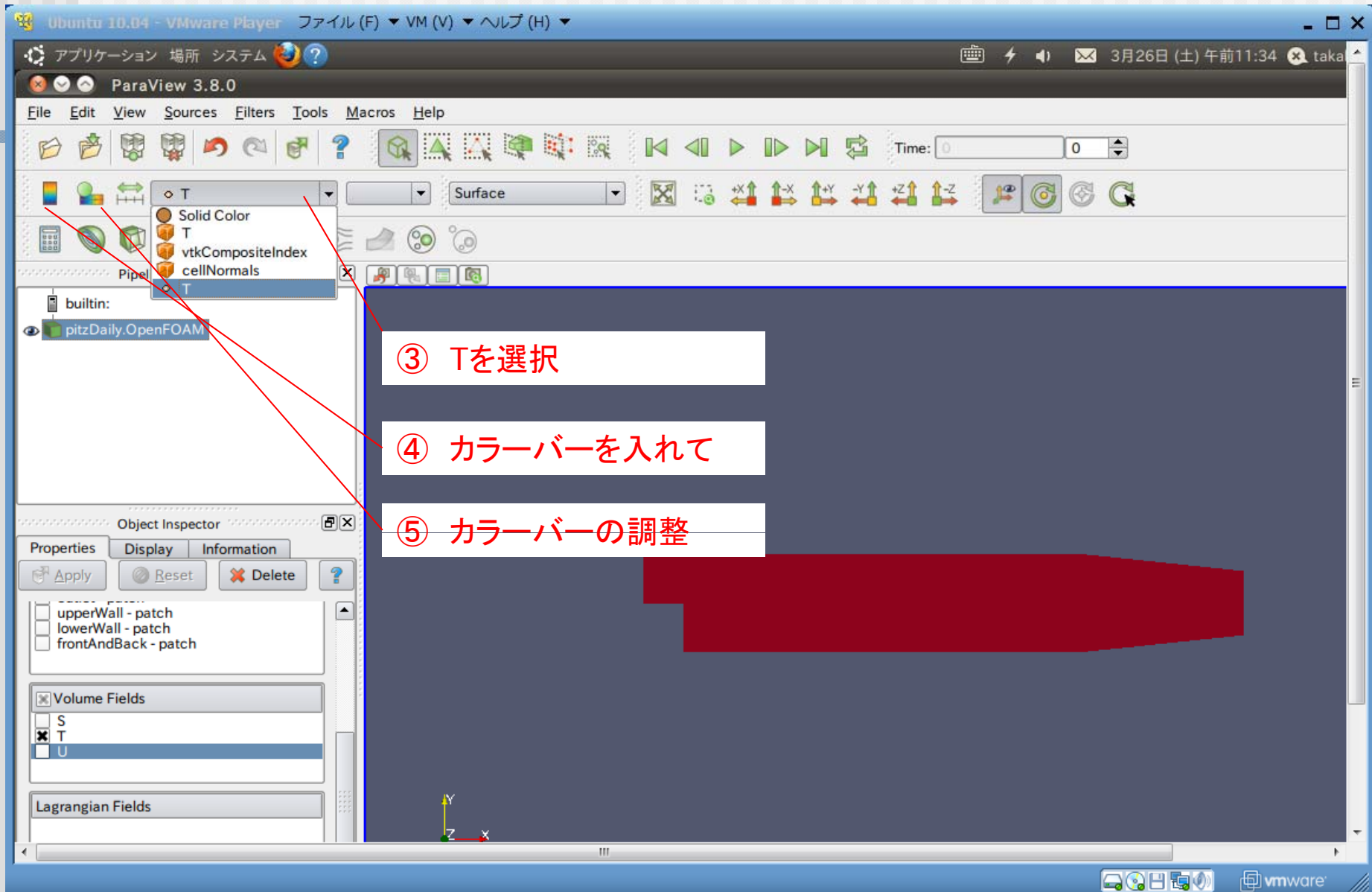
```
paraFoam
```



# paraview

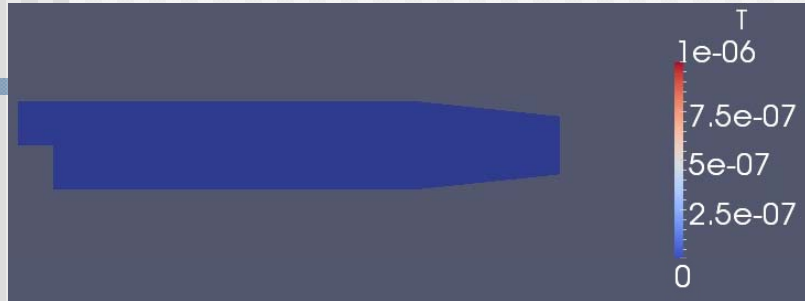


# paraview

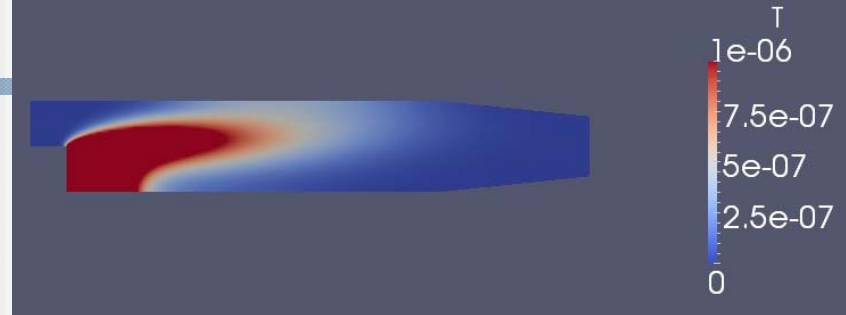


paraview

t=0



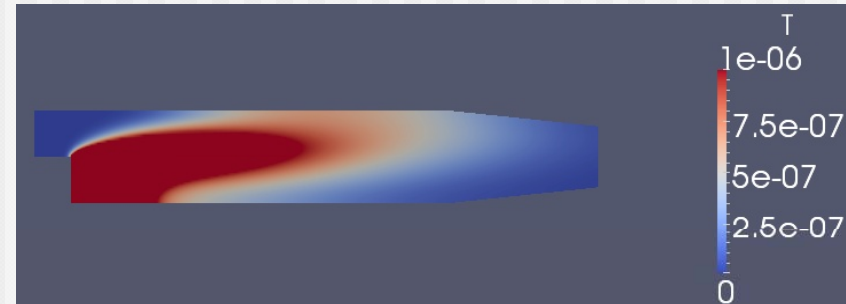
t=0.03



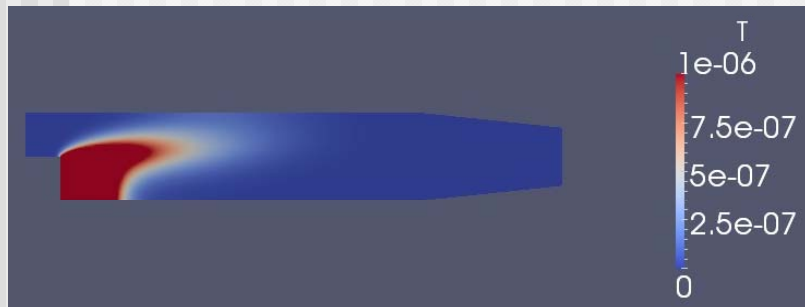
t=0.01



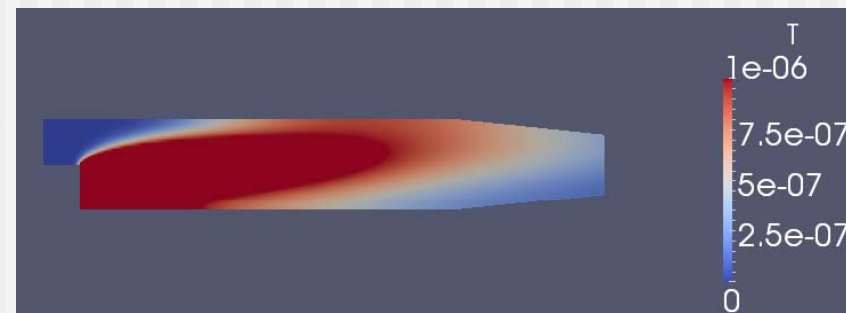
t=0.04



t=0.02



t=0.05



# Appendix 粒子発生部の指定方法

---

実演では粒子発生部に発生量が記載された変数Sファイルを用いたが、このファイルはsetFieldsユーティリティを用いて作成することができる。

Systemフォルダの下に、下記のsetFieldsDictを置く

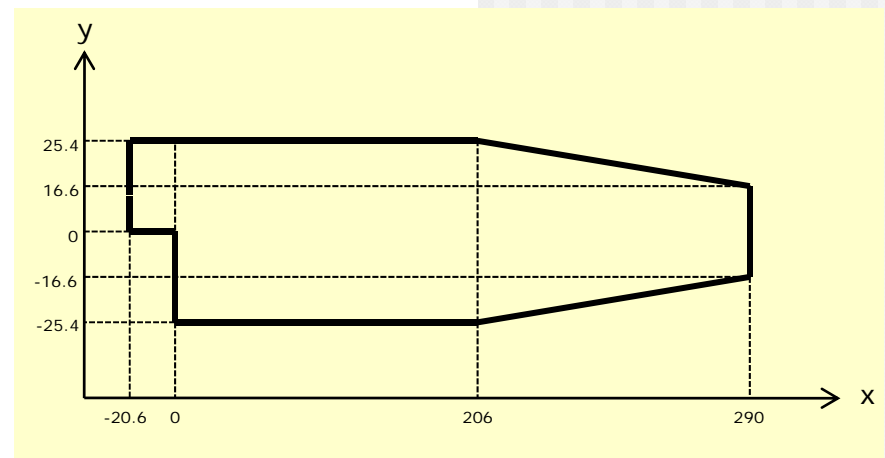
## setFieldsDict

```
FoamFile
{
  version      2.0;
  format       ascii;
  class        dictionary;
  object       setFieldsDict;
}

// ****

defaultFieldValues
(
  volScalarFieldValue S 0 ← 変数Sの全てのセル値
                           を0にする
);

regions
(
  nearestToCell ← 指定した点に最も近いセルを選択
  {
    points ((0.000001 -0.025399 0)); ← 指定の点
    fieldValues
    (
      volScalarFieldValue S 1 ← 変数Sの指定
                              セル値を1に
                              する
    );
  }
);
```



# 変数Sファイルの雛型を準備

変数Tファイルをコピーして、下記の変更を行い名前をSに変えて保存

変更前 O/T

```
FoamFile
{
  version      2.0;
  format       ascii;
  class        volScalarField;
  object       T;
}
// ***** //
dimensions     [0 0 0 1 0 0 0]; ← 単位[K]
internalField  uniform 0;
boundaryField
{
  inlet
  {
    type       zeroGradient;
  }
  outlet
  {
    type       zeroGradient;
  }
  upperWall
  {
    type       zeroGradient;
  }
  lowerWall
  {
    type       zeroGradient;
  }
  frontAndBack
  {
    type       empty;
  }
}
// ***** //
```

変更後 O/S

```
FoamFile
{
  version      2.0;
  format       ascii;
  class        volScalarField;
  object       S;
}
// ***** //
dimensions     [0 0 -1 1 0 0 0]; ← 単位[K/s]
internalField  uniform 0;
boundaryField
{
  inlet
  {
    type       zeroGradient;
  }
  outlet
  {
    type       zeroGradient;
  }
  upperWall
  {
    type       zeroGradient;
  }
  lowerWall
  {
    type       zeroGradient;
  }
  frontAndBack
  {
    type       empty;
  }
}
// ***** //
```



# ケースファイルの実行

---

## メッシュ生成

```
blockMesh
```

## 変数Sの指定セルに発生量を書き込む

```
blockMesh
```

## 計算の実行

```
scalarTransportFoam_S
```

## 結果の可視化

```
paraFoam
```